

MANUAL DE LETMETALK

CONTENIDO

| | |
|--|-----------|
| 1. INTRODUCCIÓN | 2 |
| 2. INSTALACIÓN | 3 |
| 2.1. Antes de empezar | 3 |
| 2.2 Descarga de la Google Play | 3 |
| 2.3. Amazon Appstore | 7 |
| 3. CREAMOS LA PRIMERA FRASE | 10 |
| 4. AÑADIR UNA IMAGEN | 17 |
| 5. GESTIONAR CATEGORIAS | 21 |
| 6. CONFIGURACIÓN DE LETMETALK | 31 |
| 6.1 Configuración del idioma | 31 |
| 6.2 Configuración de la voz sintetizada en Android..... | 34 |
| 6.3 Gestión de perfiles | 41 |
| 6.3.1 ¿Qué es un perfil? | 41 |
| 6.3.2 guardar un perfil | 41 |
| 6.3.3 cargar un perfil..... | 44 |
| 6.3.4 importar automáticamente un perfil recibido o almacenado | 45 |
| 6.3.5 importar manualmente un perfil recibido o almacenado | 49 |
| 6.3.6 Borrar un perfil | 55 |
| 6.3.7 Compartir / guardar un perfil | 56 |
| 6.3.8 importar cuaderno de comunicación utac-cace | 59 |
| 6.4 Configuración del comunicador | 63 |
| 6.5 Establecer una contraseña para el acceso a la configuración..... | 72 |
| 7. COMPARTIR MENSAJE EN REDES SOCIALES O MENSAJERÍA | 75 |
| 8. CRÉDITOS, DONACIONES Y SOPORTE | 76 |

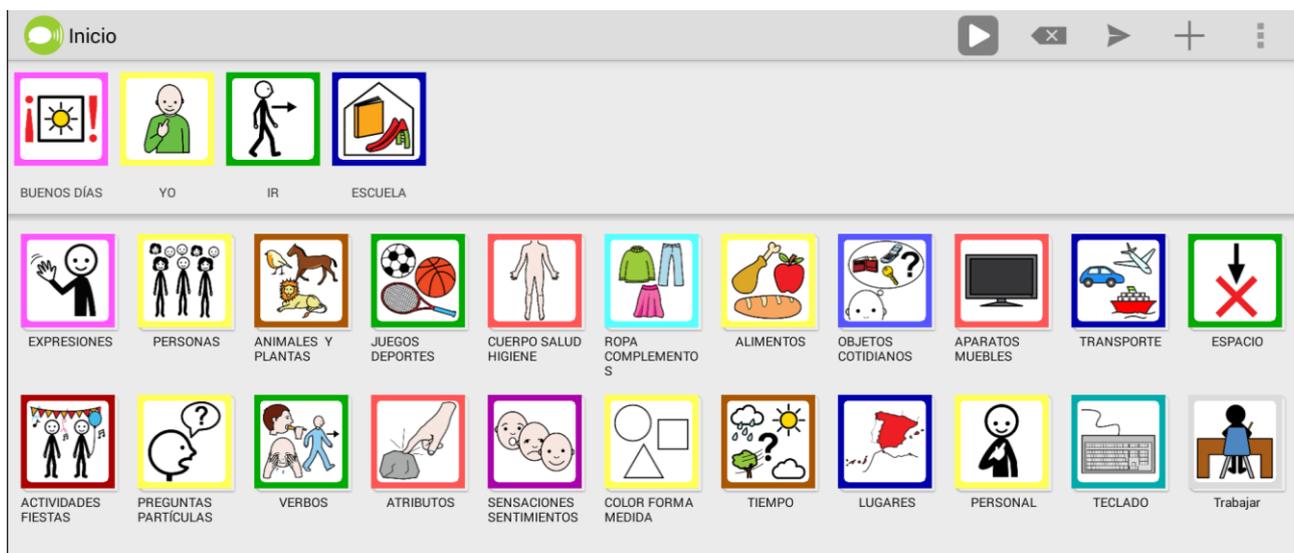


1. INTRODUCCIÓN.

LetMeTalk es un comunicador gratuito para Android e iOS que da voz y soporte a la comunicación en cualquier área de la vida de una persona. LetMeTalk se financia a través de donaciones.

LetMeTalk le permite ir seleccionando imágenes y construyendo una oración que, posteriormente, podrá leerse haciendo uso de la voz sintetizada del dispositivo. La selección de vocabulario puede responder a un sistema PECS (Sistema de Comunicación de Intercambio de Imágenes) o un más tradicional de AAC (Comunicación Aumentativa y Alternativa).

LetMeTalk contiene más de **9000 pictogramas** de **ARASAAC** (<http://arasaac.org>) en su base de datos. Además de los 9000 pictogramas instalados por defecto en la aplicación pueden añadirse imágenes almacenadas en el dispositivo o tomar sus propias imágenes haciendo uso de la cámara del dispositivo.



Para usar LetMeTalk de modo habitual, no es necesario una conexión a Internet. Sólo es necesaria para su instalación inicial. Por lo tanto, puede utilizar LetMeTalk en casi cualquier situación, como hospitales, residencias de ancianos o escuelas.

Funcionalidades:

- Más de 9000 pictogramas de ARASAAC incluidos
- Soporte de voz para pictogramas y oraciones
- Creación ilimitada de categorías.
- Adición ilimitada de nuevas imágenes.
- Comunicador preconfigurado para personas con Autismo.
- Soporte de voz sintetizada para Inglés, Castellano, Francés, Italiano y Alemán. Es posible usar otras voces sintetizadas usando diferentes motores de voz instalados en el dispositivo.
- Sin soporte inicial de voz (dependerá de los motores de voz instalados en el dispositivo), LetMeTalk puede ser utilizado en distintos idiomas: Chino, Árabe, Ruso, Búlgaro, Rumano, Gallego, Catalán, etc.



2. INSTALACIÓN

2.1. ANTES DE EMPEZAR

Antes de instalar LetMeTalk asegúrese de que su dispositivo está conectado a Internet. La primera vez que se instala LetMeTalk se incluyen los pictogramas. Por ello, el tamaño de la instalación inicial de LetMeTalk supera los 70 Mb. Se recomienda utilizar una conexión Wifi.

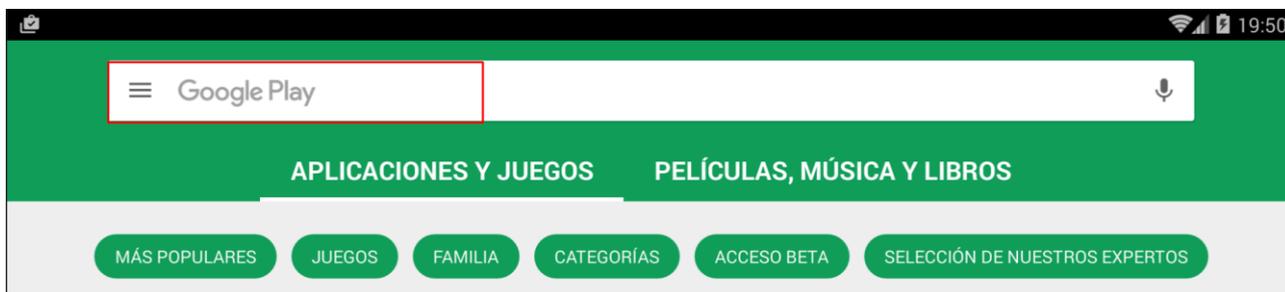
2.2 DESCARGA DE LA GOOGLE PLAY

Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=bsiqGIIeLg&t=44s>

Para instalar **LetMeTalk** en nuestro dispositivo Android nos dirigimos a la Google Play Store y hacemos clic en su icono.

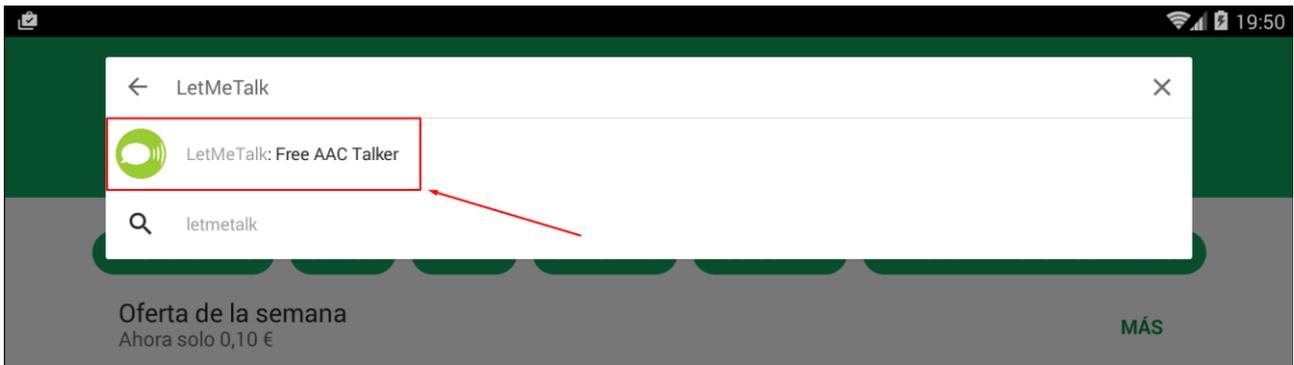


A continuación en el cuadro de búsqueda de la Google Play escribimos "LetMeTalk"



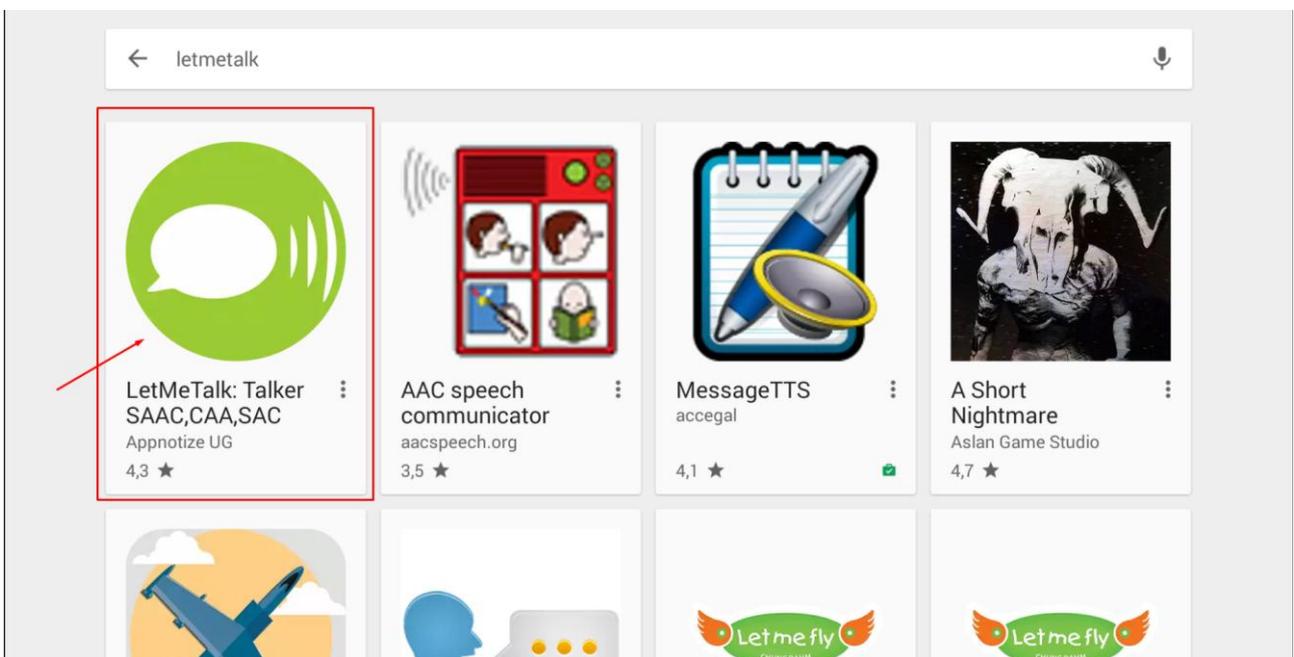
Conforme vamos escribiendo el nombre, el sistema nos irá sugiriendo programas entre los que aparecerá "LetMeTalk: Free AAC Talker".



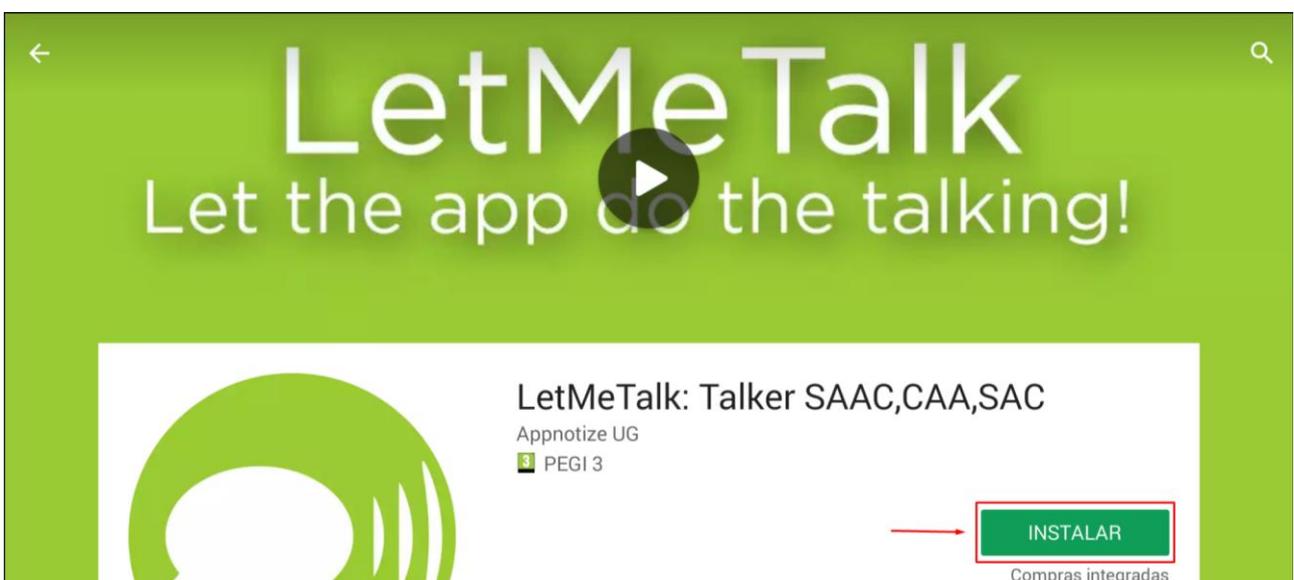


Si hacemos clic en la sugerencia nos lleva directamente a la ficha del programa.

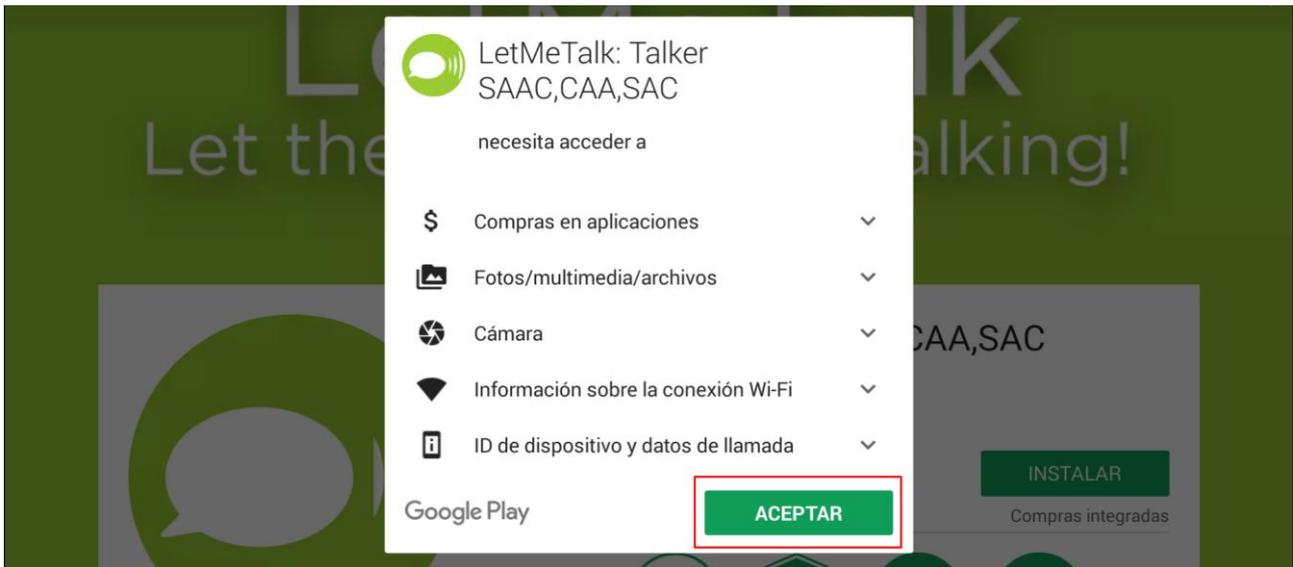
Si pulsamos "**ENTER**" en el cuadro de búsqueda nos aparecerán una serie de sugerencias de programas entre los que nos aparecerá LetMeTalk en primer lugar. Haciendo clic en el icono de la aplicación nos cargará la **ficha** de éste.



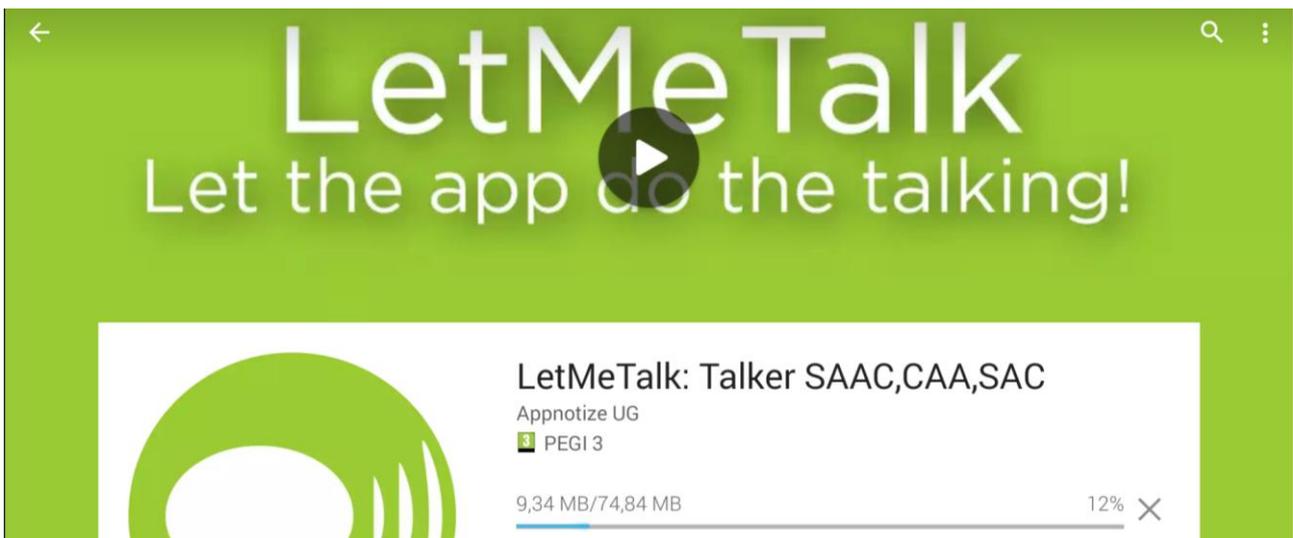
Dentro de la ficha del programa bastará con pulsar en **Instalar**.



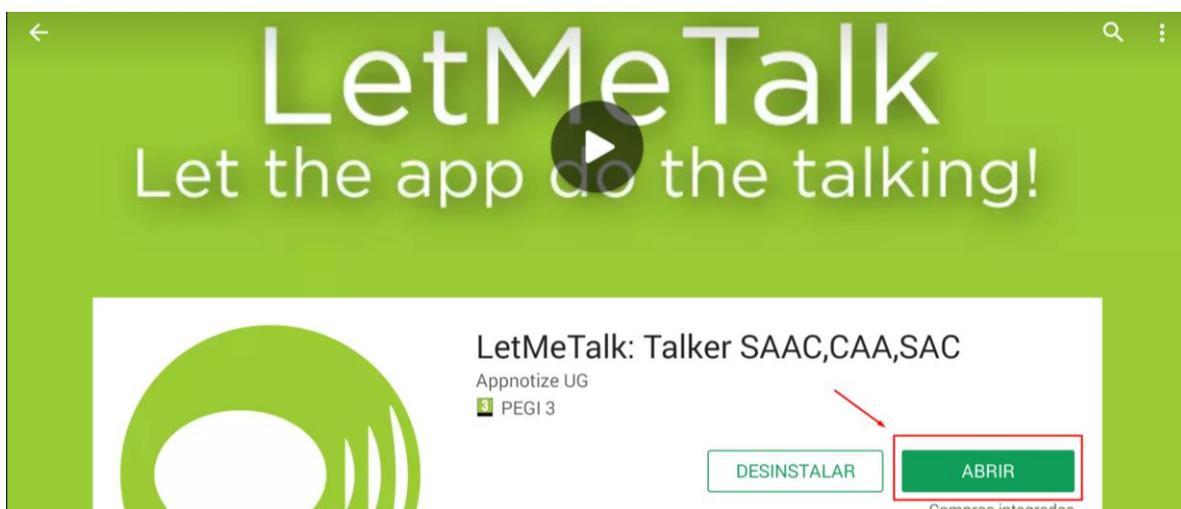
Una vez pulsado en "Instalar" nos aparecerá una ventana con los **permisos** que requiere la aplicación para su correcto funcionamiento. Debemos aprobarlos haciendo clic en "Aceptar".



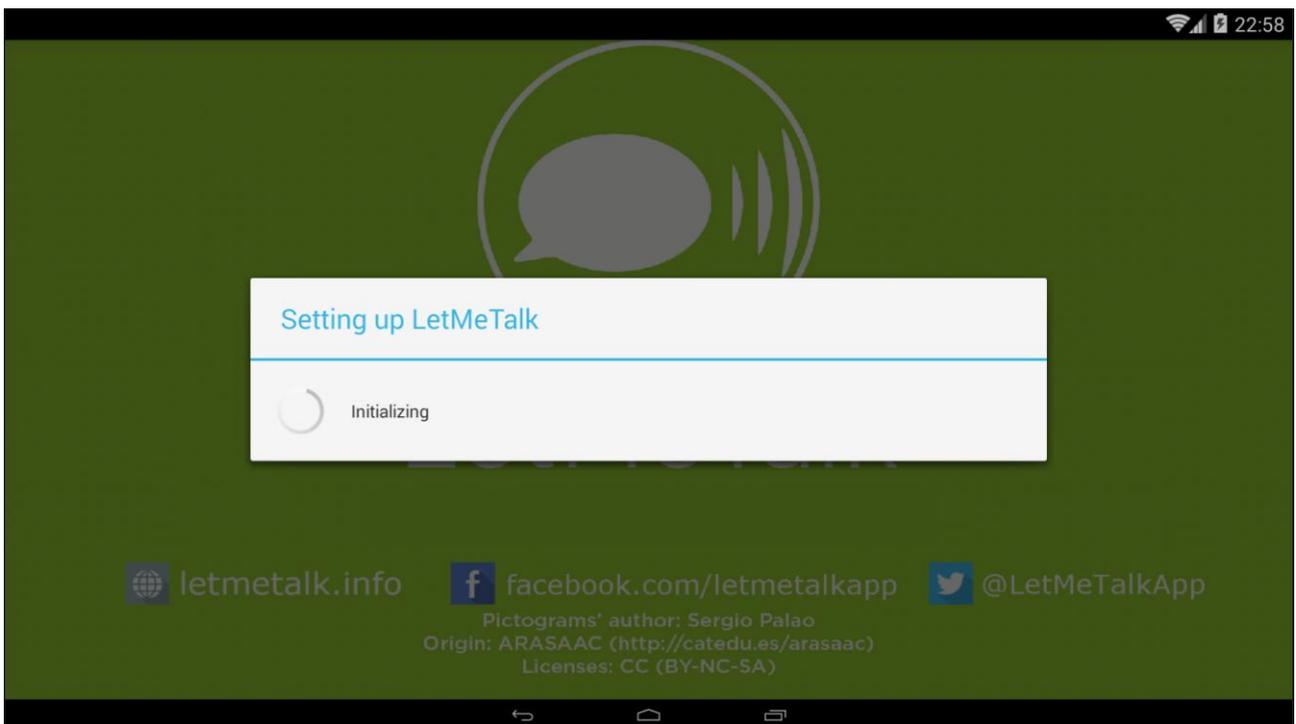
La instalación comenzará.



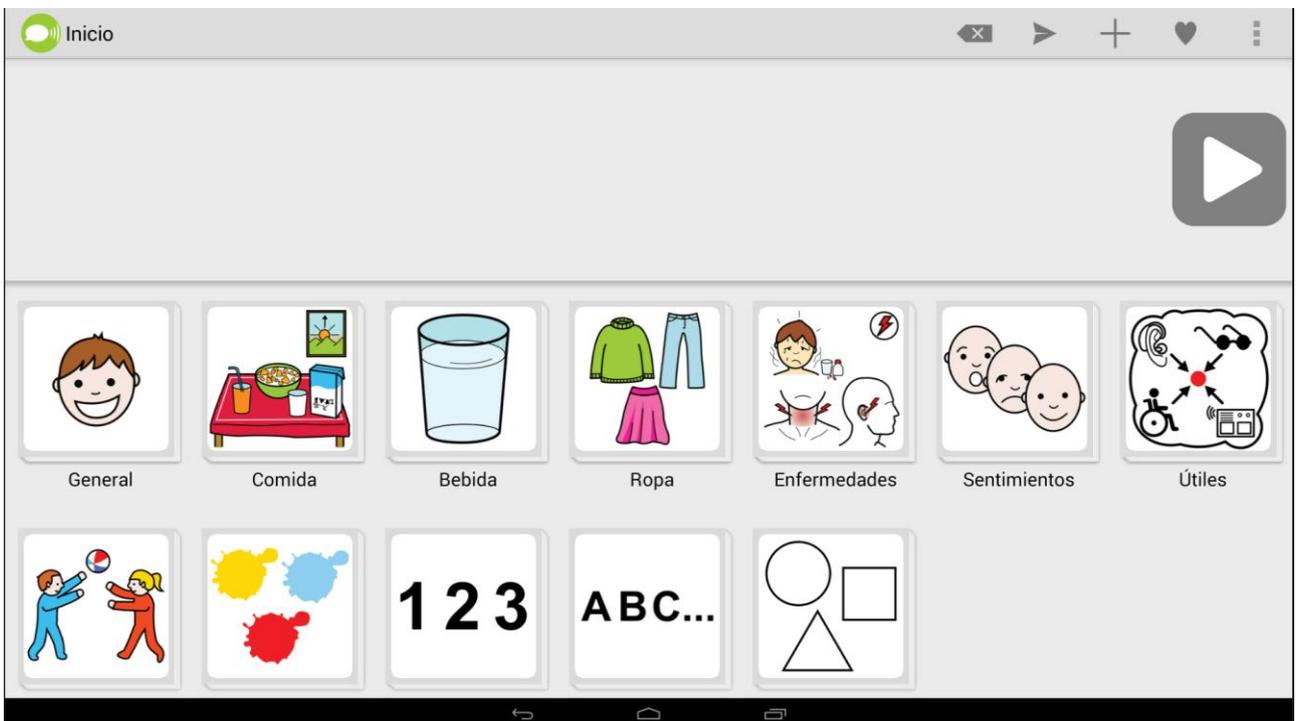
Una vez finalizada pulsaremos en Abrir para inicial "LetMeTalk".



El programa se inicializará y configurará automáticamente.



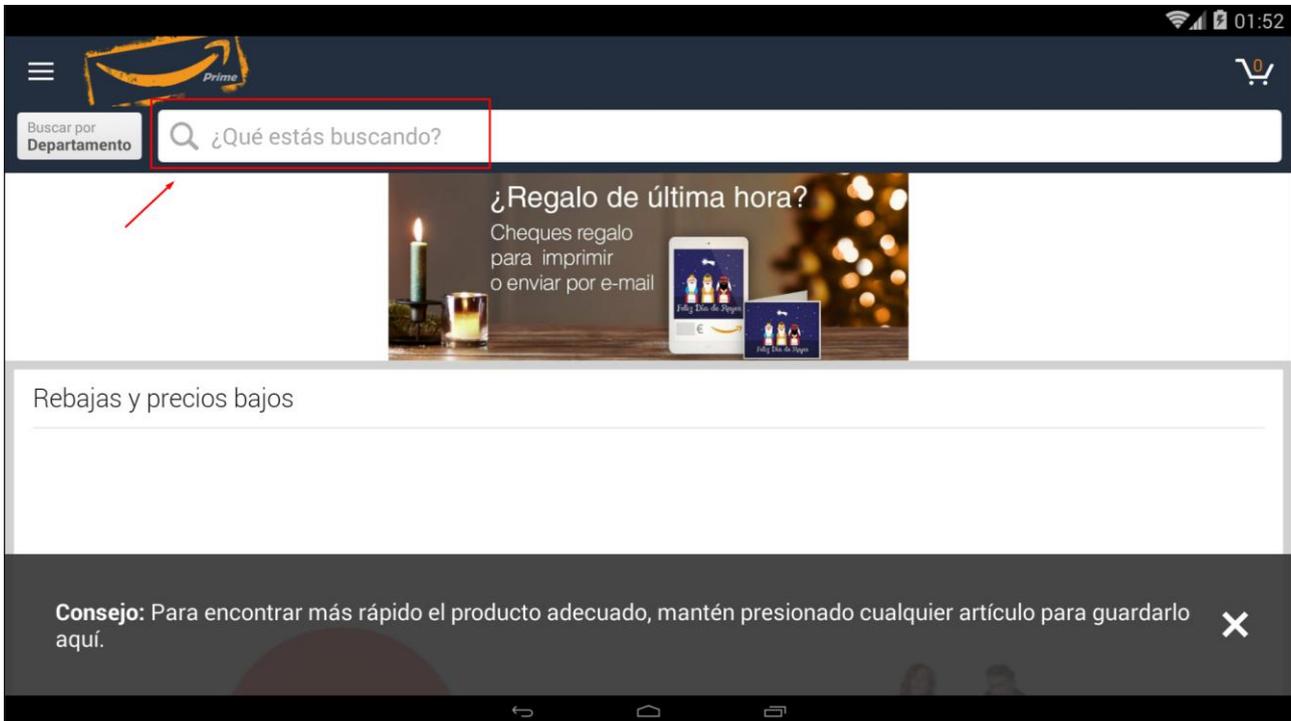
y arrancará con la configuración por defecto que, como ya comentábamos, ofrece un **vocabulario básico** pensando para personas con Autismo.



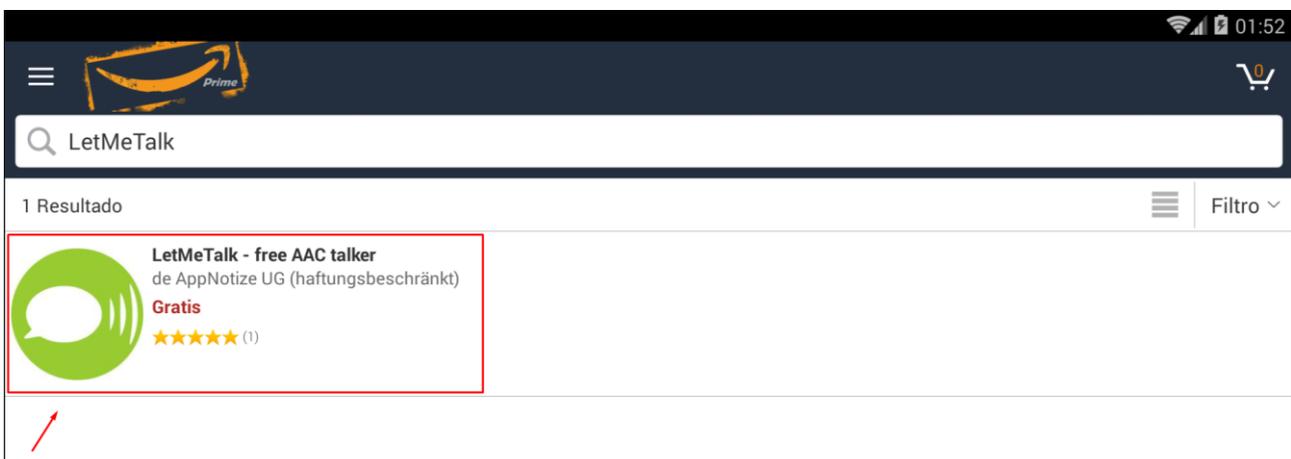
2.3. AMAZON APPSTORE

Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=wUtBXLcSxIM&t=12s>

Para descargar LetMeTalk en su dispositivo **Amazón** o desde la App de Amazón para Android debe dirigirse a la **Amazon App Store** y en ella buscar "**LetMeTalk**".

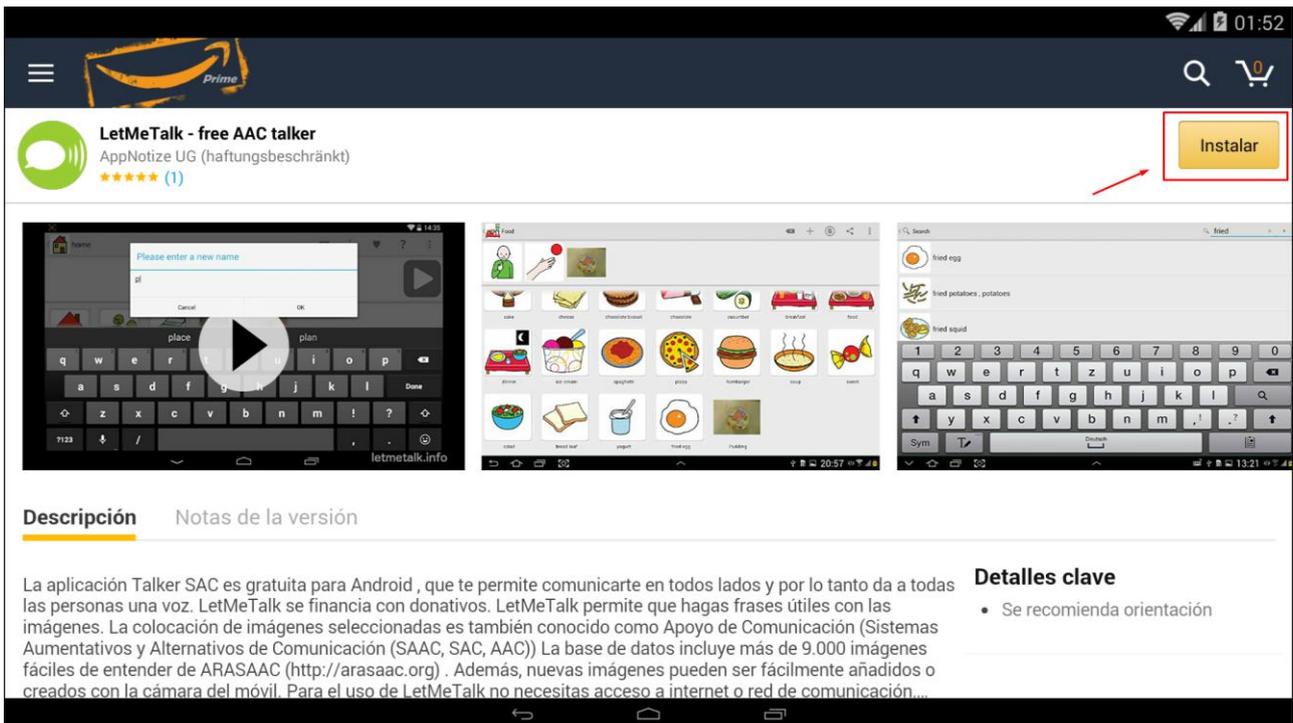


Una vez escrito "**LetMeTalk**" en el buscador se pulsa "**Buscar**" o "Enter" en el teclado. En los resultados de la búsqueda pulsaremos en el icono de la aplicación.



Accedemos a la ficha de la aplicación y pulsamos en "**Obténla**" y "**Descargar**" (si es la primera vez que se instala) o en "**Instalar**" (si ya la hemos adquirido con anterioridad en Amazón).



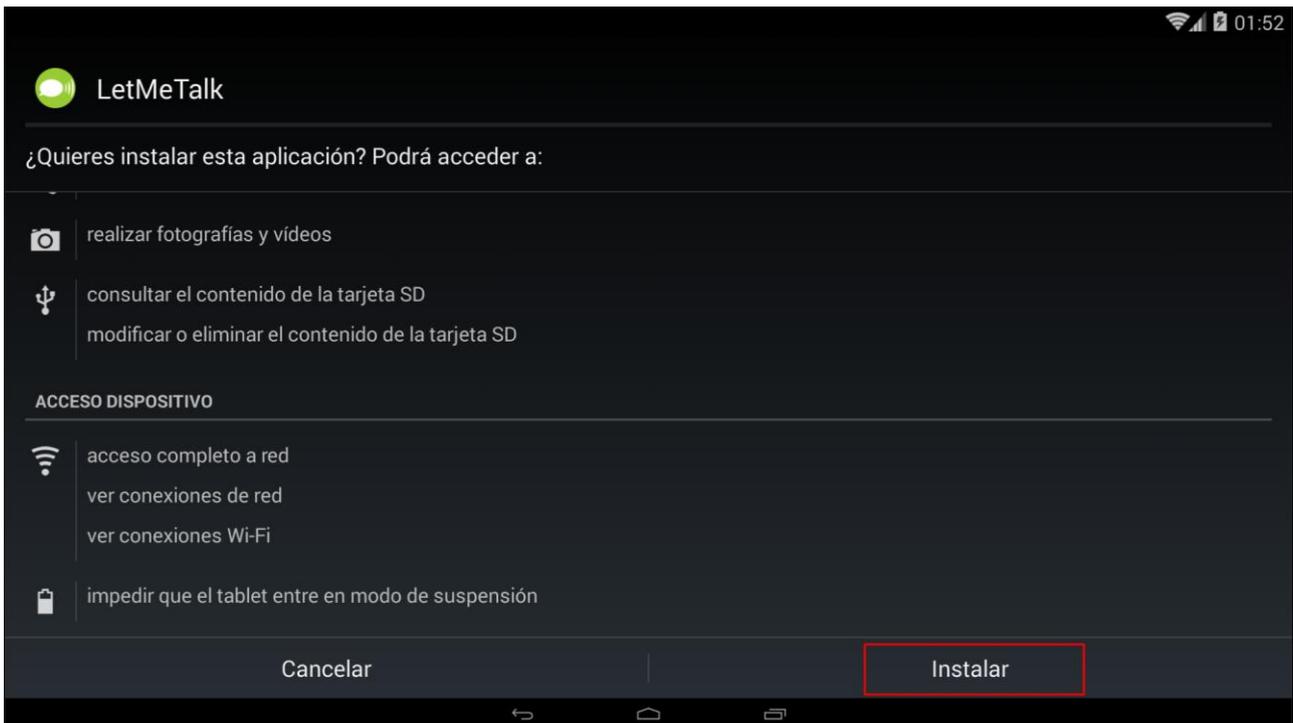


La aplicación comenzará a descargarse.

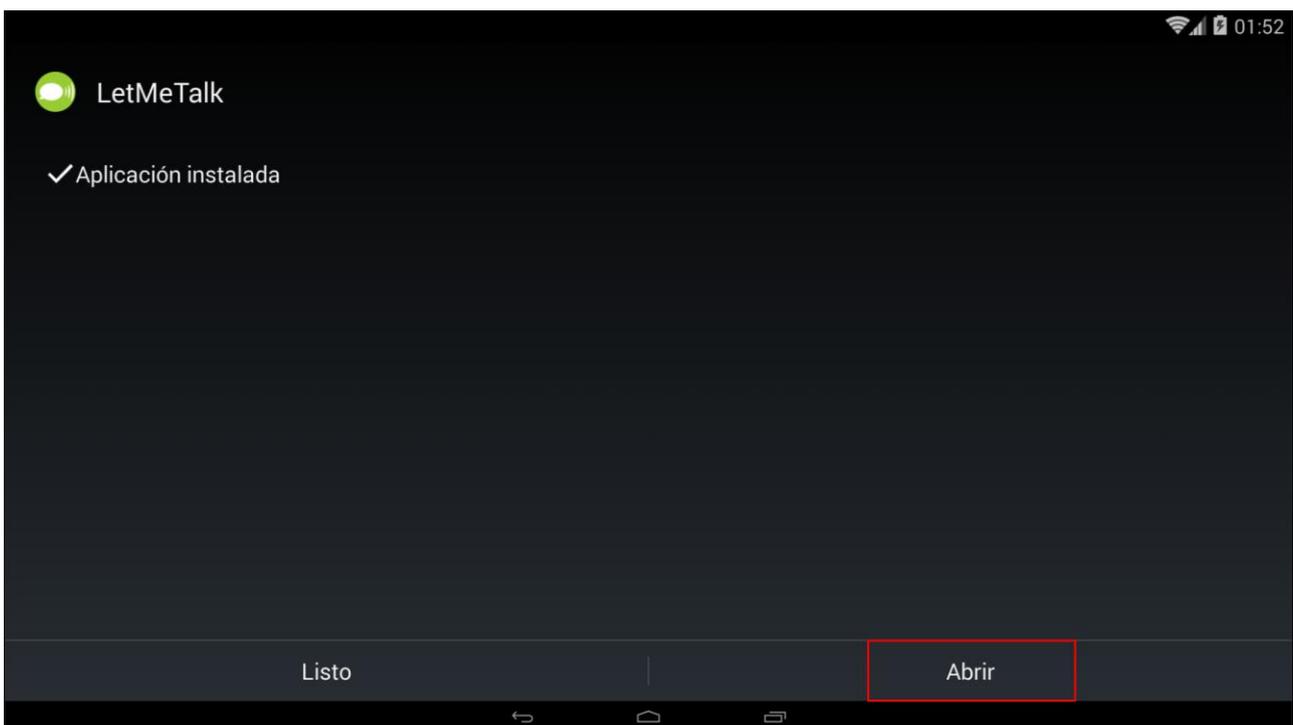


Una vez descargada la aplicación nos aparecerá la ventana de instalación. Donde debemos pulsar en "Siguiente" y luego en "Instalar".





Una vez instalada pulsamos en **Abrir**.



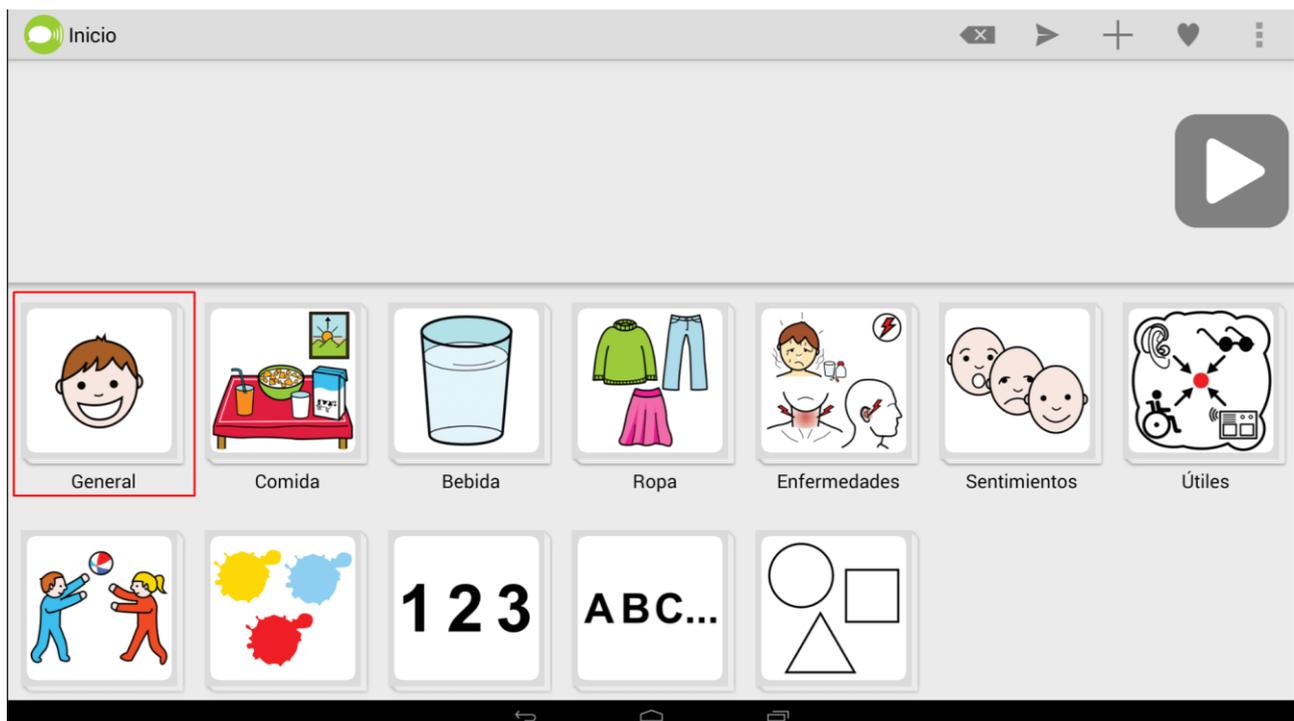
3. CREAMOS LA PRIMERA FRASE

Videotutorial: https://www.youtube.com/watch?v=qWU_re2QuiA&t=1s

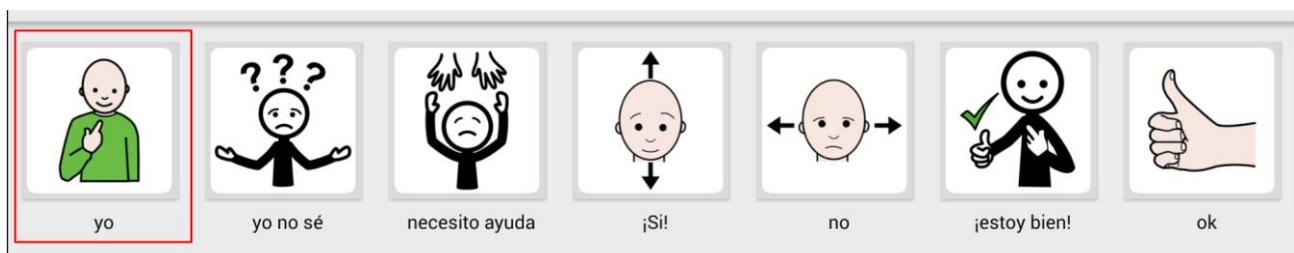
LetMeTalk tal y como se ha comentado es un comunicador **gratuito multiplataforma** que permite, esencialmente, **elaborar frases** con las que poder comunicarse. Podríamos decir que LetMeTalk es un comunicador de **alto nivel** porque, por una parte, permite construir frases a partir de palabras acumuladas y, por otra, permite **clasificar** el **vocabulario** en **categorías**. Esto hace que LetMeTalk pueda trabajar con un **vocabulario** muy **amplio** que, perfectamente, podría superar los 1000 términos.

Una vez que arrancamos LetMeTalk tenemos a nuestra disposición un cuaderno de comunicación por defecto que dispone de una pequeña selección de vocabulario orientada a niños con autismo con un nivel medio de manejo de vocabulario. Más adelante veremos cómo personalizar nuestro cuaderno de comunicación para adaptarlo a las características de cada persona o como descargar un cuaderno de comunicación con alrededor de 1000 términos y expresiones creado por la UTAC.

En la ventana inicial vemos disponemos de **tres zonas**: la **superior** con una serie de **botones** en la parte superior derecha, la **zona media** donde irá apareciendo la **frase acumulada** y la **zona inferior** donde aparecen una serie de **pictogramas** que representan, en este caso, una categoría y, por tanto, al pulsarlos nos darán acceso a más vocabulario relacionado con la misma.

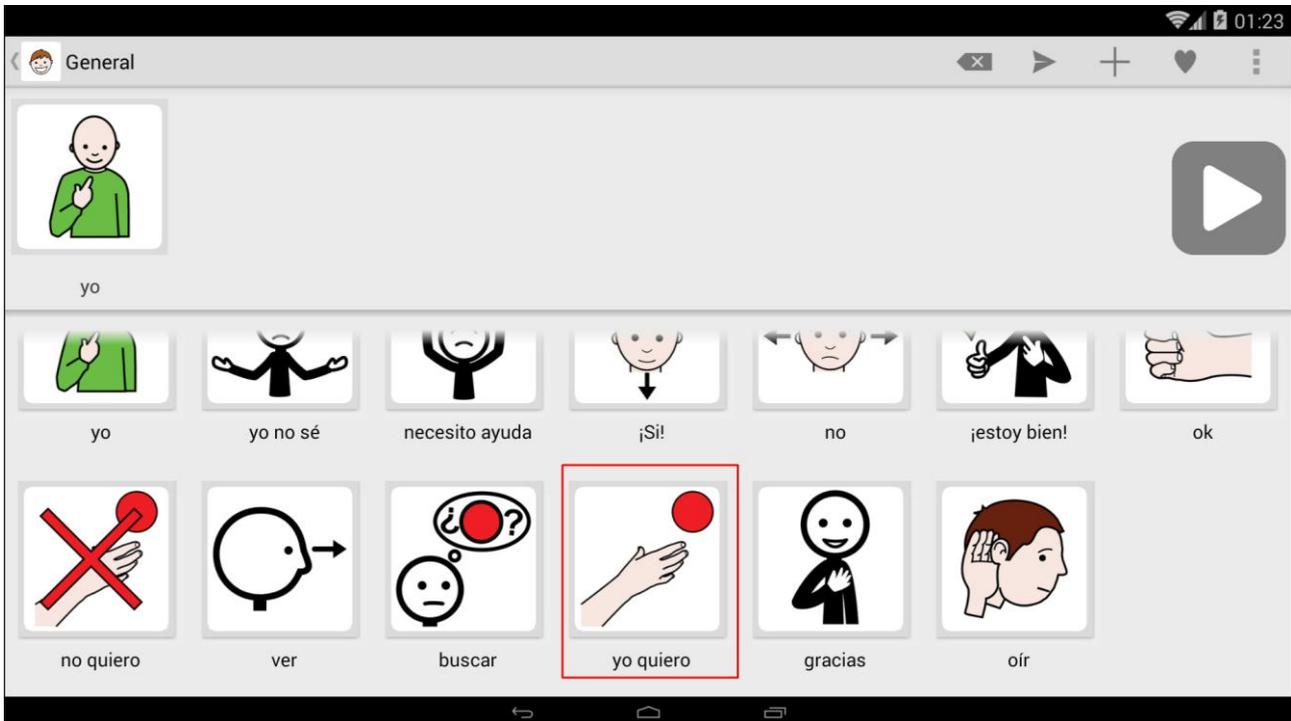


En primer lugar vamos a pulsar en la **categoría "General"** que nos dará acceso a una serie de vocabulario y expresiones de uso frecuente. Dentro de la categoría pulsaremos en dos términos. Primero pulsamos en **"Yo"**.

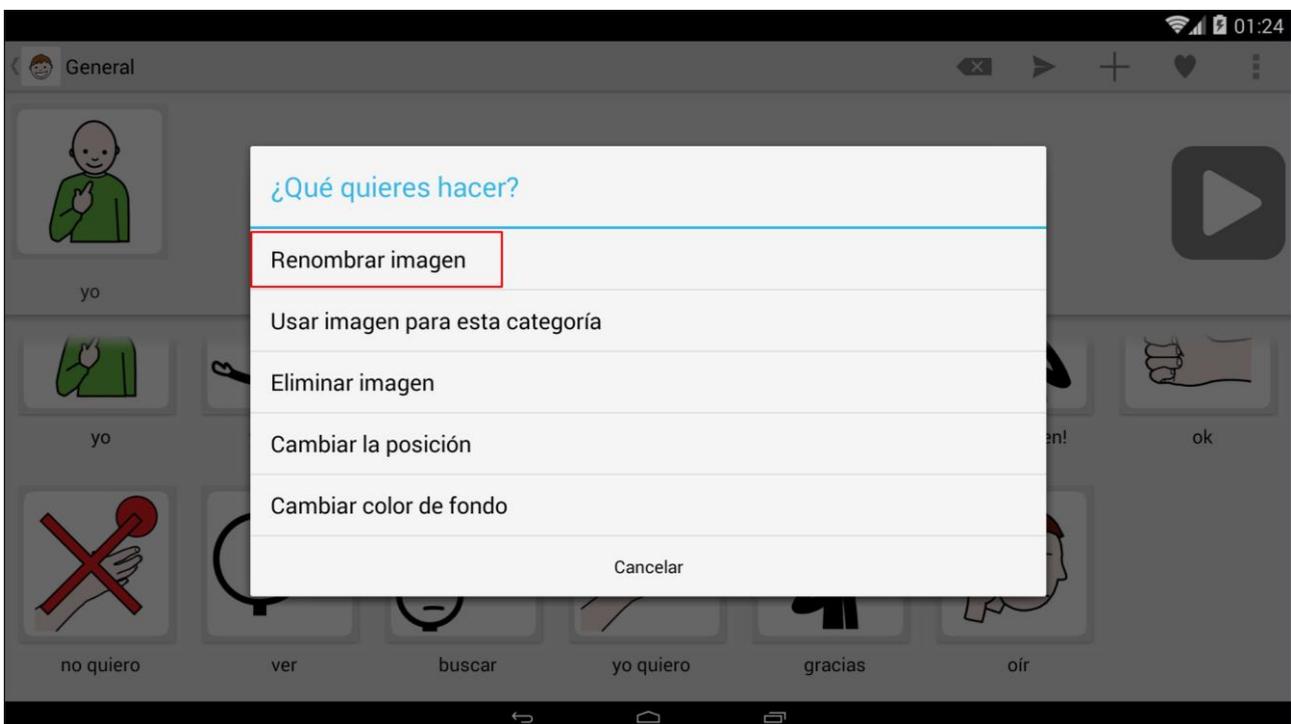


Al pulsar en cada uno de ellos se van añadiendo a la frase acumulada.

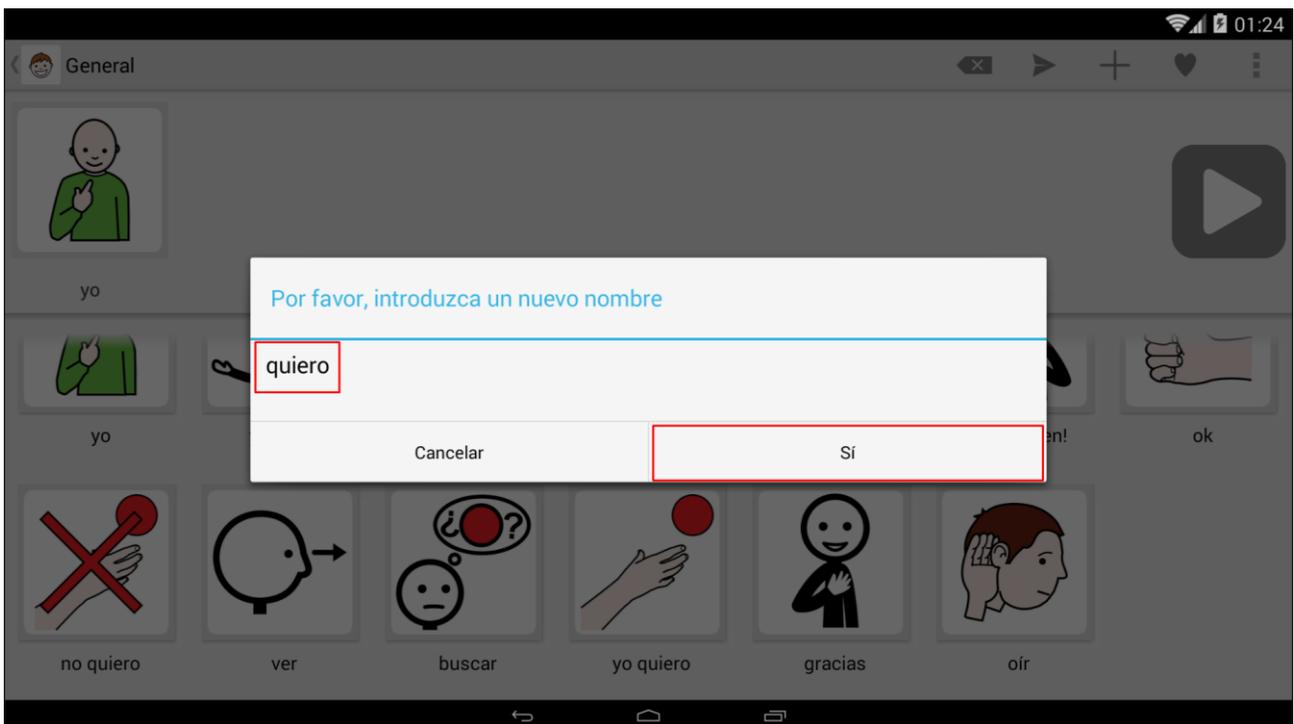
En el caso de "yo quiero" queremos renombrar el término para que sea "quiero" y podamos añadir el sujeto "Yo" como un pictograma independiente. Para modificar el texto asignado a un picto hacemos una pulsación prolongada sobre él.



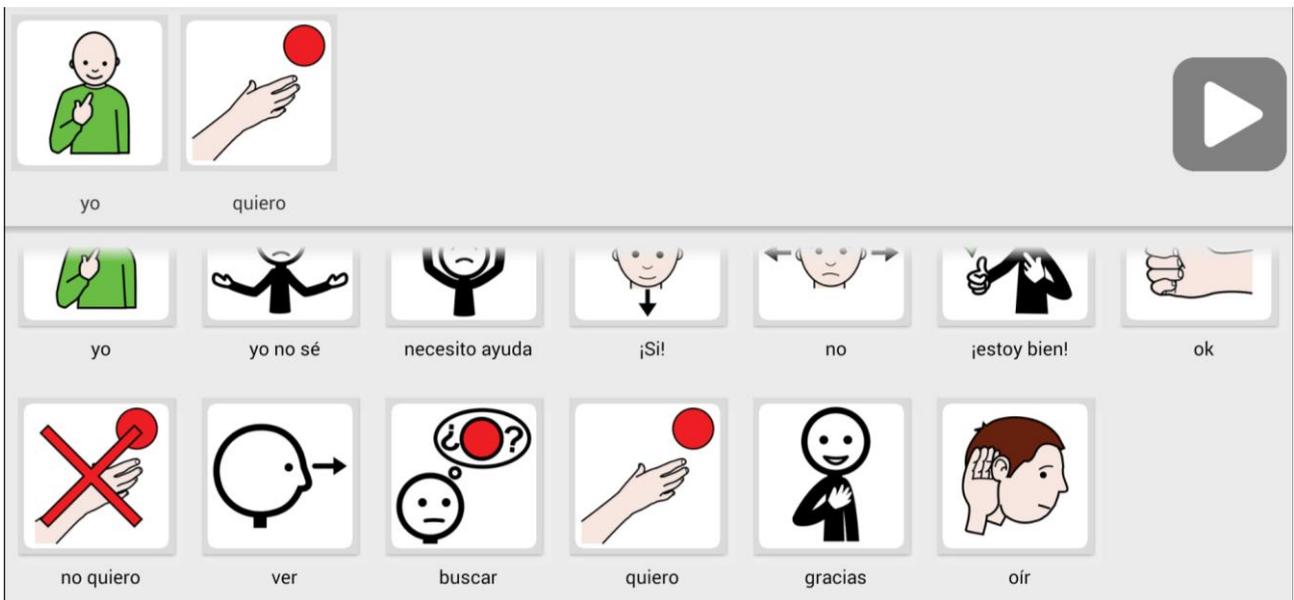
Ésto nos mostrará un cuadro de diálogo en el que deberemos escoger la opción "**Renombrar imagen**".



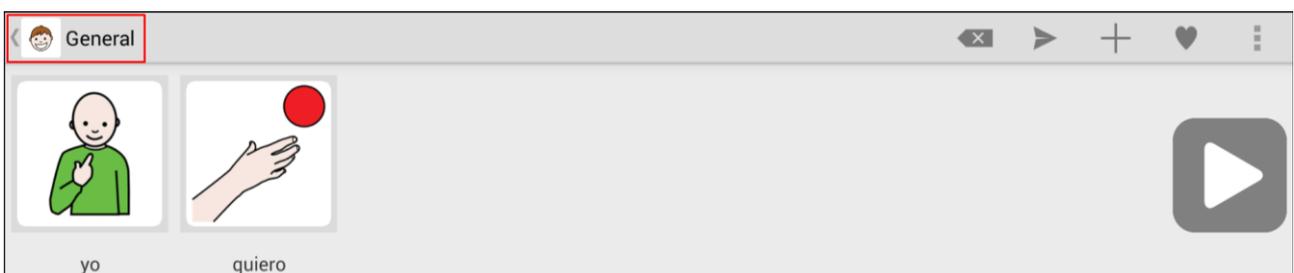
A continuación, borramos "yo quiero", escribimos "quiero" y pulsamos en "Sí".



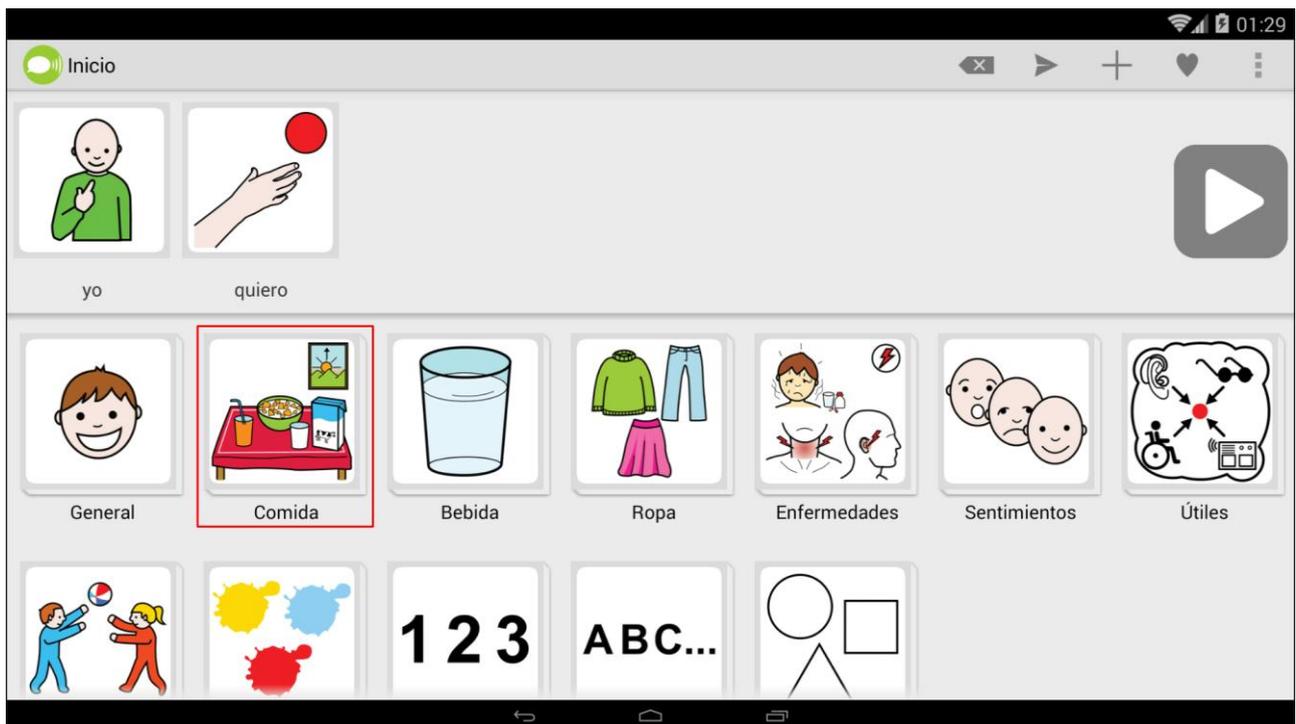
Una vez modificado "quiero" pulsamos en él para añadirlo a nuestra frase acumulada.



Una vez completada esta primera parte de la frase para **volver** a la **ventana principal** pulsaremos en la parte superior izquierda donde pone "**General**".

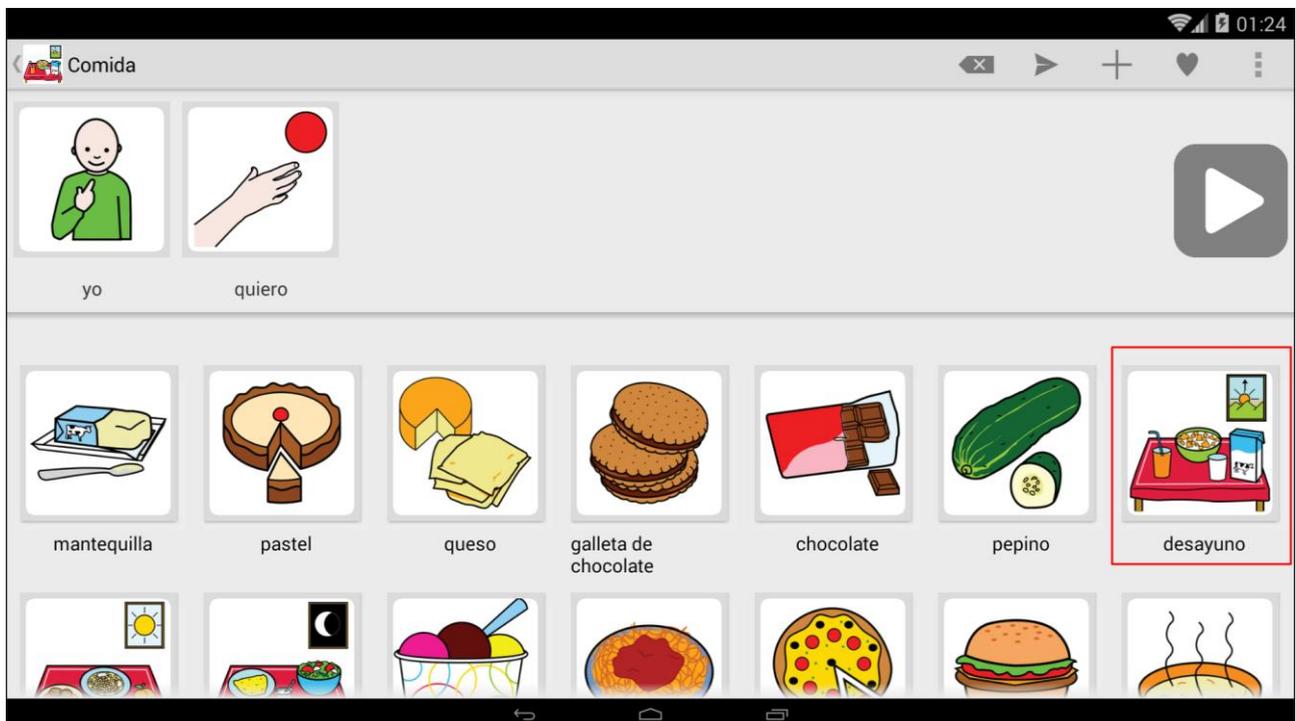


Ahora accedemos a la categoría "**Comida**" pulsando en ella.



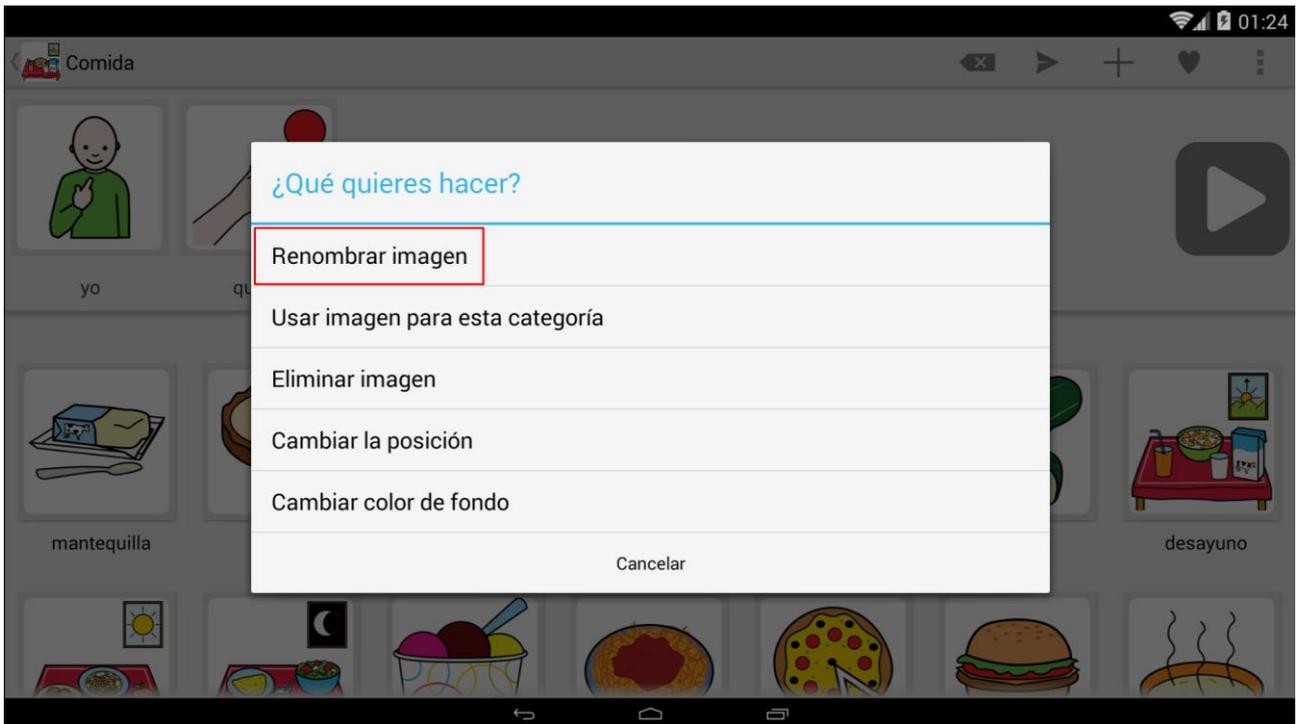
Dentro de la categoría "Comida" seleccionaremos la palabra "**desayuno**"....

Al igual que con el pictograma de "yo quiero", en este caso queremos transformar el pictograma de "desayuno" en un verbo y denominarlo "desayunar".

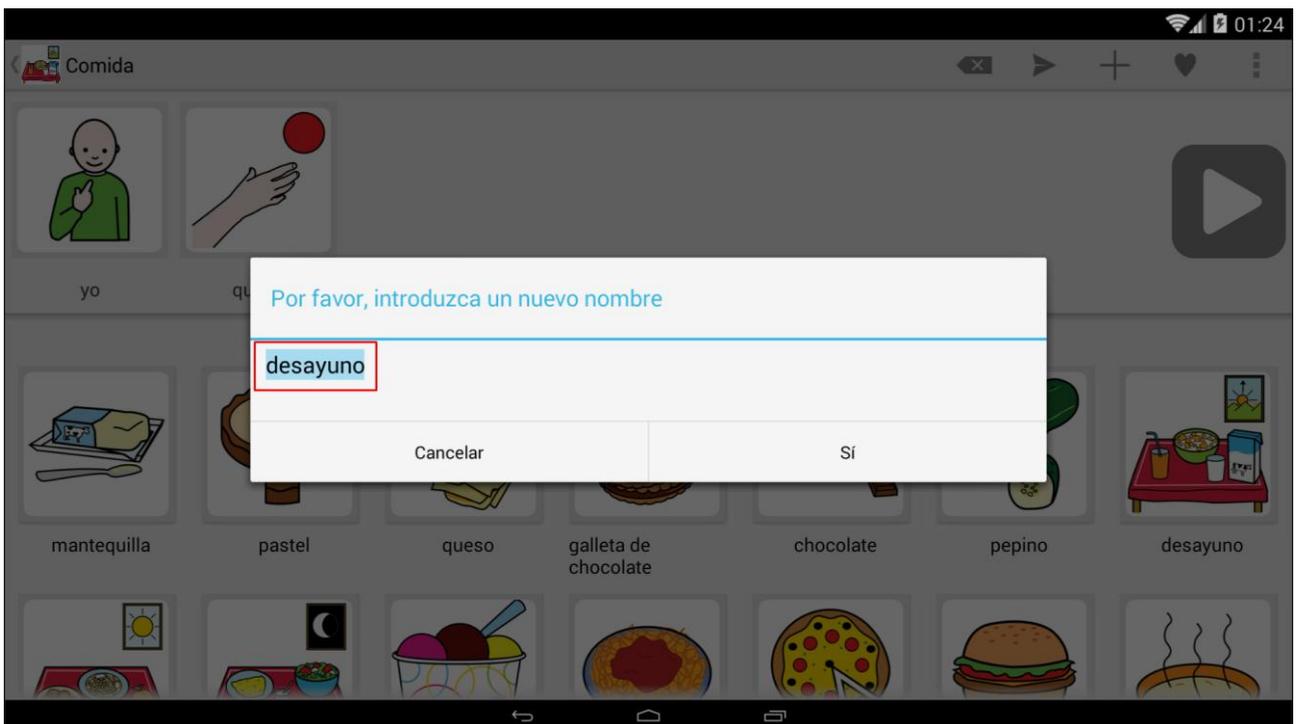


Repetimos el mismo procedimiento que antes. Hacemos una pulsación larga sobre el pictograma, seleccionamos "Renombrar imagen"....

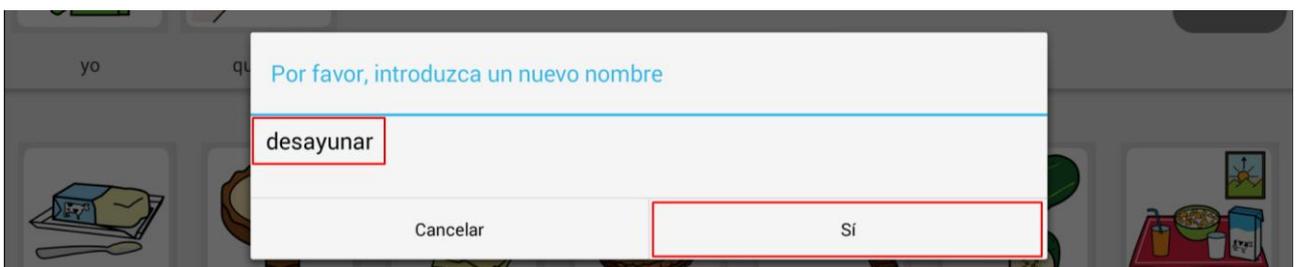




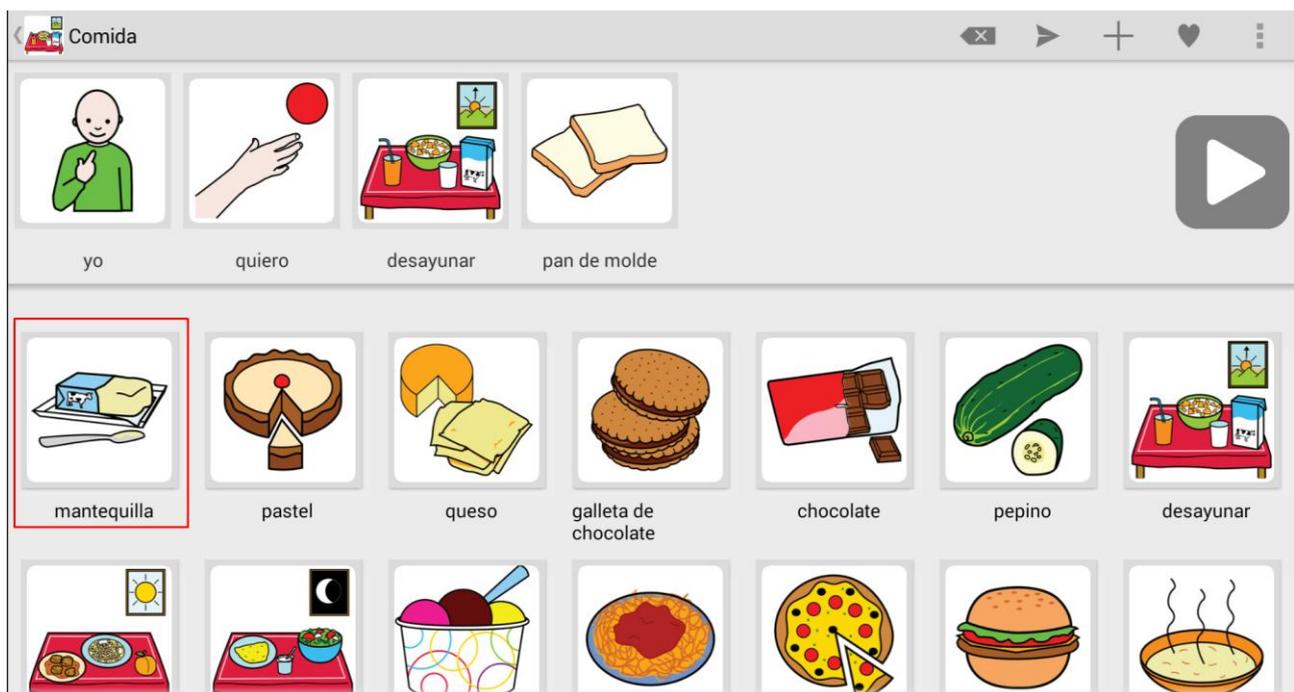
.... donde pone "desayuno".....



.... escribimos "desayunar" y pulsamos en "Sí".



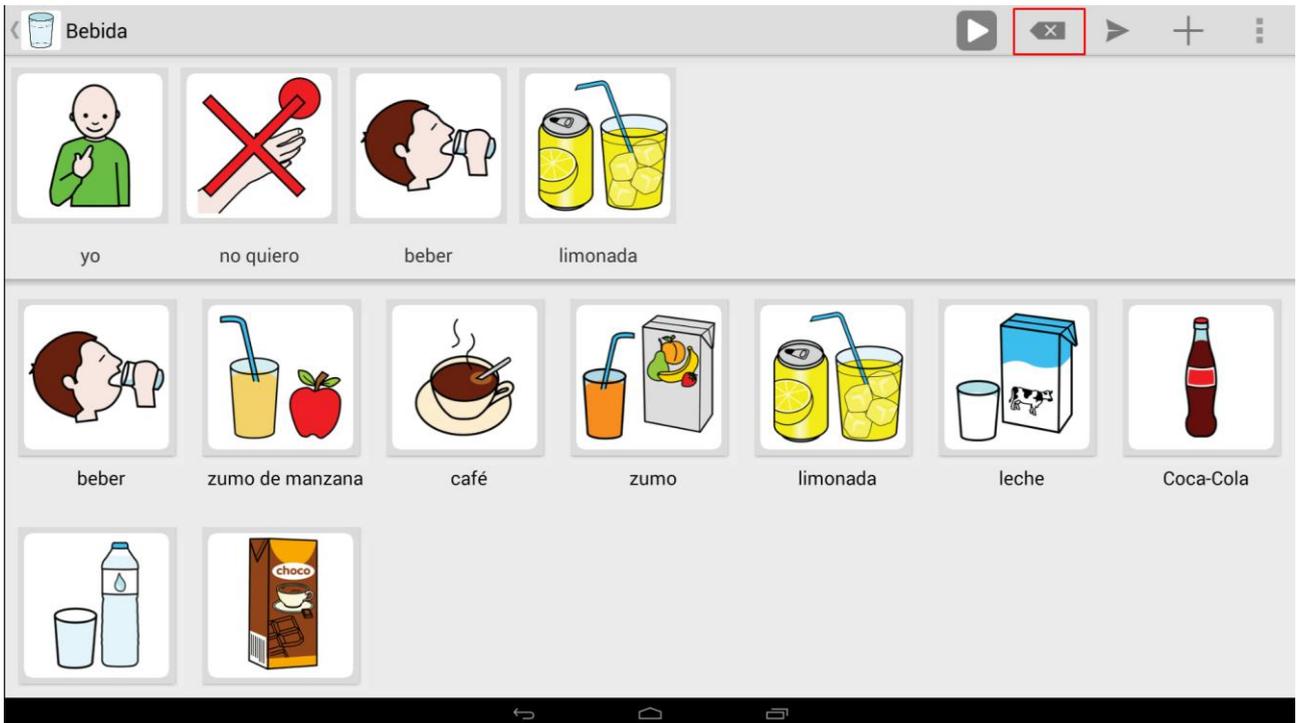
Pulsamos en desayunar para añadirlo a la frase acumulada y, posteriormente en "pan de molde" y "mantequilla"



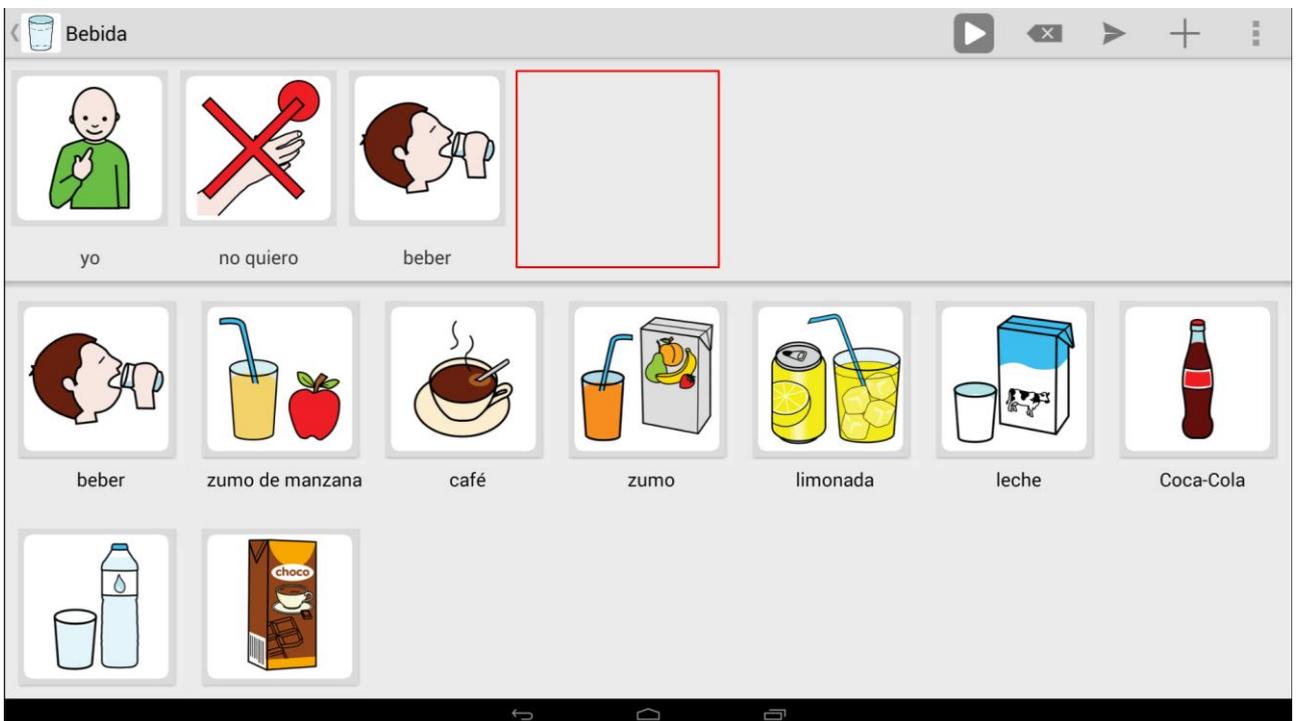
Una vez terminada la frase **pulsamos** en el botón "Play" que tenemos al final de la frase acumulada para escucharla locutada.



Si queremos **borrar** cualquier **pictograma** que hayamos añadido a la **frase acumulada** podemos utilizar el botón de borrar que se encuentra en la barra superior y que está representado por una flecha mirando a la izquierda con una cruz dentro.



El botón borrar eliminará de uno en uno los pictogramas empezando por el último añadido, en este caso, limonada.



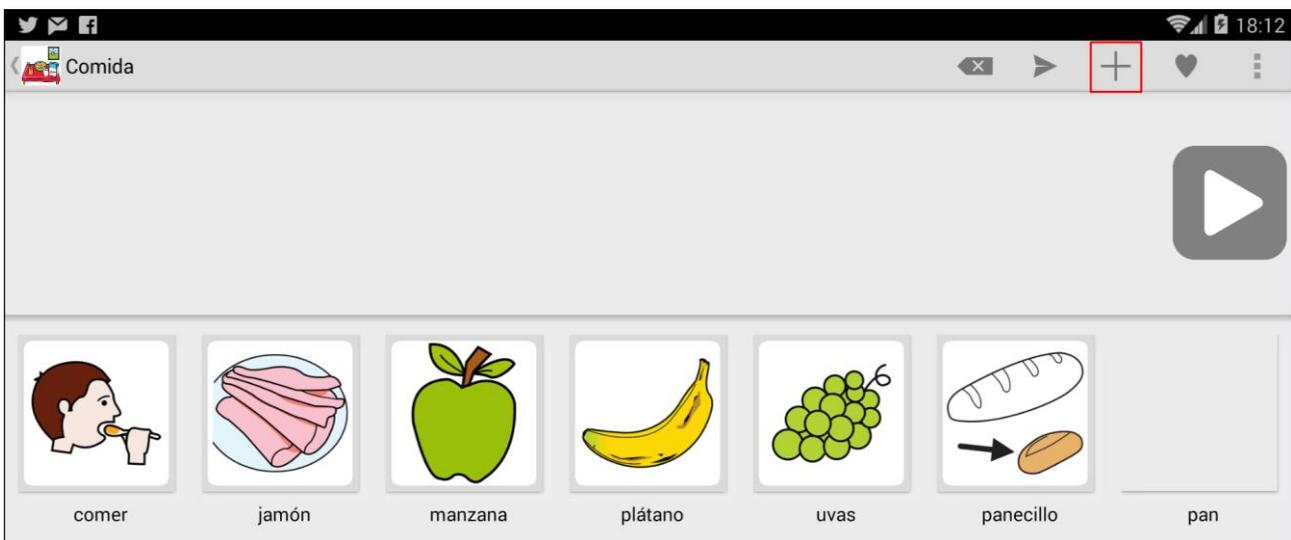
4. AÑADIR UNA IMAGEN

Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=d-bGXDbD9TI>

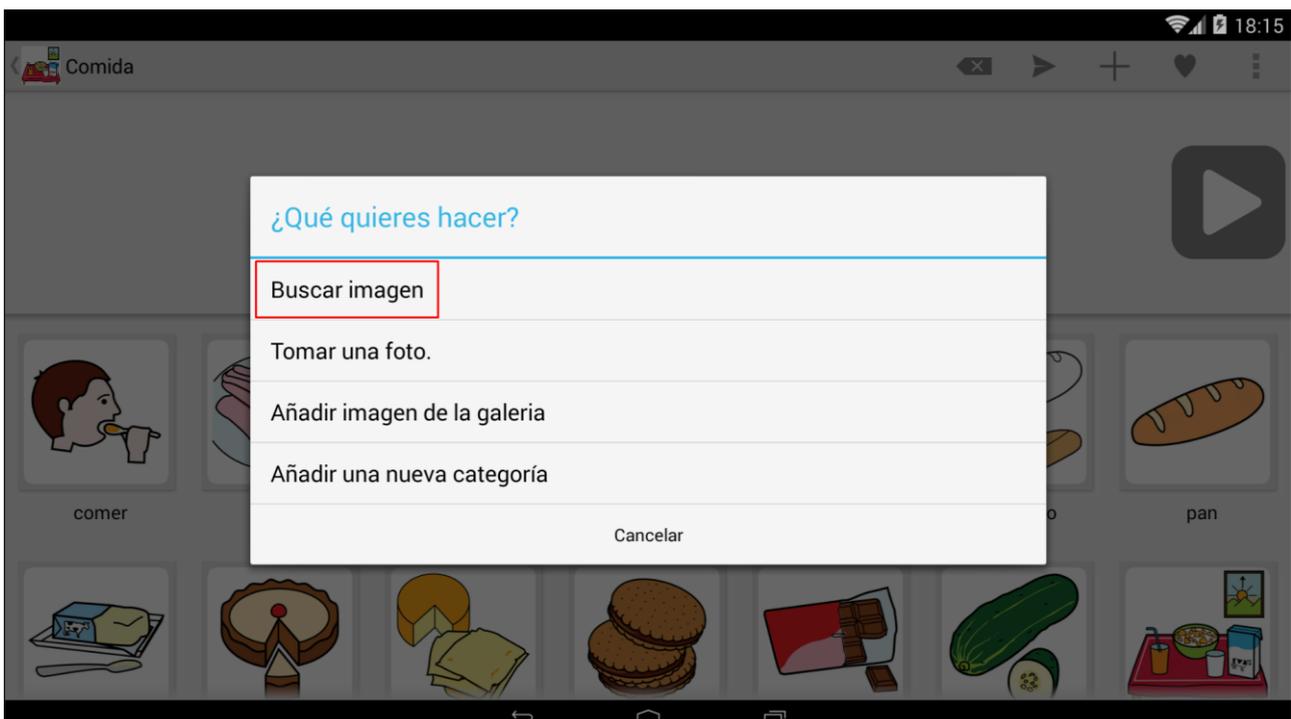
LetMeTalk dispone de una galería de más de 9000 pictogramas de **ARASAAC** que cubren la mayor parte de las necesidades comunicativas.

Vamos a suponer que dentro de la **categoría "Comida"** queremos añadir, sobre el tablero que se nos ofrece por defecto, un nuevo alimento ya que queremos introducir el aprendizaje de esa palabra o porque es uno de los alimentos preferidos del usuario del comunicador.

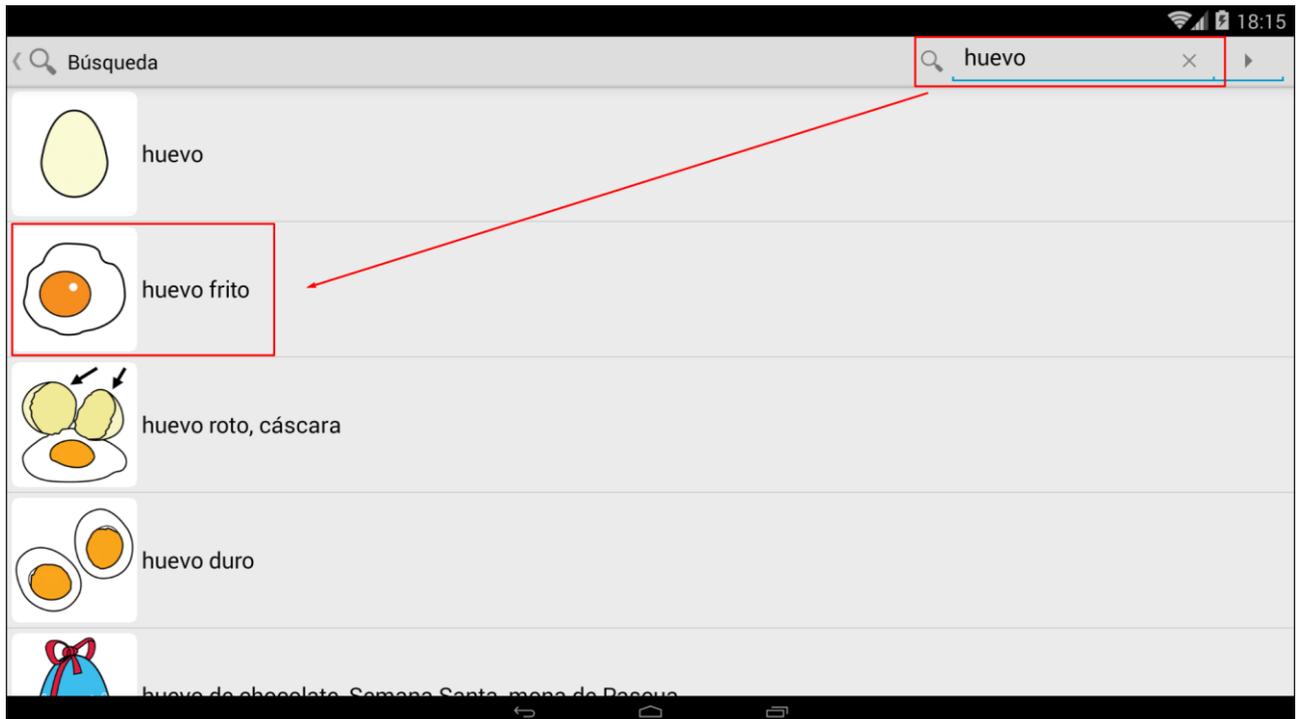
En nuestro caso, queremos **añadir "huevo frito"** desde la galería de pictogramas de ARASAAC que incluye LetMeTalk. Para ello entramos dentro de la categoría "Comida" y pulsamos en el **signo más (+)** que aparece en la parte izquierda de la barra superior.



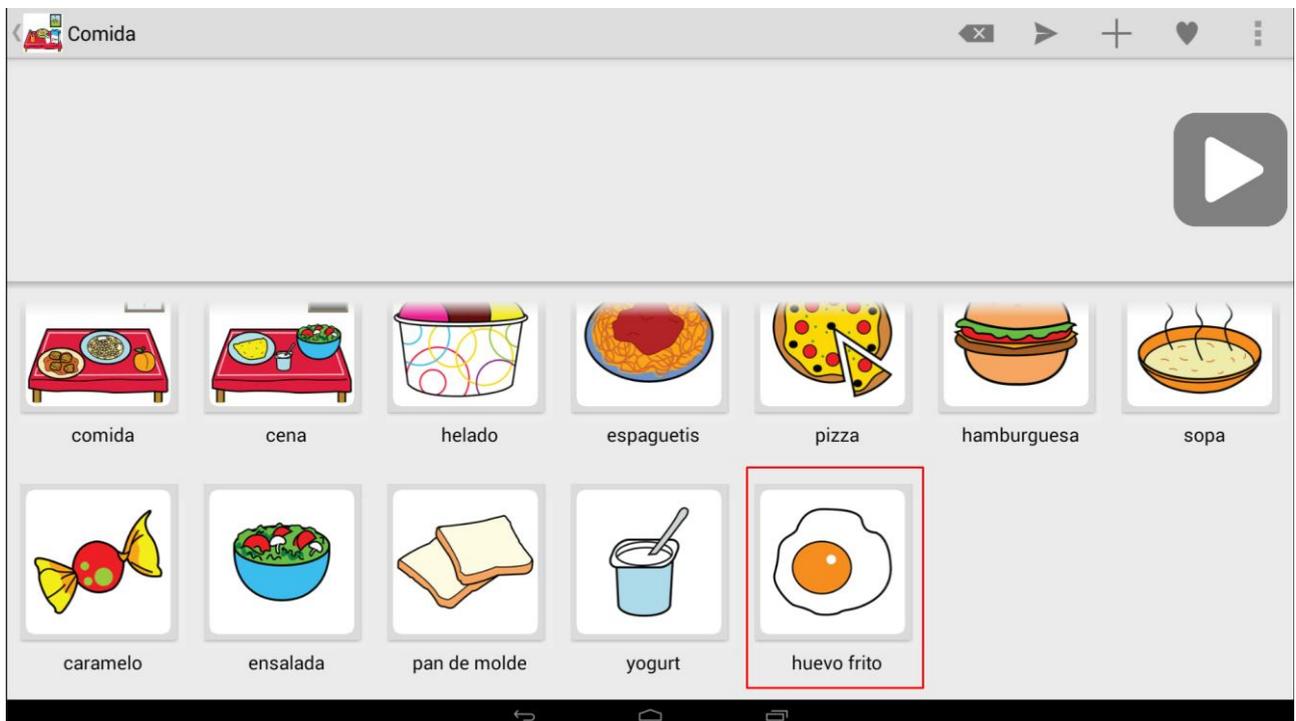
A continuación pulsamos en "Buscar imagen".



En la ventana de búsqueda escribimos "**huevo**" en el cuadro de búsqueda (parte superior derecha). Dentro de los resultados que nos ofrece pulsamos sobre el pictograma que nos interesa.



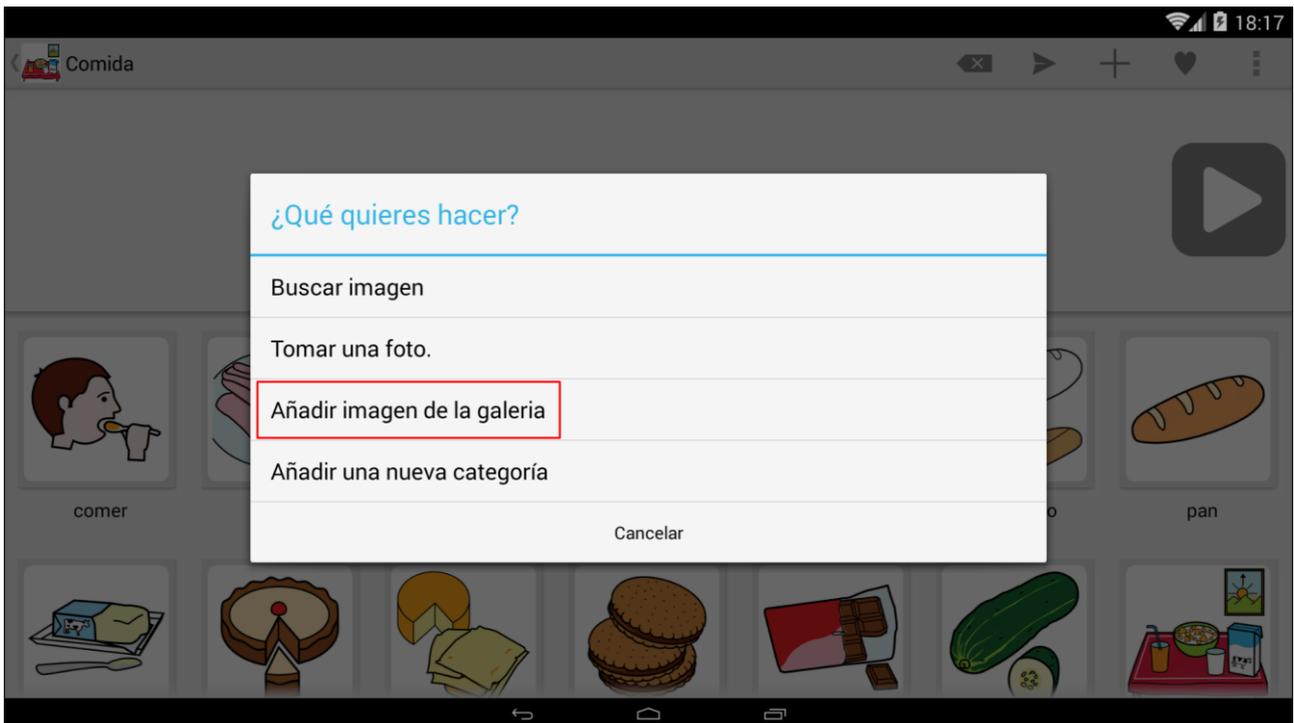
Una vez pulsamos en el pictograma regresaremos a la ventana de la categoría. El pictogramas de "Huevo frito" estará al final del listado de pictogramas de esa categoría.



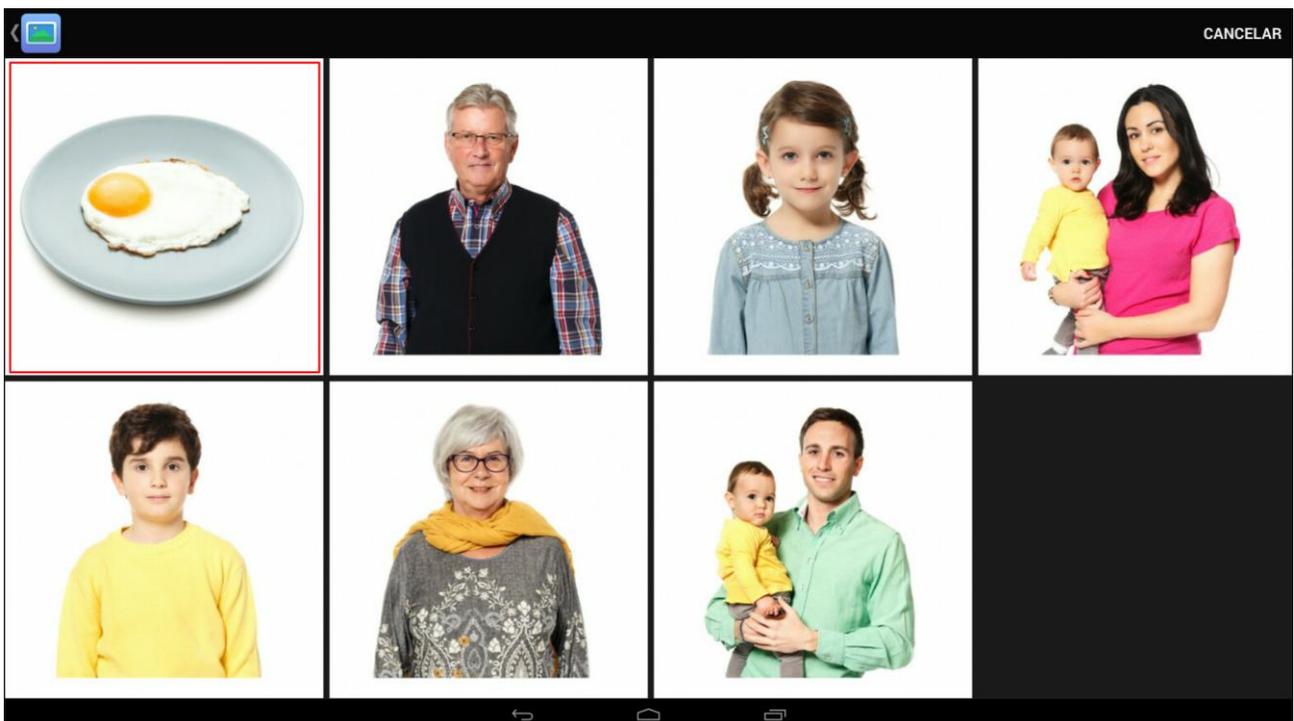
Si deseamos añadir el mismo concepto de "huevo frito" con una **fotografía de nuestra galería** repetiremos el mismo procedimiento. Entramos dentro de la categoría "Comida" y pulsamos en el signo más (+) que aparece en la parte izquierda de la barra superior.

En este caso pulsaremos en "**Añadir imagen de la galería**".



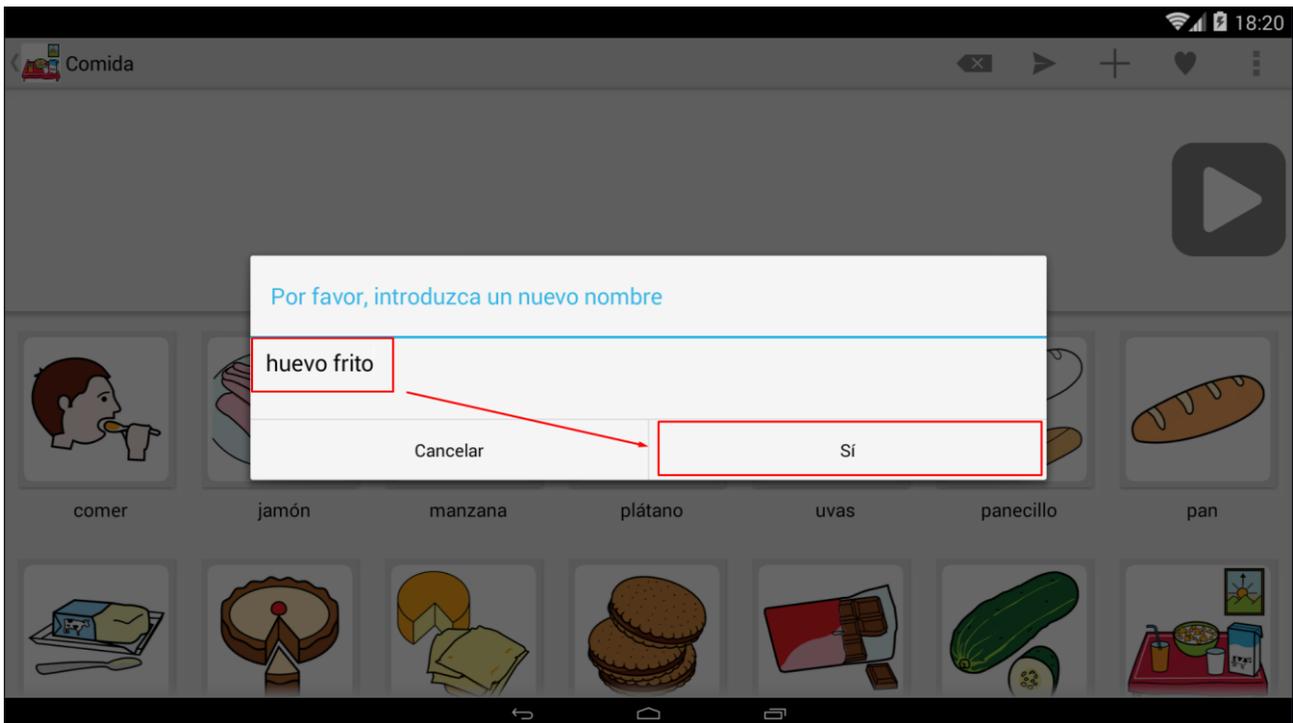


Accedemos a la galería de nuestro dispositivo y escogemos una fotografía que previamente hayamos descargado o de la que hayamos hecho foto con la cámara. En este caso hacemos clic sobre la fotografía del "huevo frito".

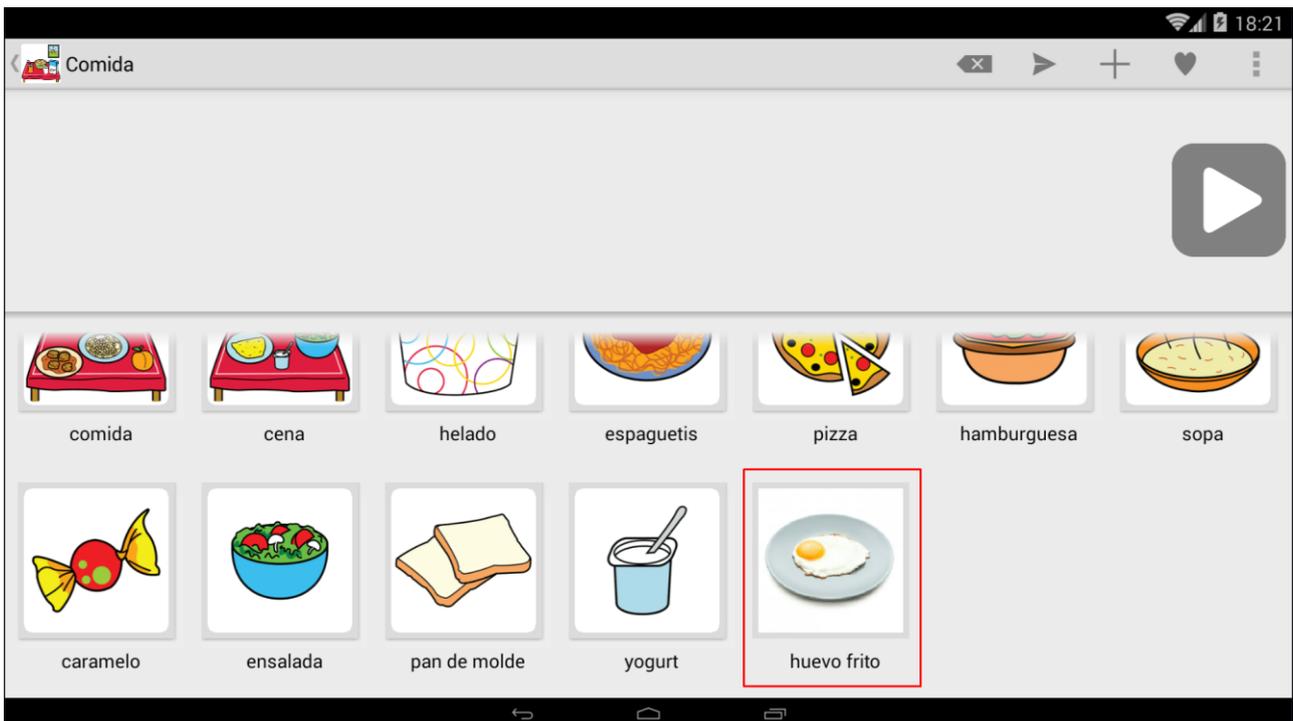


A continuación, al ser una fotografía que no forma parte de la base de datos de imágenes/pictogramas de LetMeTalk nos pedirá que le **asignemos un nombre** que será el que se muestre en el tablero y se locute posteriormente.





Una vez escribimos la palabra que deseamos asignar (en este caso "huevo frito") y pulsamos en "Sí", regresamos al tablero de la categoría "Comida" donde nuestra fotografía será la última de la categoría.

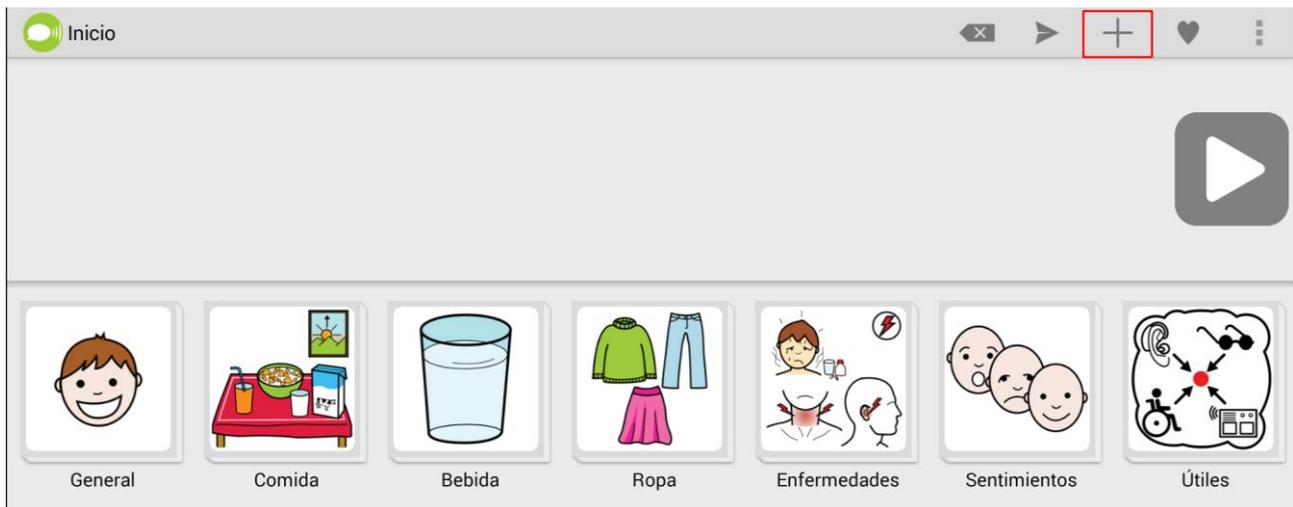


5. GESTIONAR CATEGORIAS

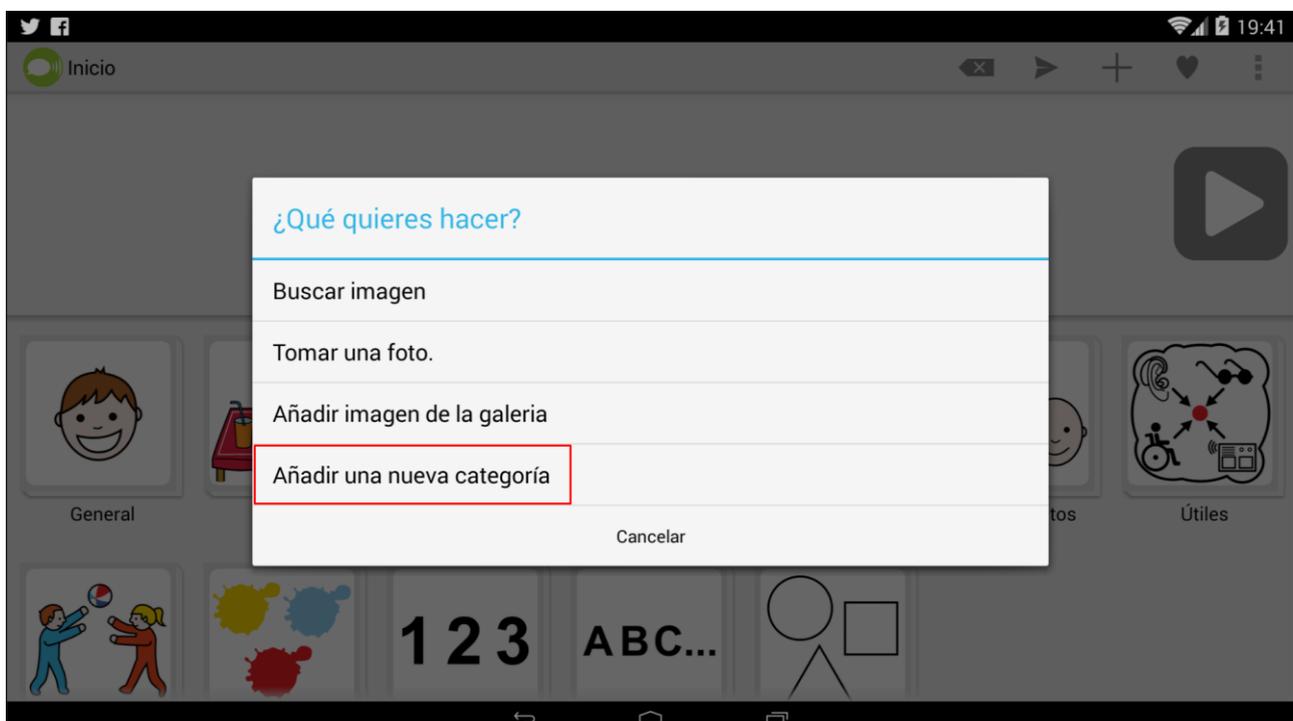
Videotutorial: https://www.youtube.com/watch?v=7VuFYi8k_10

Una vez que hemos visto como añadir nuevas imágenes a una categoría ya presente en nuestro tablero de comunicación es momento de conocer cómo poder **gestionar las categorías**: añadiendo nuevas, cambiando el nombre, asignando una imagen a la categoría, añadiendo imágenes a la categoría y borrando imágenes.

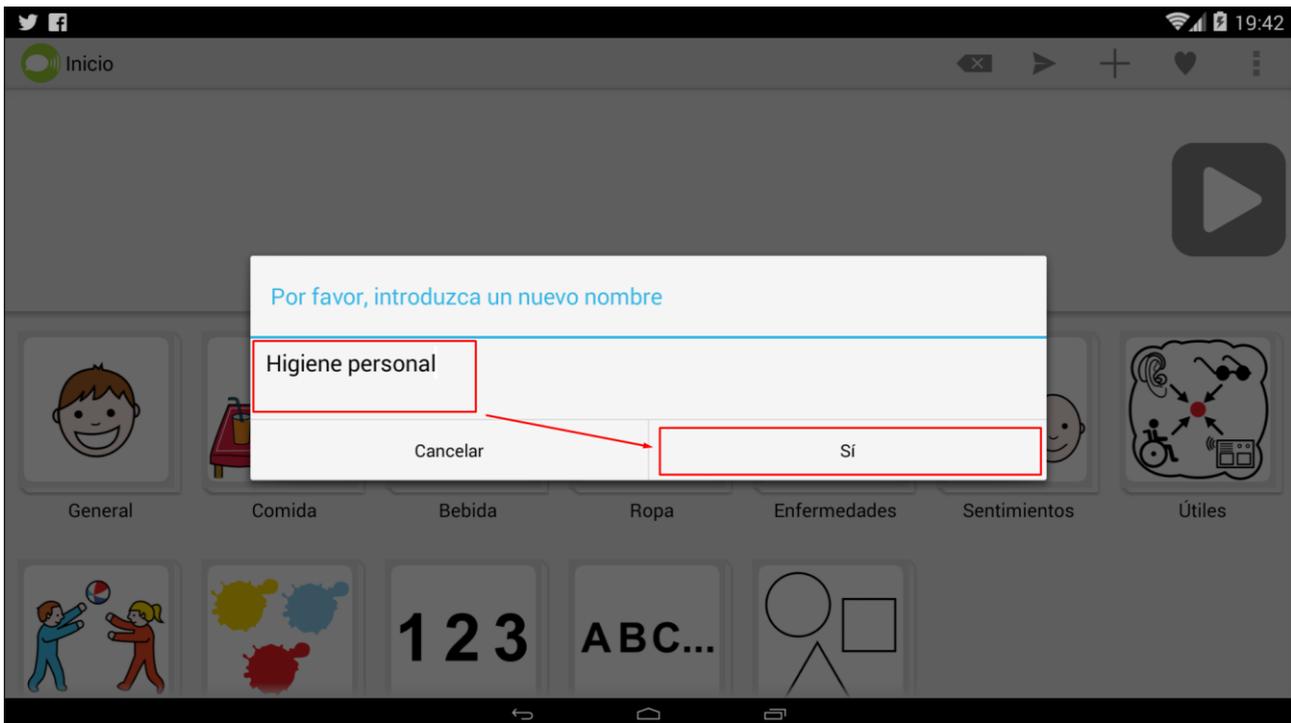
Con el fin de ampliar el cuaderno de comunicación que nos propone LetMeTalk por defecto vamos a **añadir una nueva categoría** de "**Higiene personal**". Para ello pulsamos en el **signo "+"** que tenemos en la barra superior de la ventana principal.



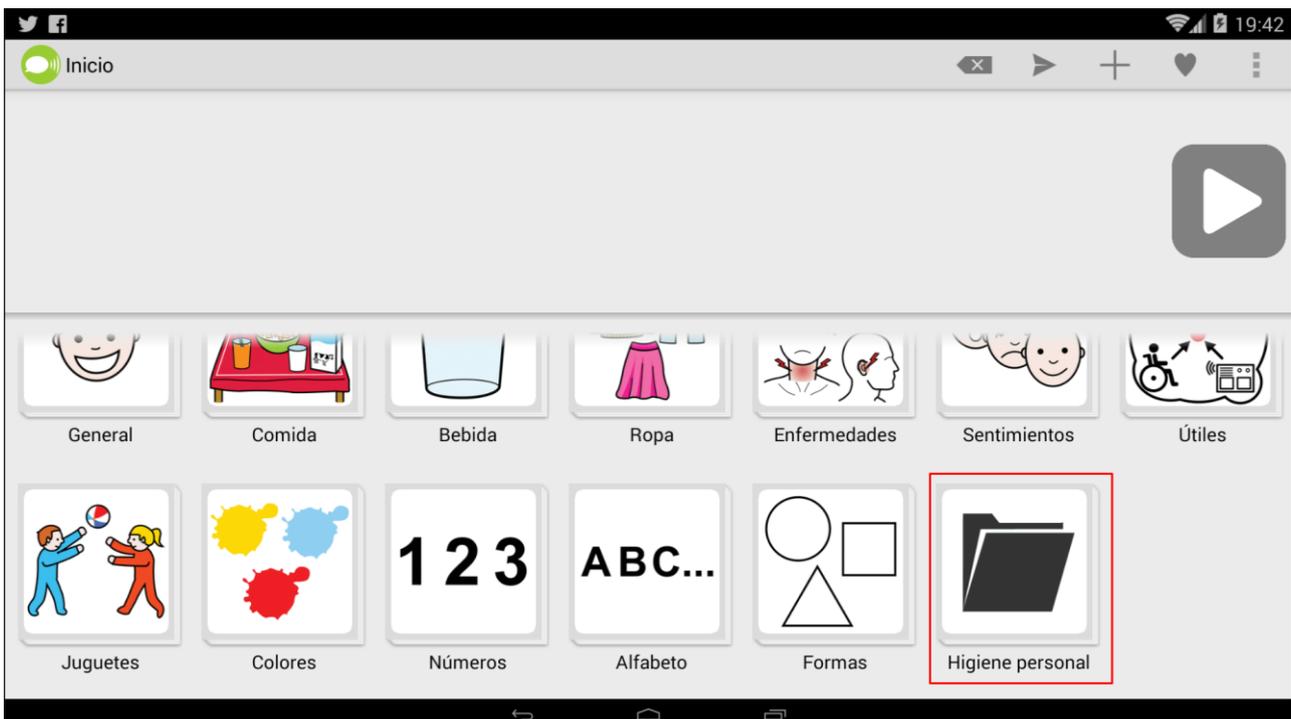
A continuación pulsamos en "**Añadir nueva categoría**".



En la ventana que se nos muestra a continuación escribimos "**Higiene personal**" y pulsamos en "**Sí**".

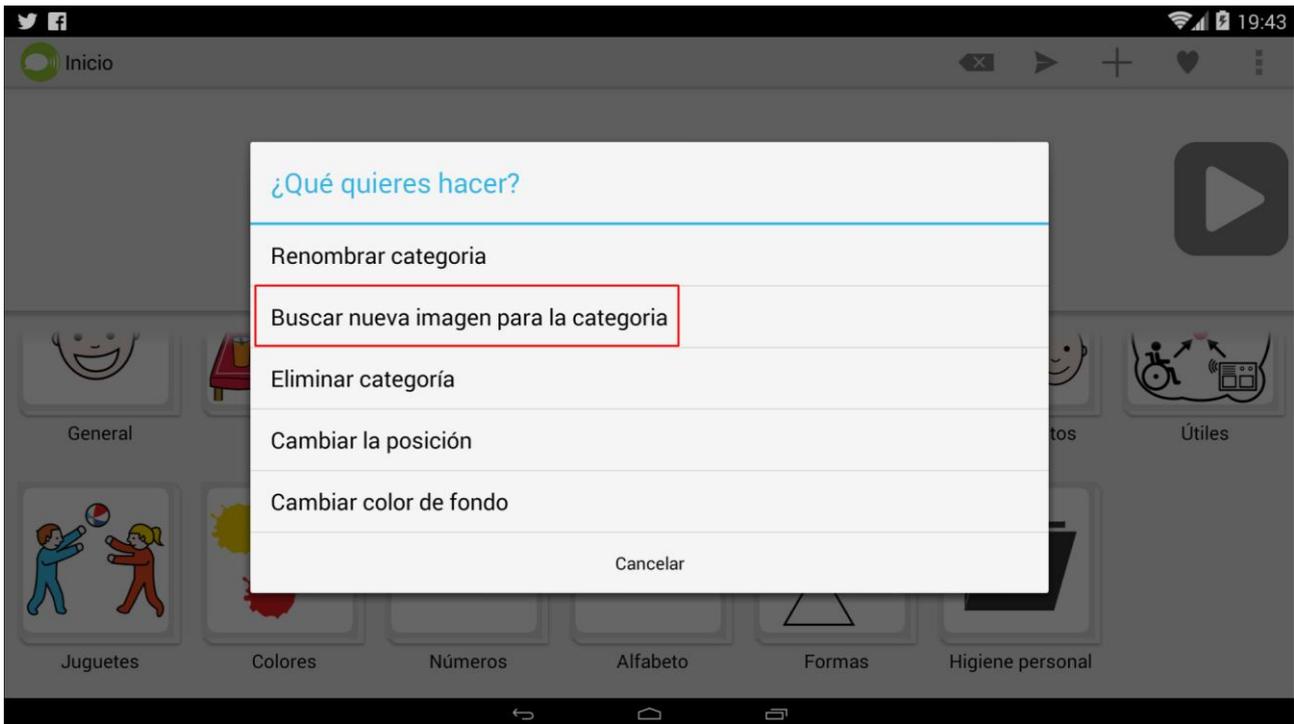


Regresaremos a la ventana principal del comunicador y veremos como al final del listado de categorías nos habrá aparecido una nueva llamada "Higiene personal", identificada con el **icono de unas carpetas**.

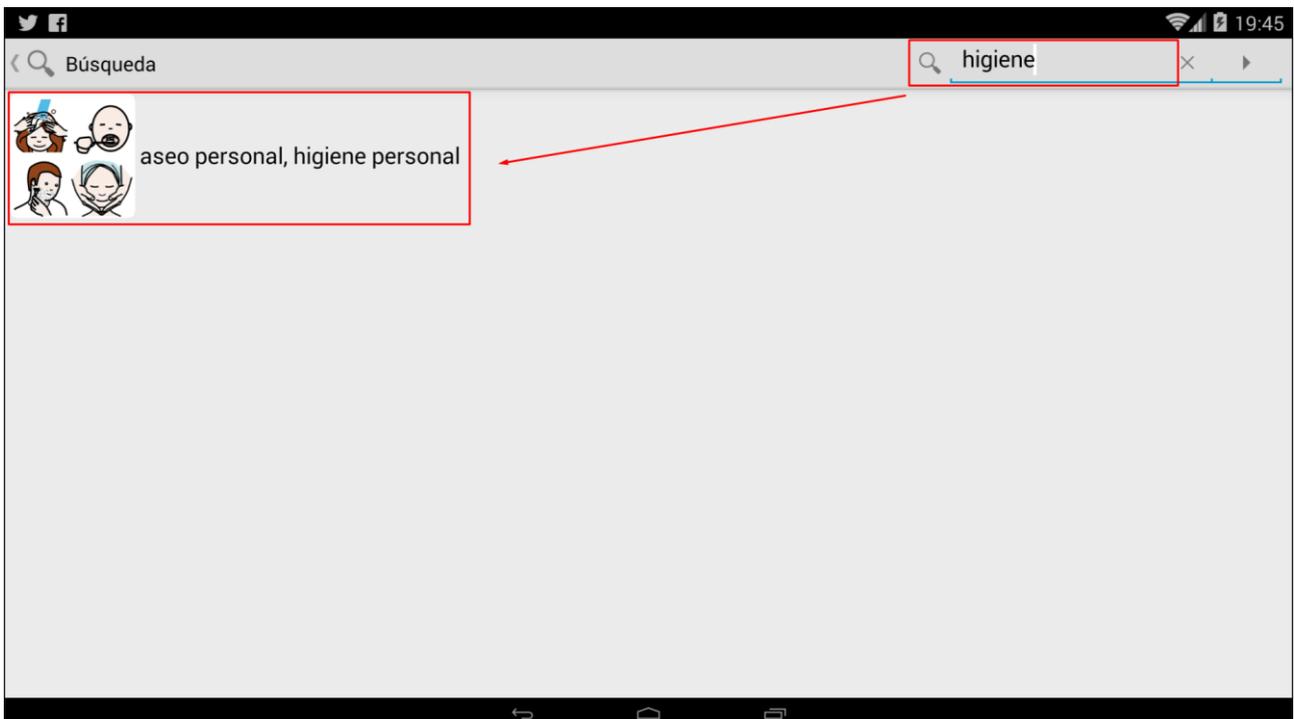


Lo primero que tendremos que hacer es **asignar una imagen a esa categoría**. Para ello, realizamos una **pulsación prolongada** encima del icono de las carpetas que nos ha creado hasta que nos aparezca un cuadro de diálogo.

En él seleccionaremos la opción "**Buscar nueva imagen para la categoría**".



Nos aparecerá el cuadro de búsqueda de pictogramas que veíamos en el anterior capítulo. Escribiremos "higiene" en el cuadro de búsqueda que aparece en la esquina superior derecha y seleccionamos el picto que nos interesa en los resultados de la búsqueda.

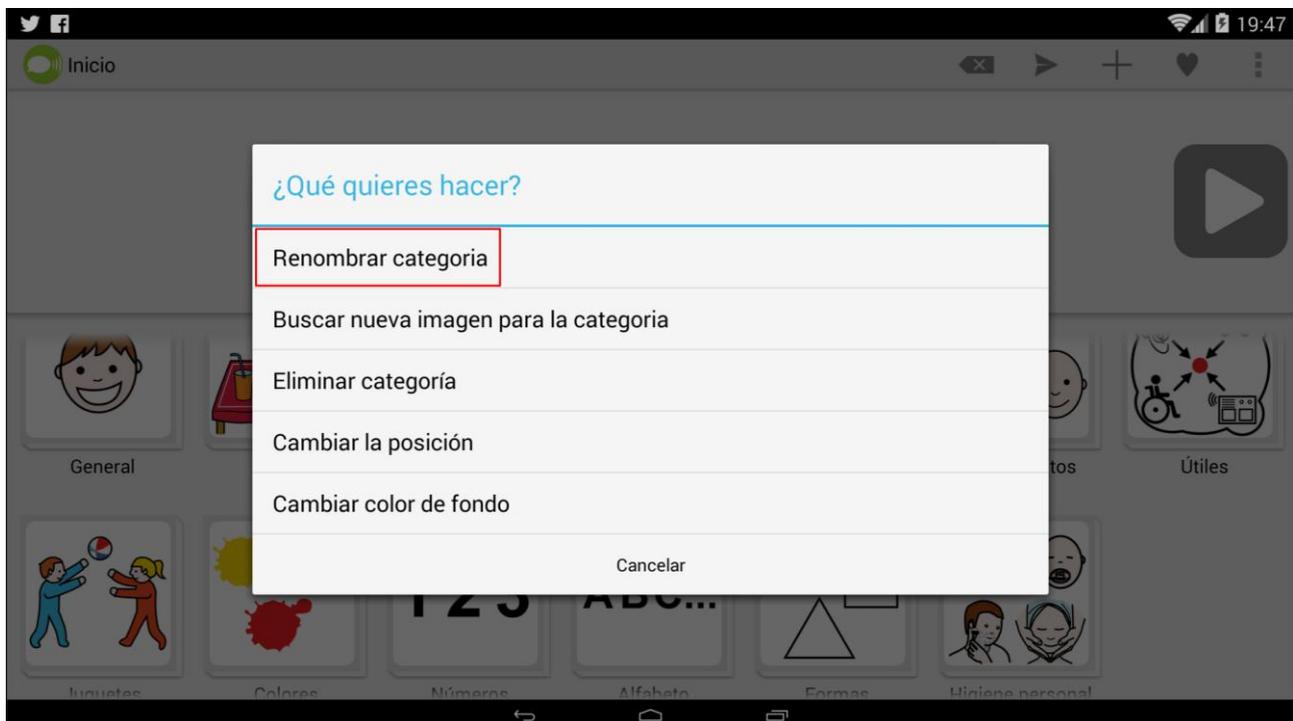


Una vez hecho esto cambiará la imagen que tenía asignada nuestra categoría y mostrará la que hemos seleccionado.

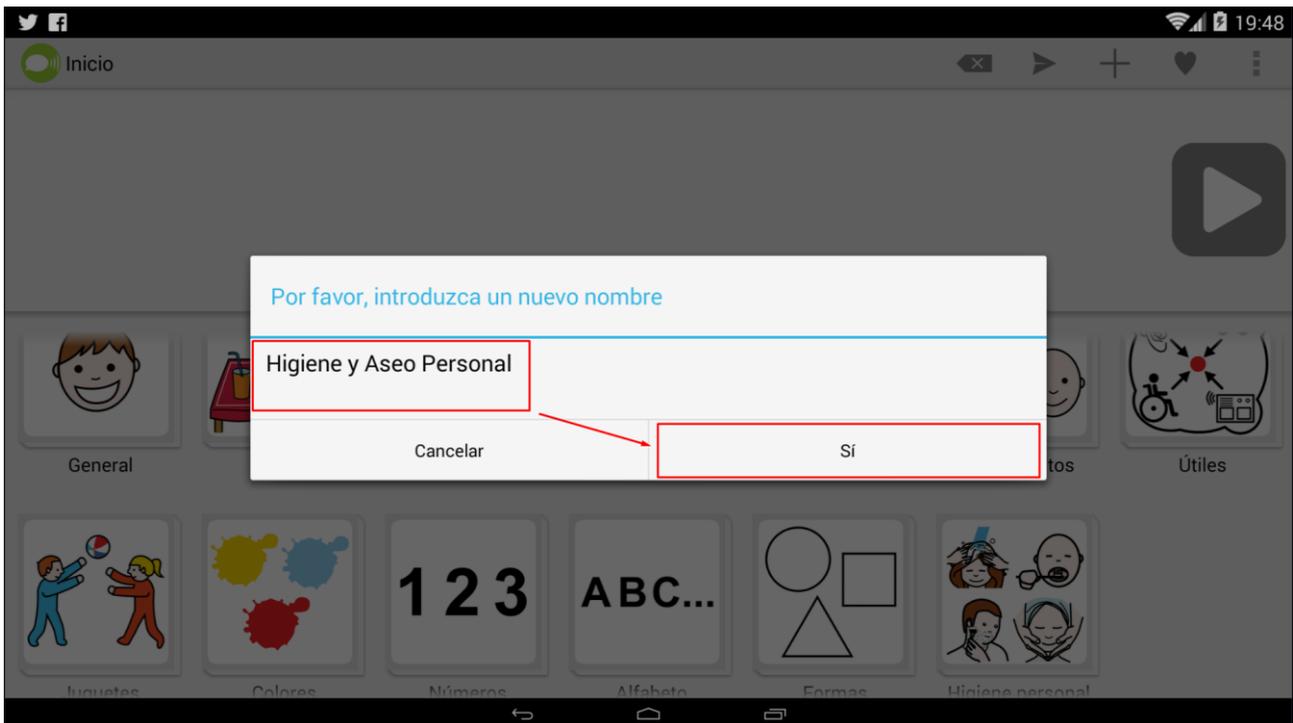


Dentro del menú contextual que nos aparecería al hacer una pulsación prolongada sobre cualquiera de las categorías nos encontramos otras opciones como puede ser: renombrar categoría, cambiar la posición o eliminar categoría.

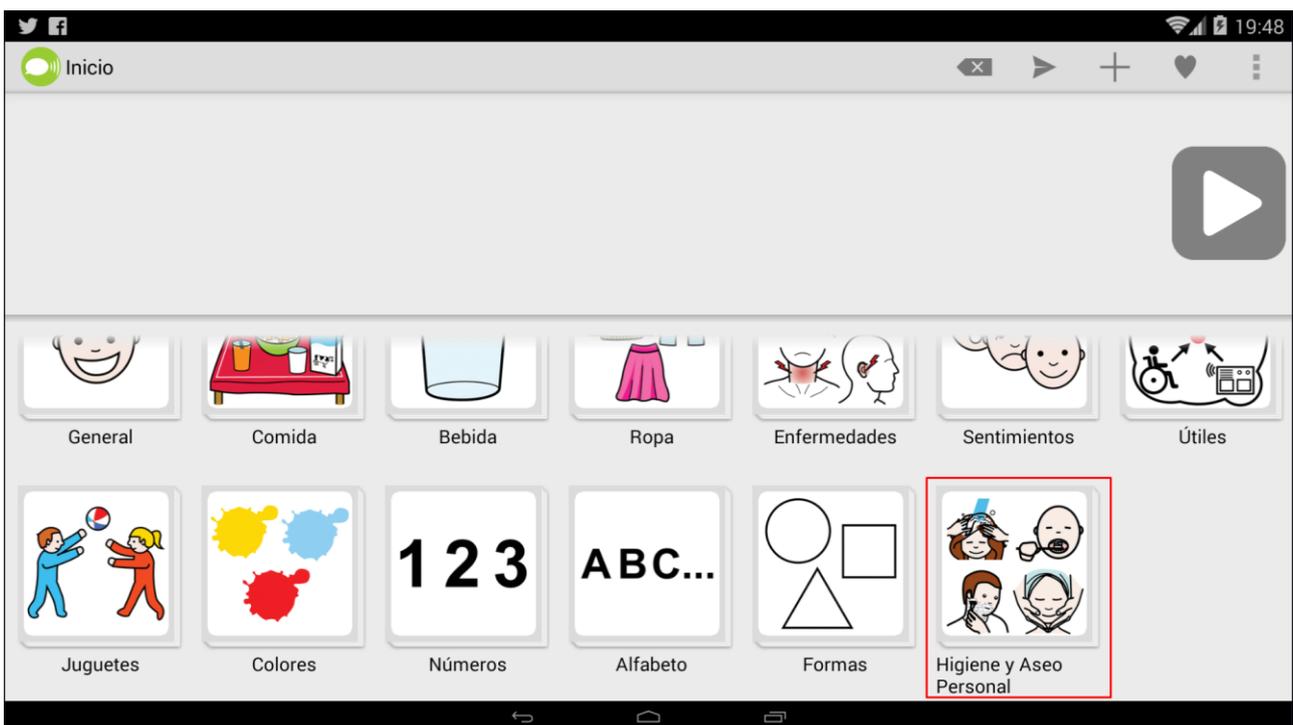
Si deseamos **cambiar el nombre** de cualquier **categoría** que ya tengamos creada hacemos clic en la opción **"Renombrar categoría"**.



Nos aparecerá un cuadro de entrada de texto con el nombre actual de la categoría y podremos modificarlo libremente. En este caso escribimos "Higiene y Aseo Personal" y pulsamos en "Sí".



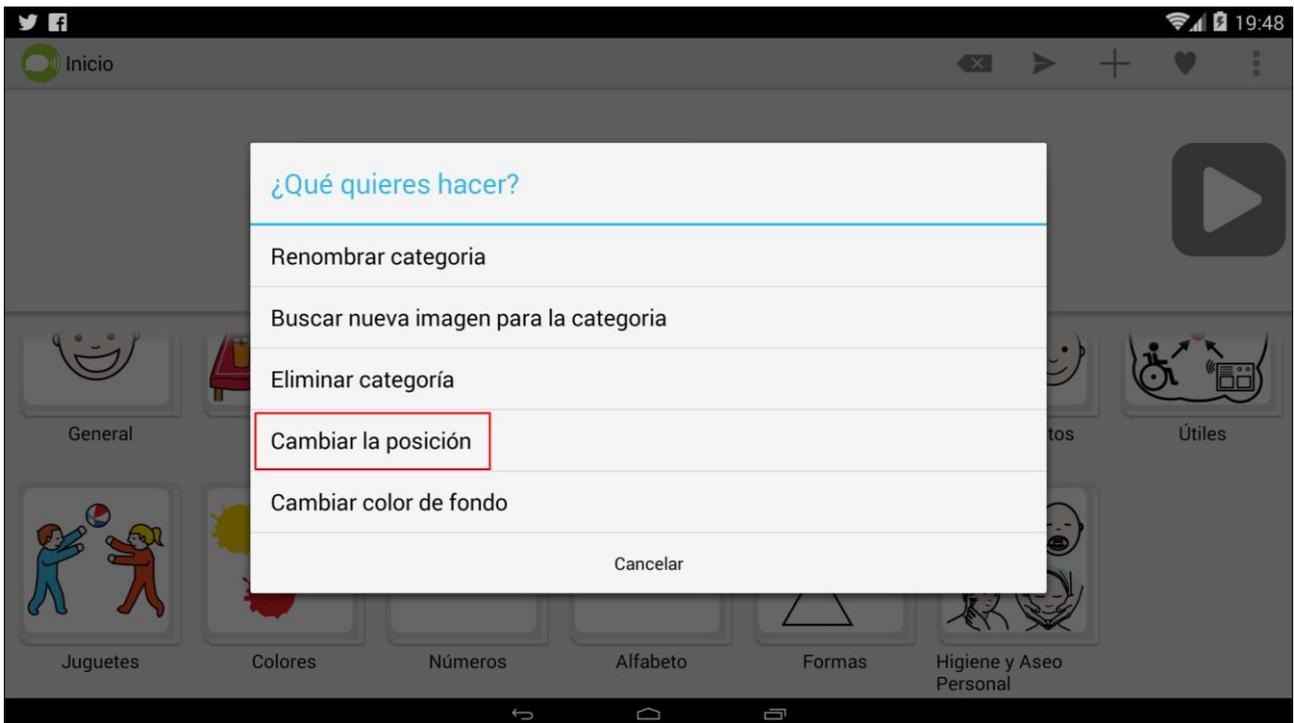
Veremos con nuestra categoría ha cambiado el nombre.



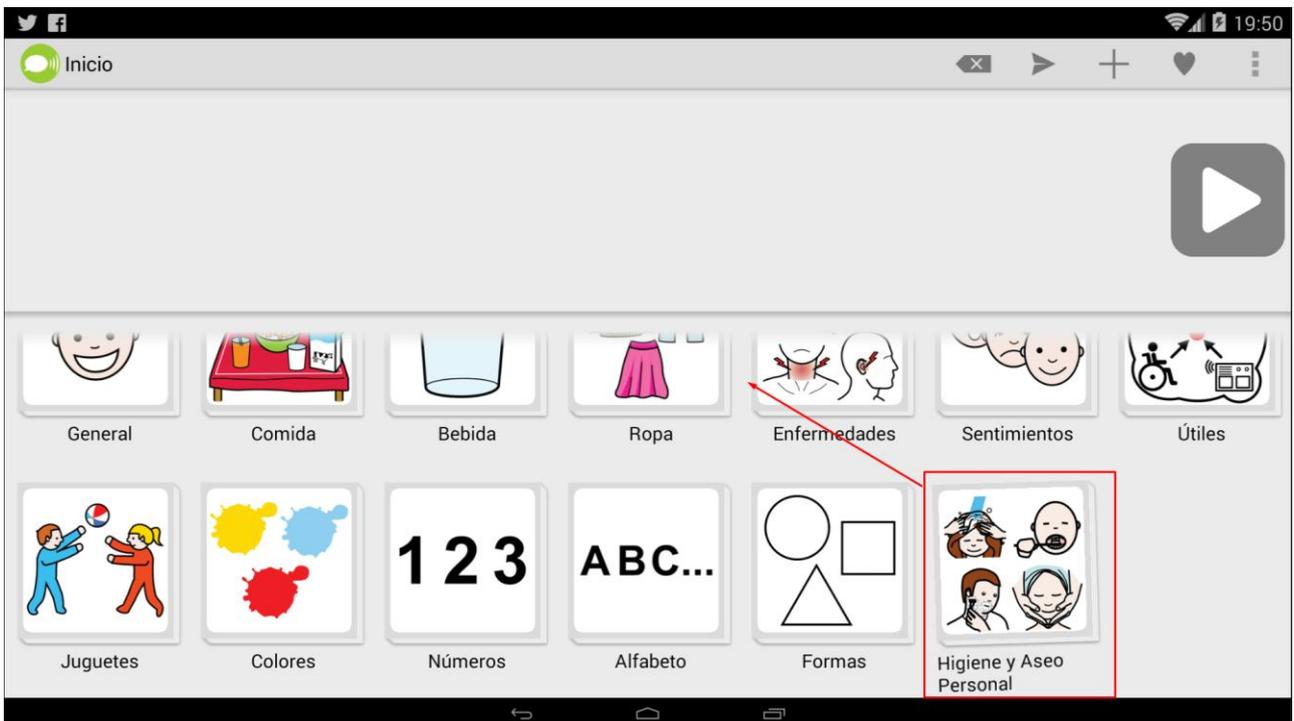
Otra de las opciones más útiles es la de "**Cambiar la posición**" ya que las nuevas categorías se crean siempre al final y por la importancia de la misma o porque deseamos trabajar esa categoría en un determinado momento y queremos que esté más accesible nos interesa cambiarla a posiciones superiores.

Para ello hacemos una pulsación prolongada sobre la categoría a cambiar de posición y en el menú contextual seleccionamos "Cambiar la posición".

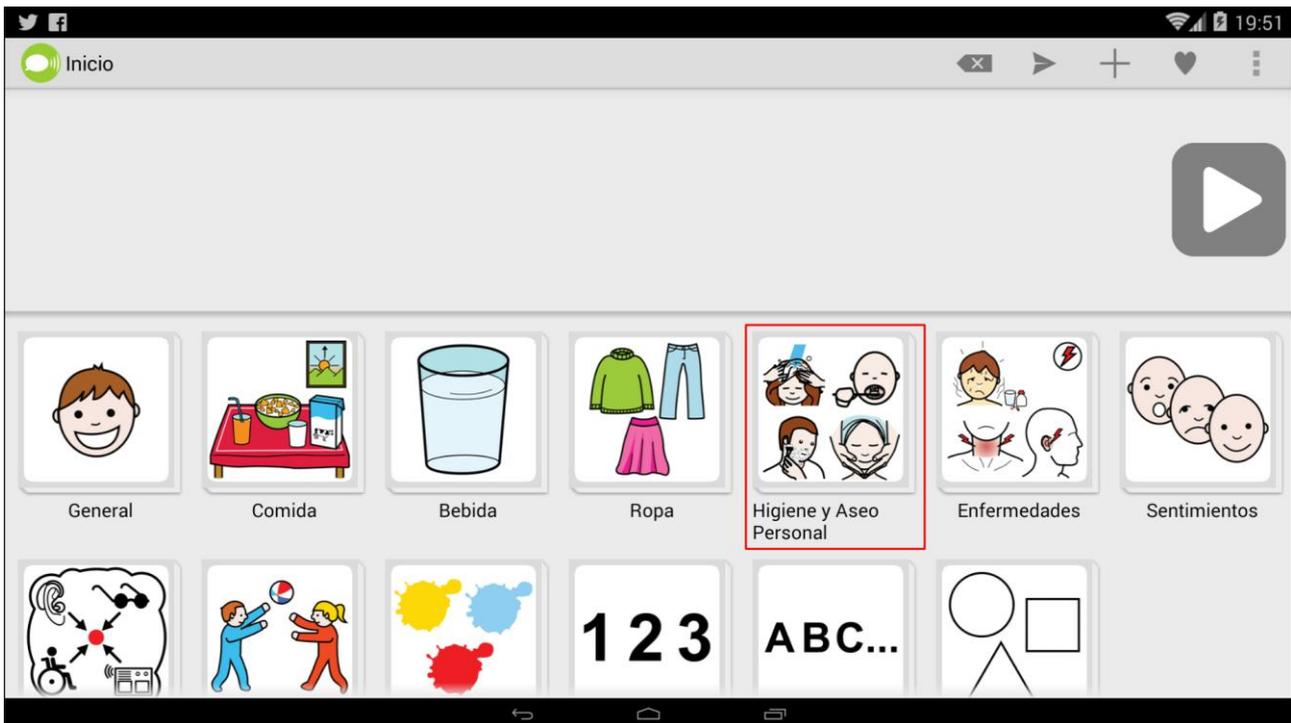




La **categoría** empezará a **balancearse** de izquierda a derecha para indicarnos que podemos moverla. Tan solo deberemos **arrastrarla a la posición final** deseada. El resto de categorías se reordenarán en función de la posición que elijamos.

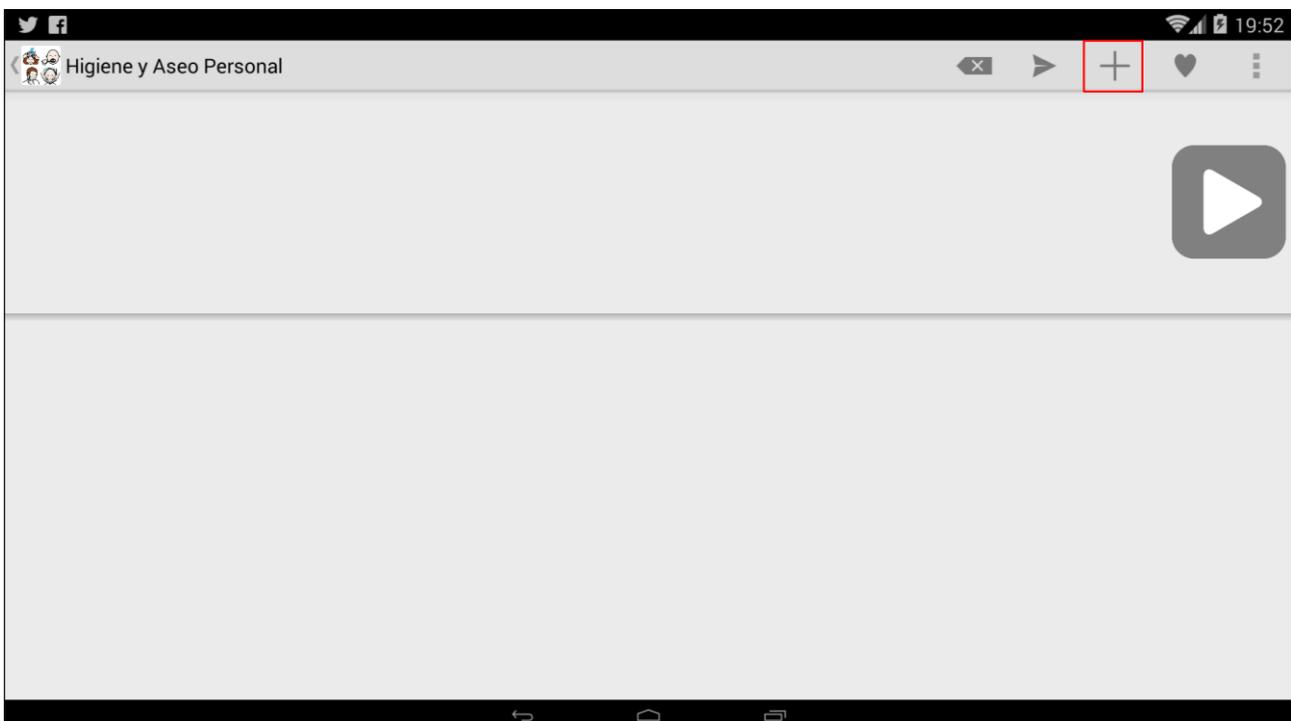


En este caso la hemos arrastrado hasta situarla después de la categoría "ropa".



Una vez creada una **categoría**, si pulsamos en ella veremos que se encuentra **vacía** y que, por tanto deberemos **añadir pictogramas nuevos** tal y como veíamos en el anterior capítulo.

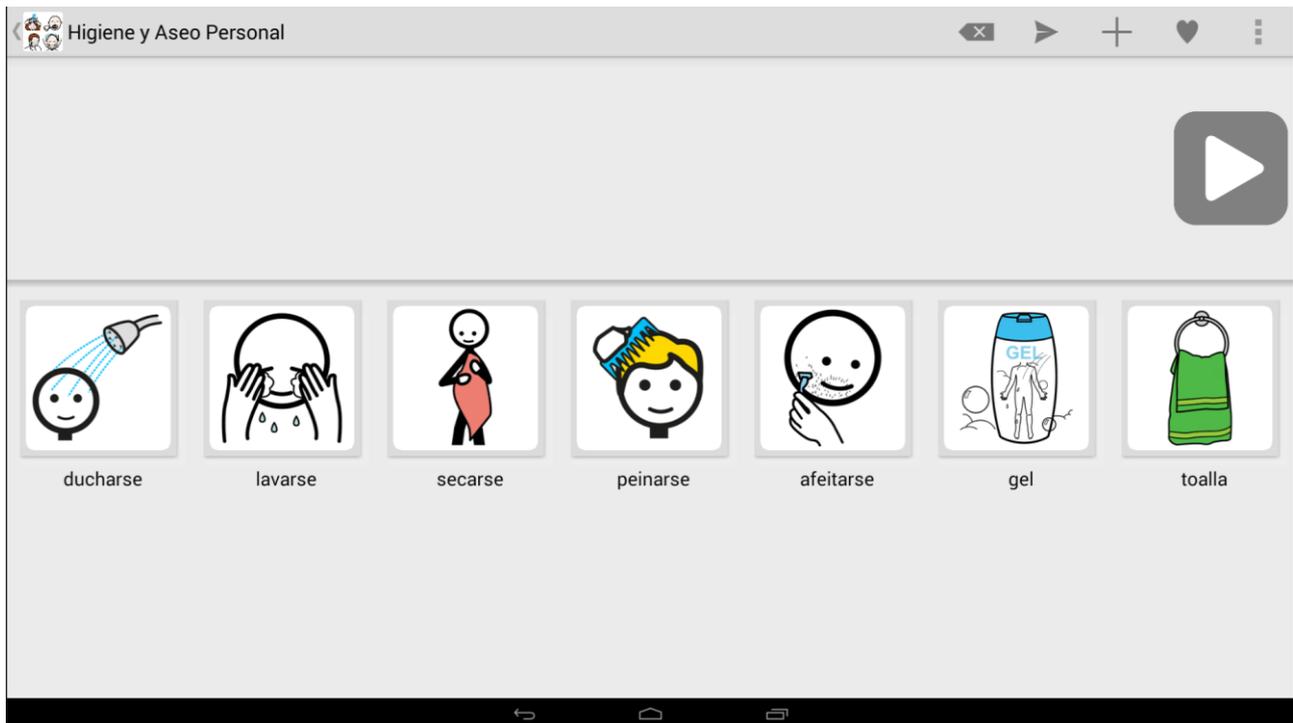
Para ello, pulsaremos en el botón "+" y procederemos siguiendo los pasos anteriormente vistos.



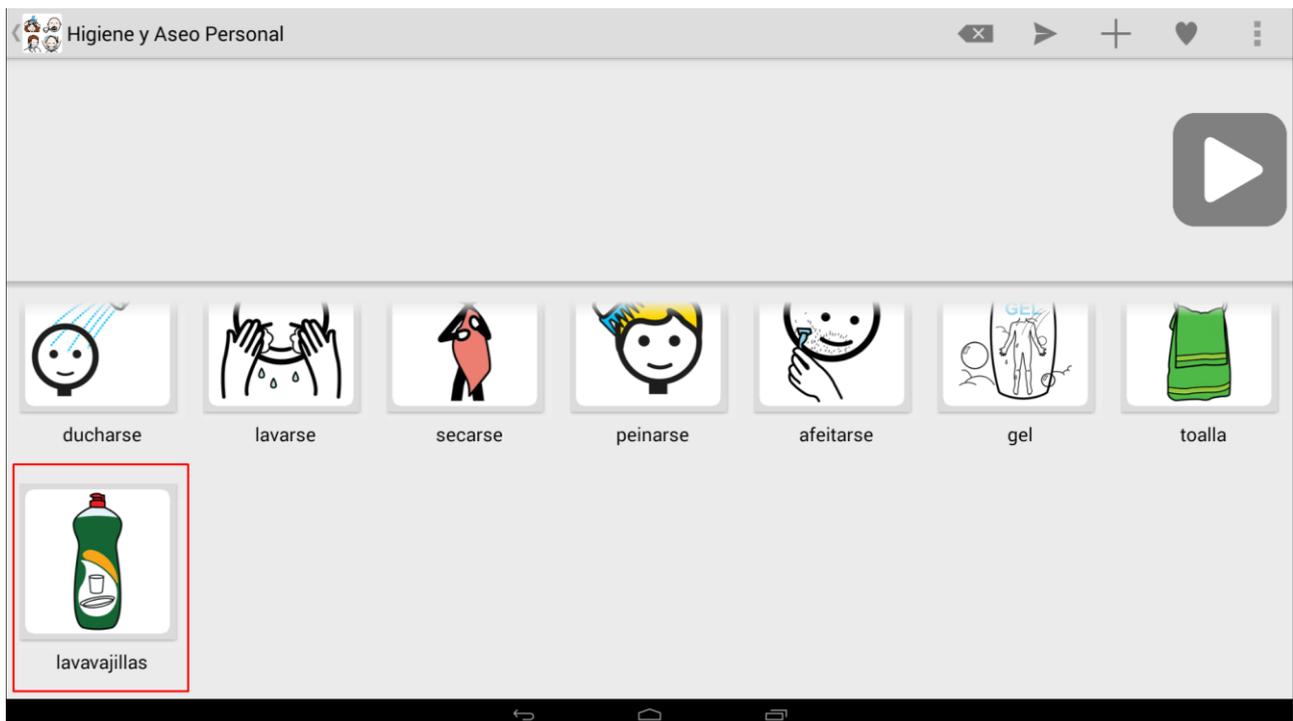
Dentro de la categoría añadiremos todas las palabras que el usuario puede necesitar para comunicarse dentro de esta área (verbos, sustantivos y adjetivos). Dentro de una categoría también sería posible crear una categoría, además de poder añadir un pictograma. De esta forma podemos crear la estructura de categorías y subcategorías que nos interese para clasificar el vocabulario conforme éste vaya creciendo.

No existe límite en la aplicación en el número de **categorías y subcategorías a crear**.





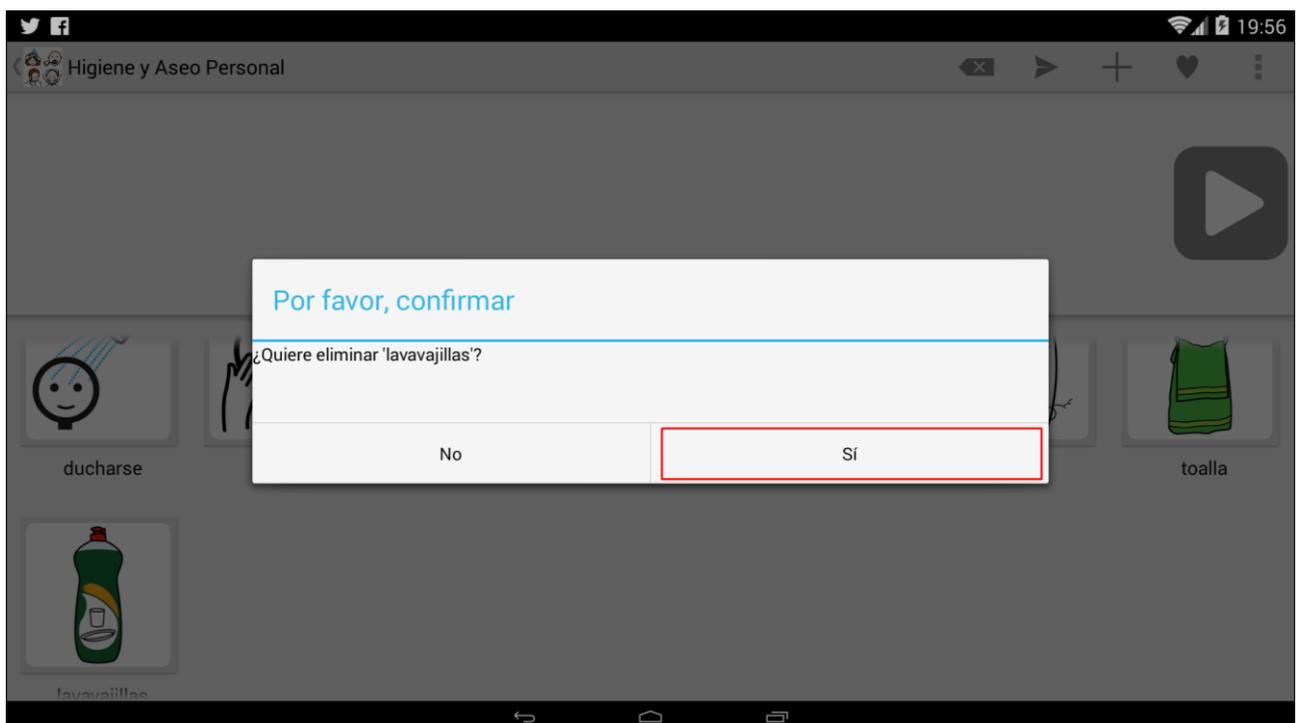
Si, por error, añadimos un pictograma a una categoría y deseamos eliminarlo, haremos una pulsación prolongada sobre el mismo hasta que nos aparezca el menú contextual.



En este caso, queremos eliminar "lavavajillas". Una vez hemos pulsado prolongadamente sobre el pictograma, seleccionamos **"Eliminar imagen"** en el menú contextual.

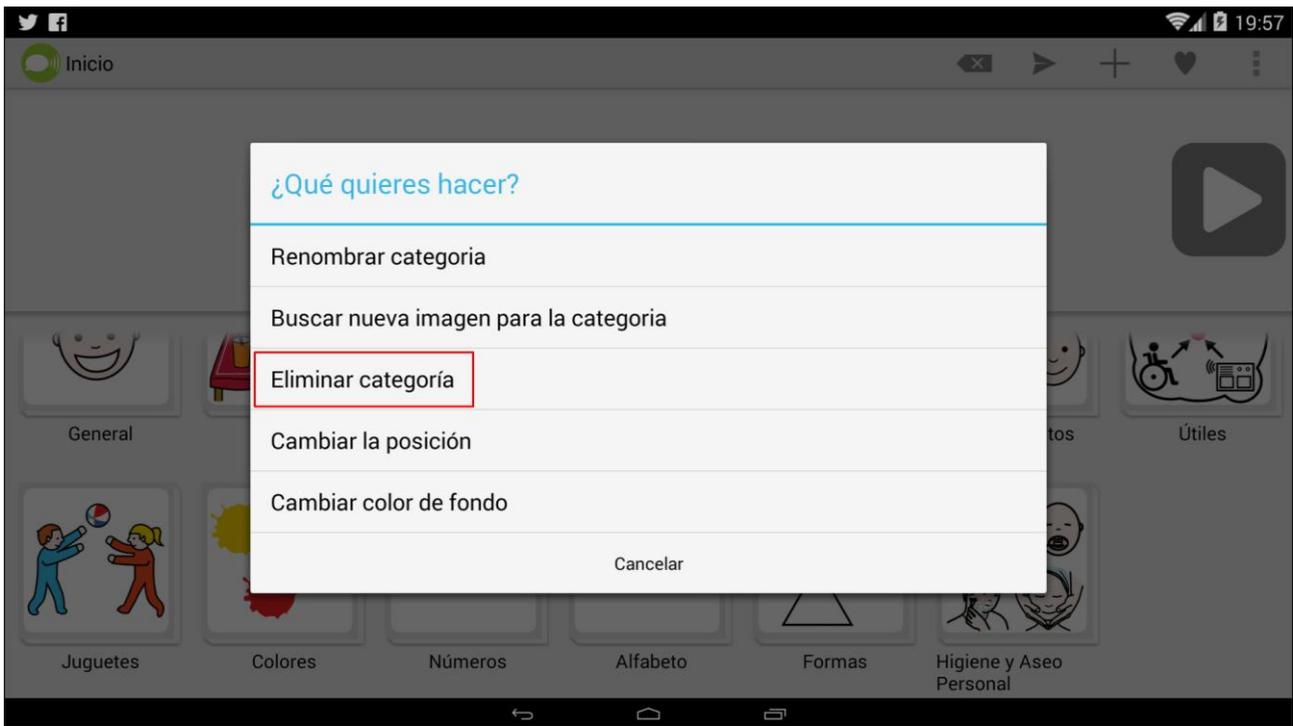


El sistema nos solicita confirmación del borrado de la imagen. Pulsaremos en "Sí" para confirmar el borrado.

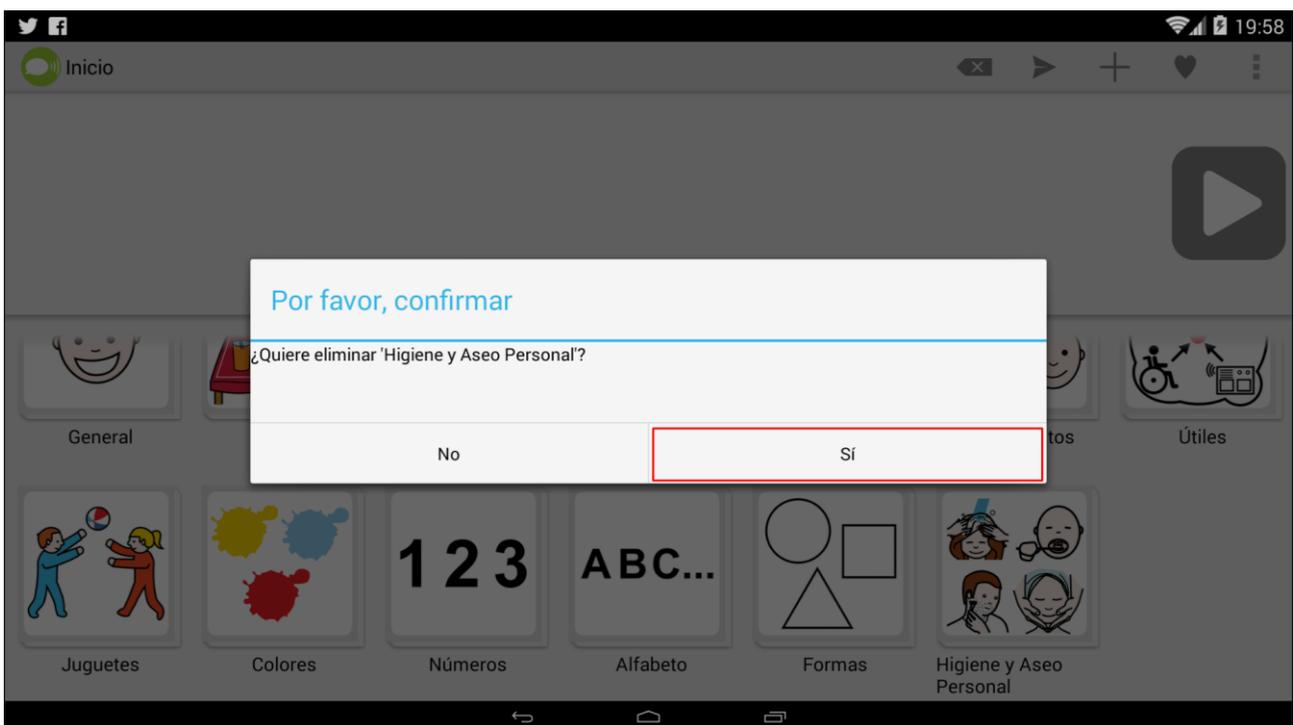


Si lo que deseamos es **eliminar una categoría** tan solo debemos hacer una pulsación prolongada sobre ella y en el **menú contextual** seleccionar "Eliminar categoría".





Nos pedirá confirmación antes de borrar. Pulsamos en "Sí".



6. CONFIGURACIÓN DE LETMETALK

6.1 CONFIGURACIÓN DEL IDIOMA

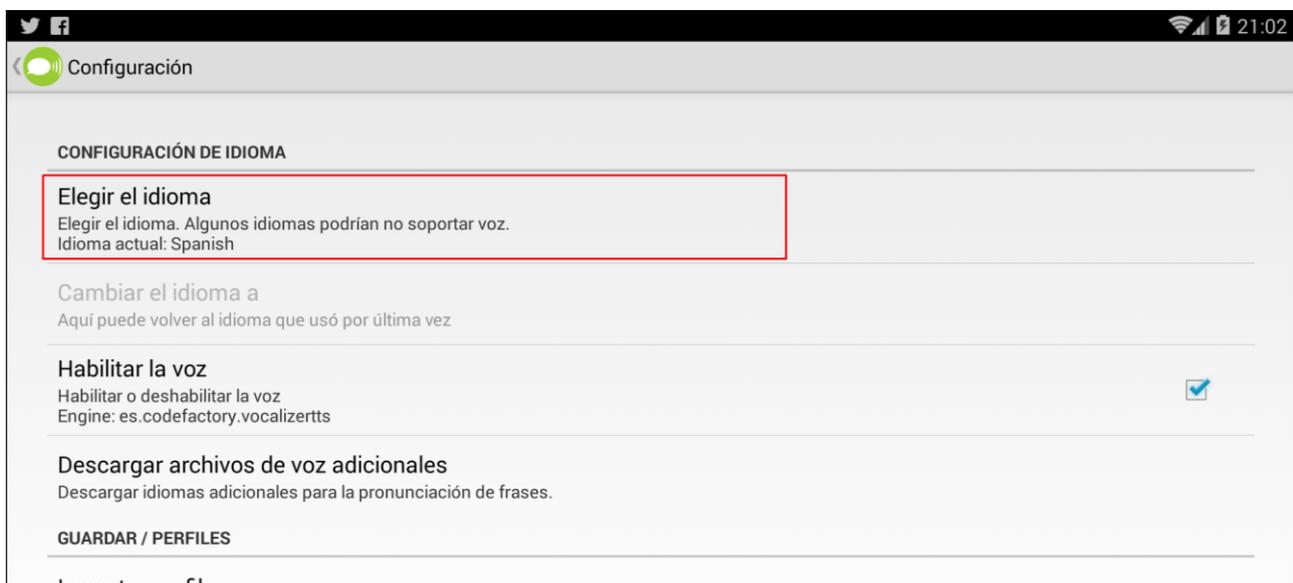
Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=5wKRgg7QeHg>

LetMeTalk soporta el funcionamiento en **diferentes idiomas**. Los idiomas soportados en la actualidad son: Inglés, Castellano, Chino, Árabe, Francés, Alemán, Ruso, Portugués, Portugués de Brasil, Italiano, Rumano, Búlgaro, Polaco, Catalán, Euskera y Gallego.

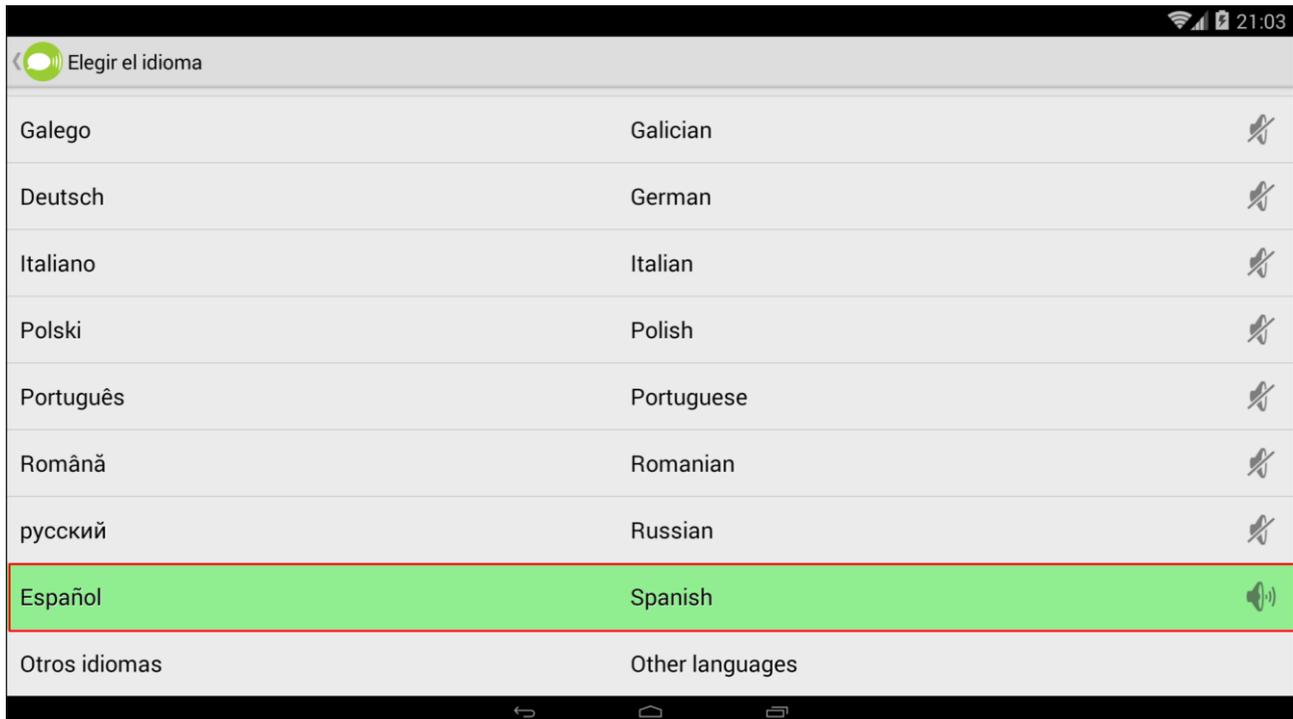
Para abrir la configuración de LetMeTalk pulsaremos en el icono situado en la esquina superior derecha e identificado por tres puntos. En el menú que se despliega pulsaremos en "**Configuración**".



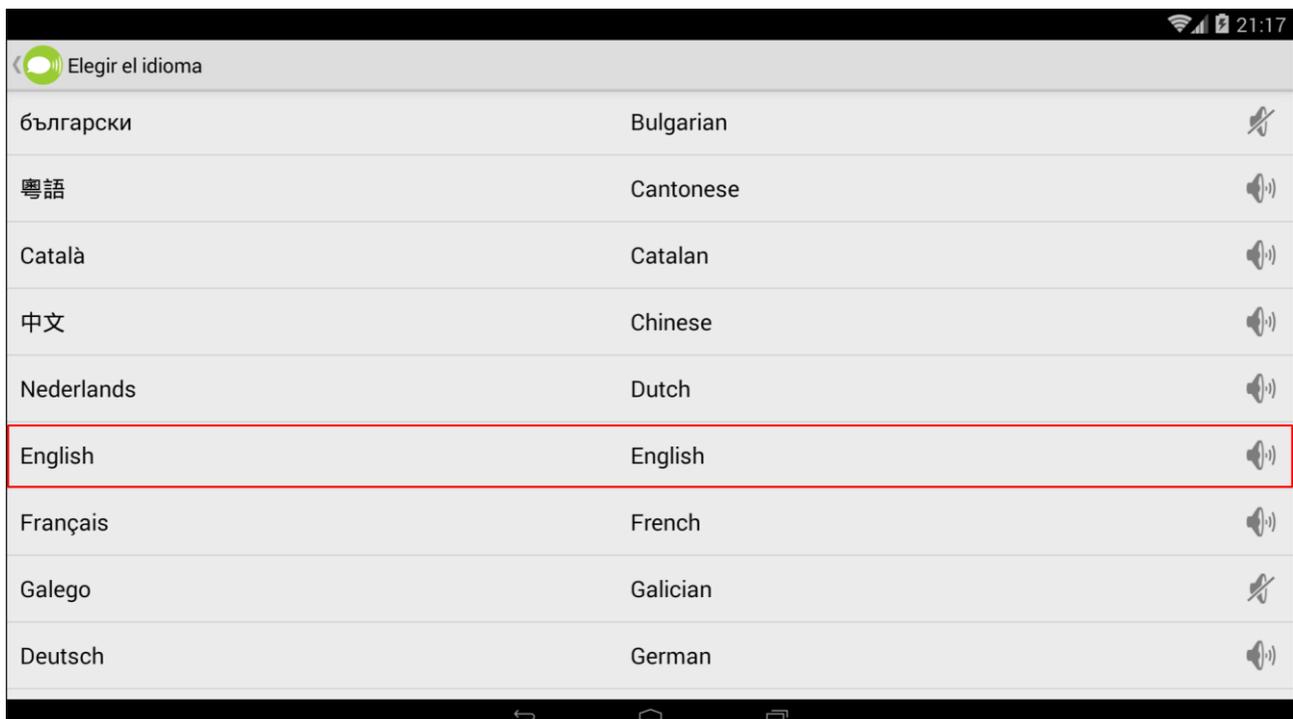
Una vez dentro de la Configuración de LetMeTalk pulsaremos en "**Elegir idioma**".



El listado que nos muestra se corresponde con los idiomas soportado que hemos comentado al comenzar el capítulo. **Resultado en verde** aparece el **idioma**, actualmente, **activo**.

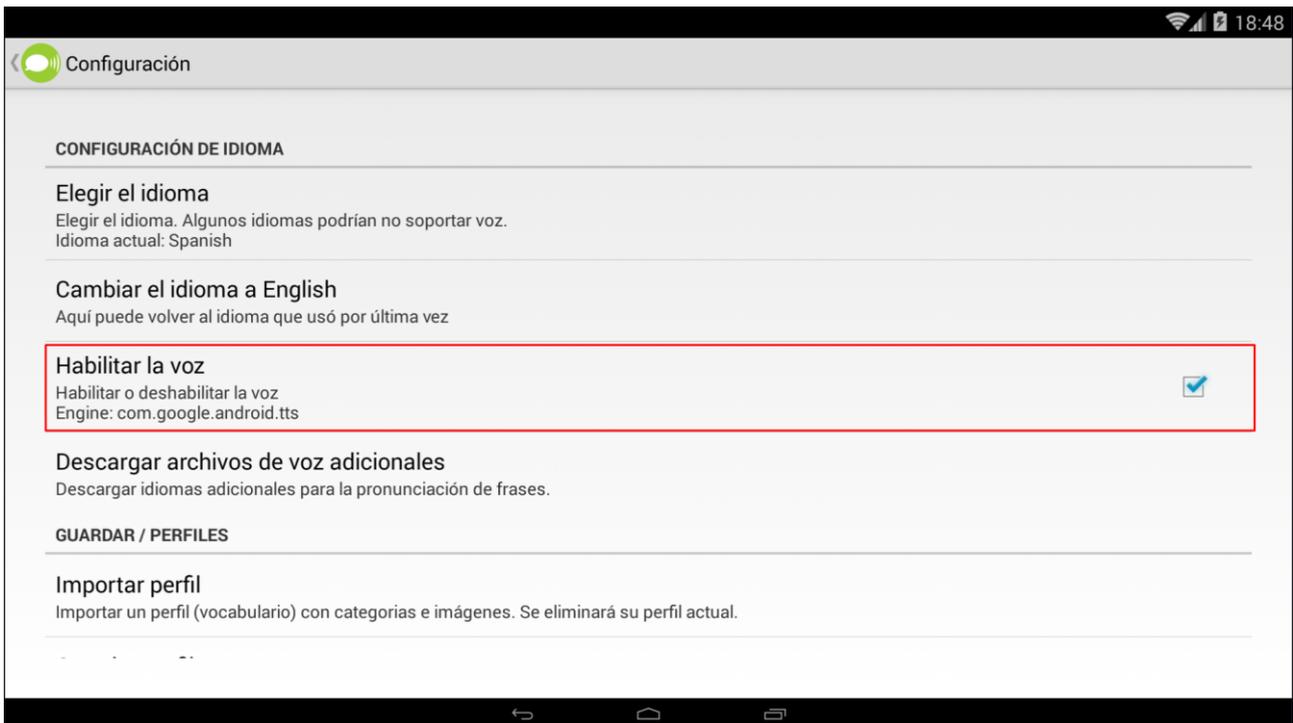


Si deseamos cambiar el idioma tan solo debemos hacer clic en cualquier otro de la lista. Es importante señalar que aquellos en los que el **altavoz** está **activo** tendrán soporte para **Voz Sintetizada**. El que tengamos soporte para más o menos idiomas depende directamente del sintetizador de voz que tengamos activado en Android. El sintetizador de voz de Google o el de Samsung admite gran cantidad de idiomas. Los que tienen el altavoz tachado tendrán soporte de idioma para el texto y la traducción de la aplicación pero no para la voz sintetizada.

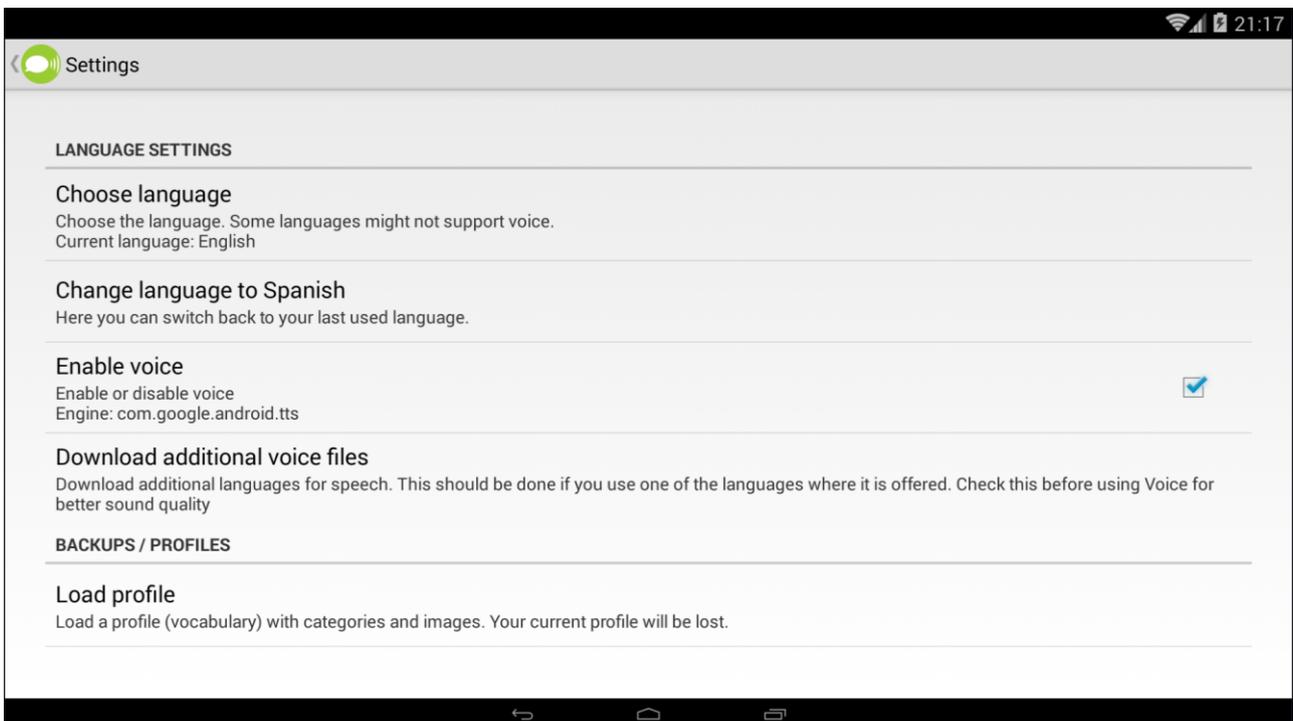


En cualquier caso, si deseamos activar o **desactivar** la **Voz Sintetizada** dentro de la ventana de **Configuración** pulsaremos en el cuadro de verificación "**Habilitar Voz**" ("Enable Voice" en Inglés).





Una vez seleccionado otro idioma como, por ejemplo, Inglés (English) la interfaz de LetMeTalk pasa a estar traducida en Inglés....



y todos aquellos pictogramas y categorías vinculados a la base de datos de pictogramas de ARASAAC estarán traducidos en Inglés.



En el caso de haber añadido alguna imagen o categoría personalizada permanecerán en el idioma original.



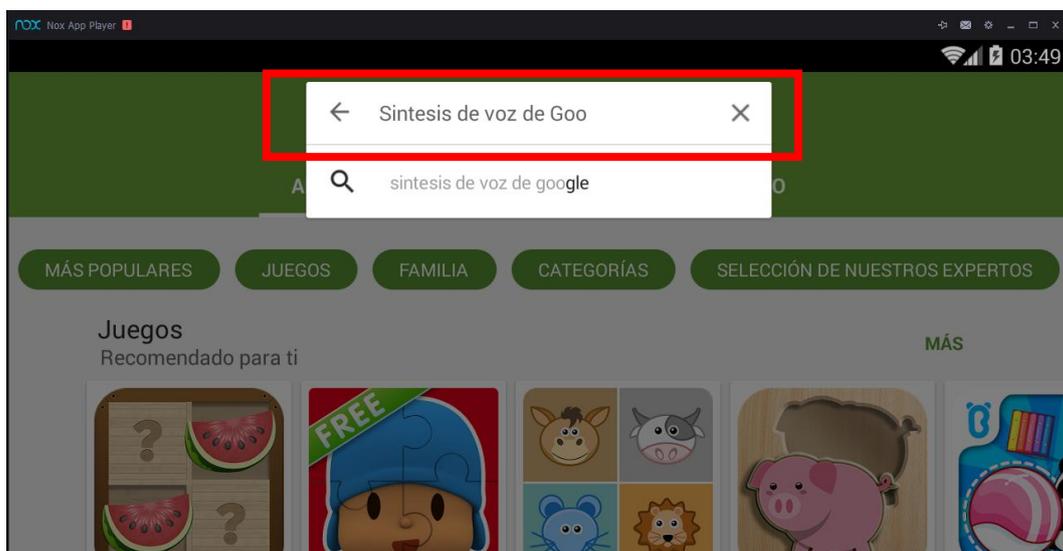
Nota: LetMeTalk utiliza el motor de voz sintetizada que se tenga establecido por defecto en el dispositivo. Si el motor de voz de su dispositivo no soporta el idioma deseado o no está satisfecho con la calidad que ofrece, debería valorar utilizar algún otro motor de voz comercial que, además de soportar un amplio abanico de idiomas, ofrece una mejor y natural calidad de voz.

6.2 CONFIGURACIÓN DE LA VOZ SINTETIZADA EN ANDROID

Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=ByfQBn9TwMo&t=54s>

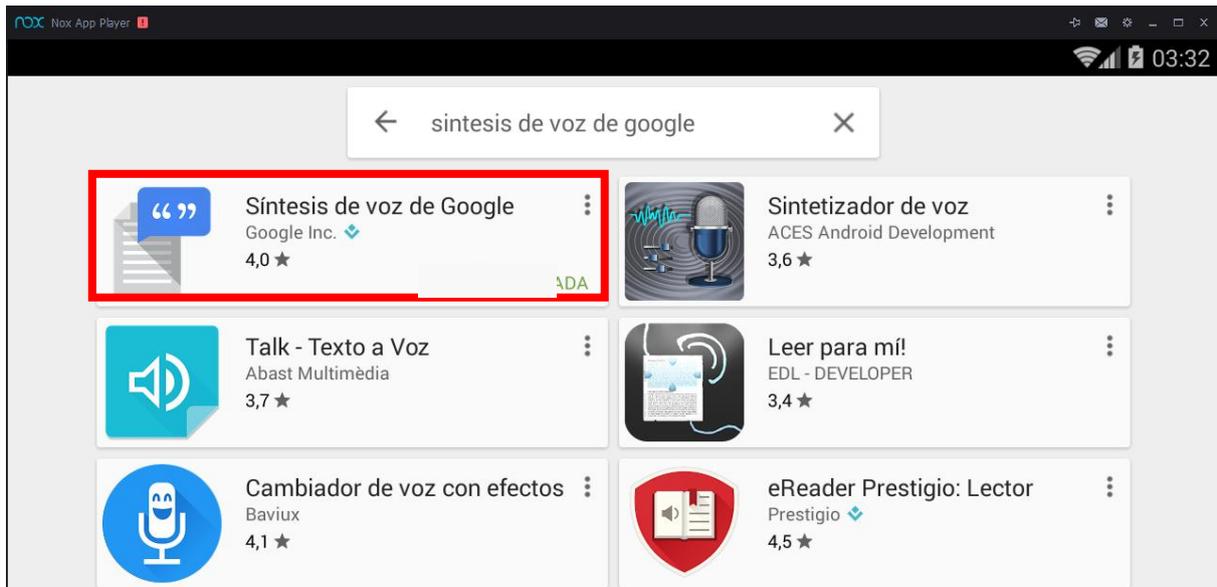
Si no disponemos de un motor de voz sintetizada, en primer lugar debemos descargarnos uno. En un primer momento podemos utilizar la "**Síntesis de Voz de Google**" que, aunque no es de gran calidad, si nos permitirá "salir del paso".

Abrimos la "**Google Play**" y en el campo de búsqueda escribimos: "**Síntesis de voz de Google**".

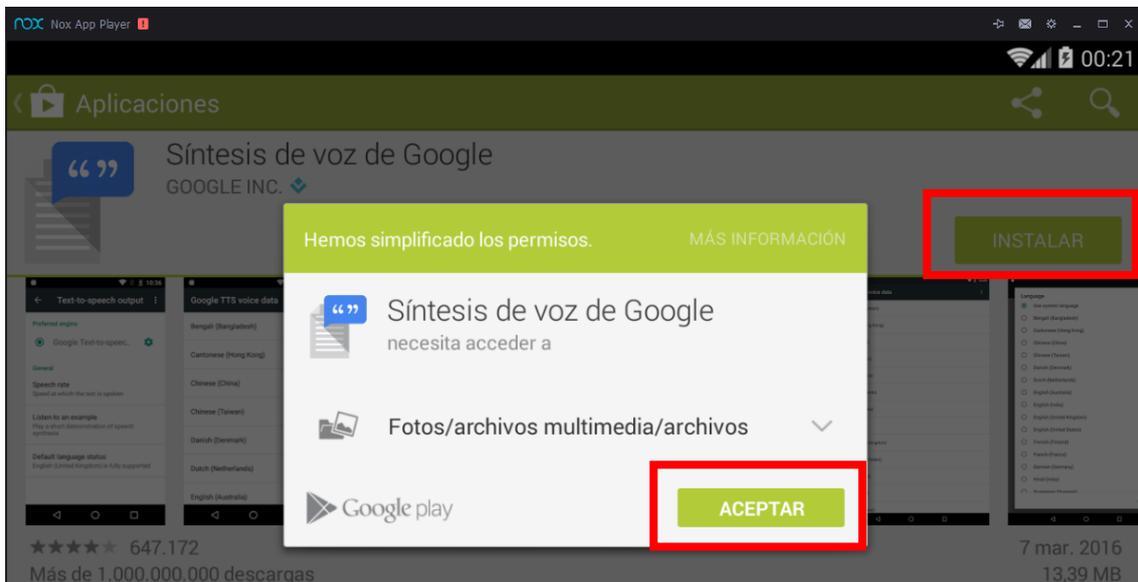


Pulsamos en la ficha de la Aplicación.

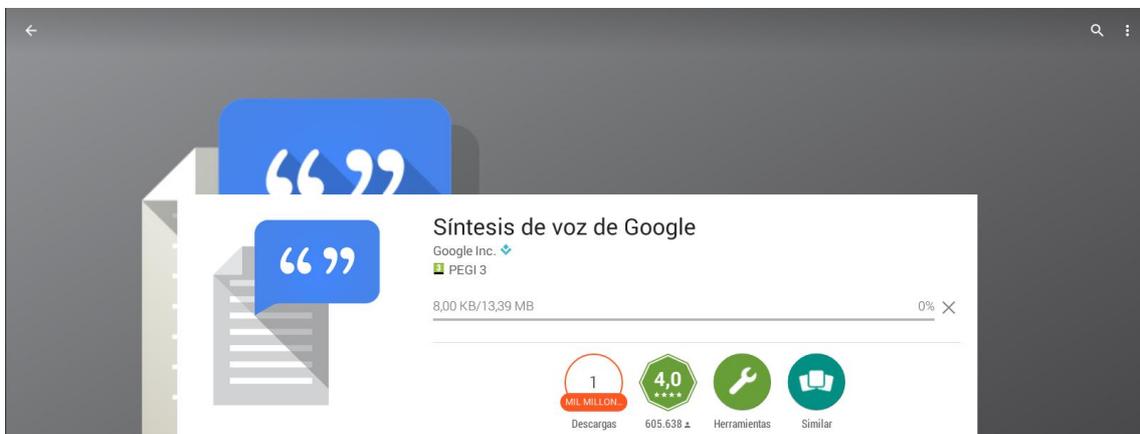




Pulsamos en "Instalar" y en la ventana de confirmación de Permisos pulsamos en "Aceptar".



La aplicación comenzará a descargarse.

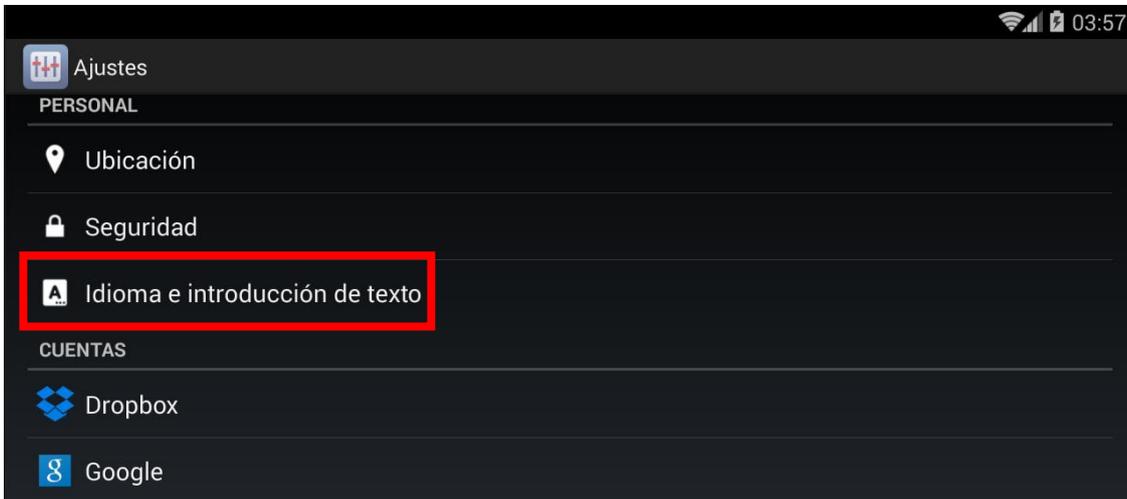


Una vez descargada e instalada volvemos a la configuración de Android. Para ello, pulsaremos en "Ajustes".

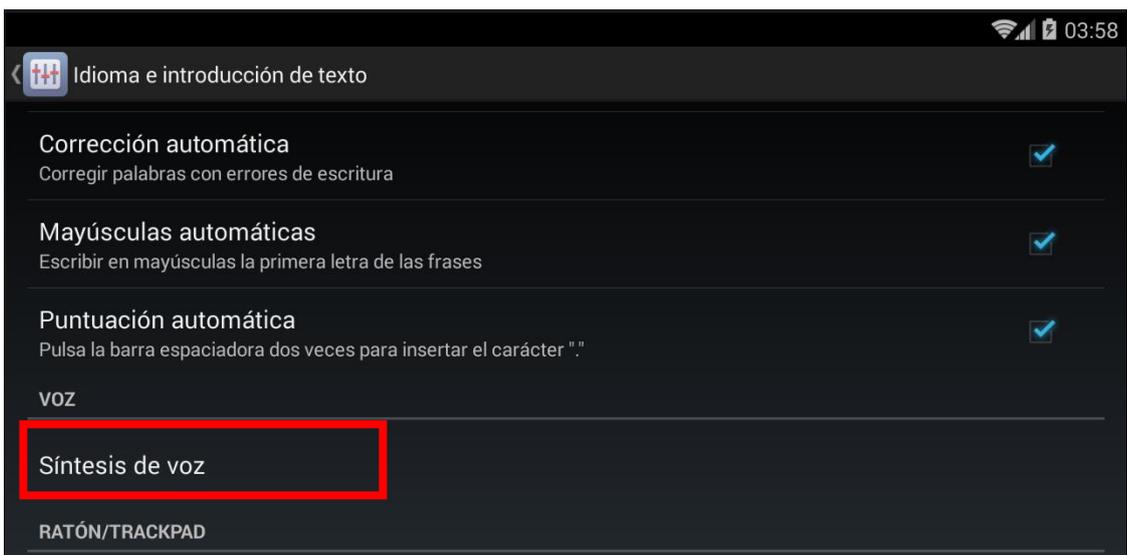




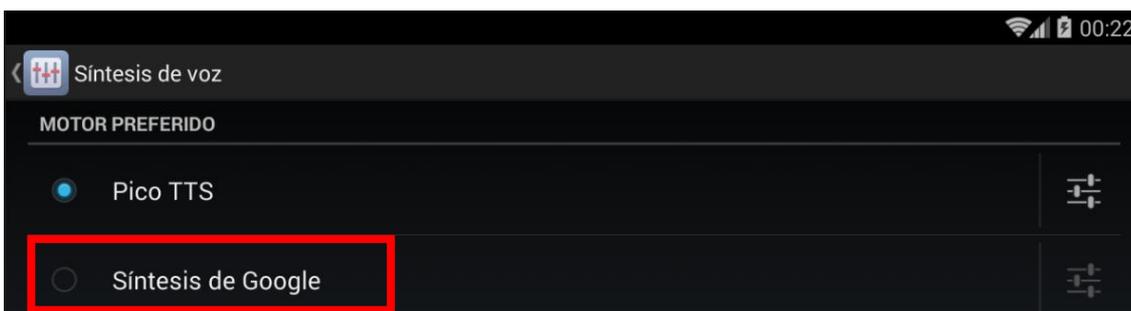
Dentro de "Ajustes" pulsaremos en "Idioma e introducción de texto"



Pulsaremos en "Síntesis de Voz"

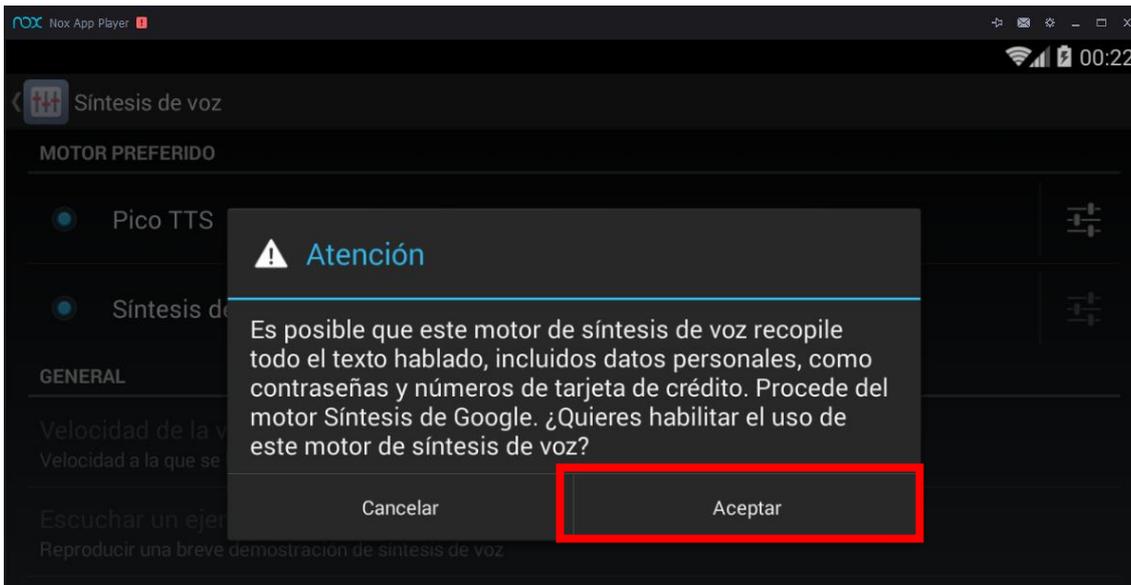


Una vez dentro vemos que aparecen dos motores de voz: "Picto TTS" (activado) y "Síntesis de Google". Activamos esta segunda.

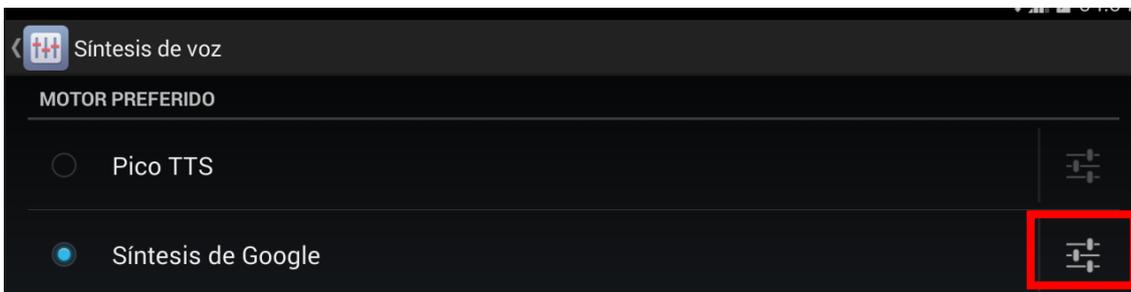


Al activarla nos aparecerá un mensaje de advertencia que deberemos "Aceptar".

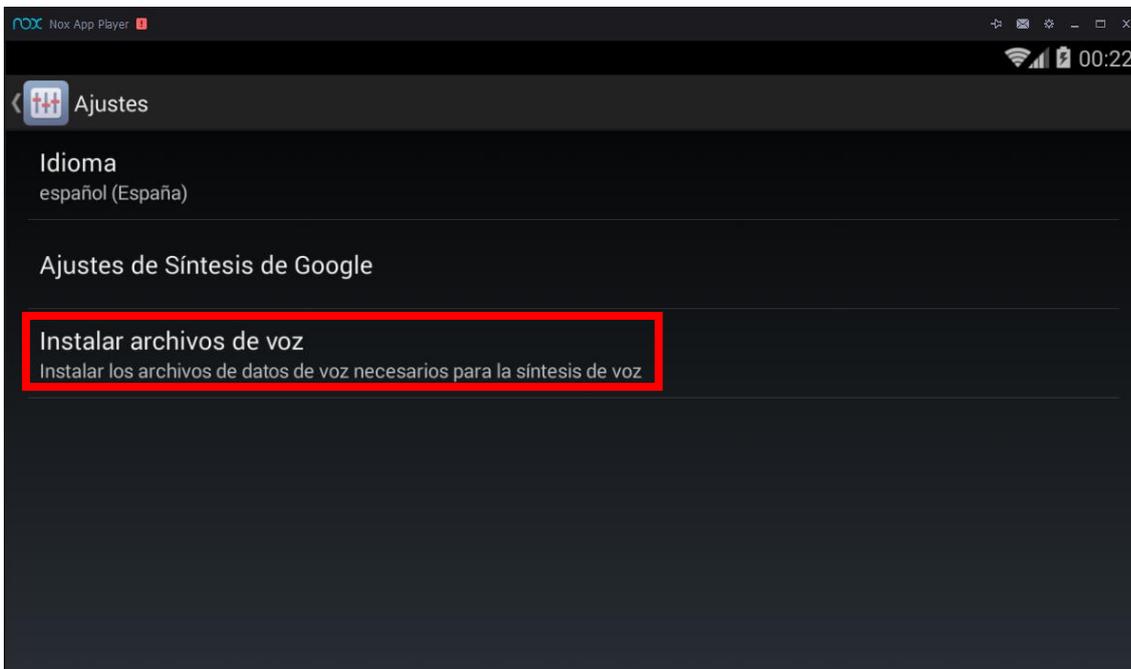




Una vez pulsado "Aceptar" se activará el motor de voz de Google. Pulsaremos en el **botón de configuración del motor**.

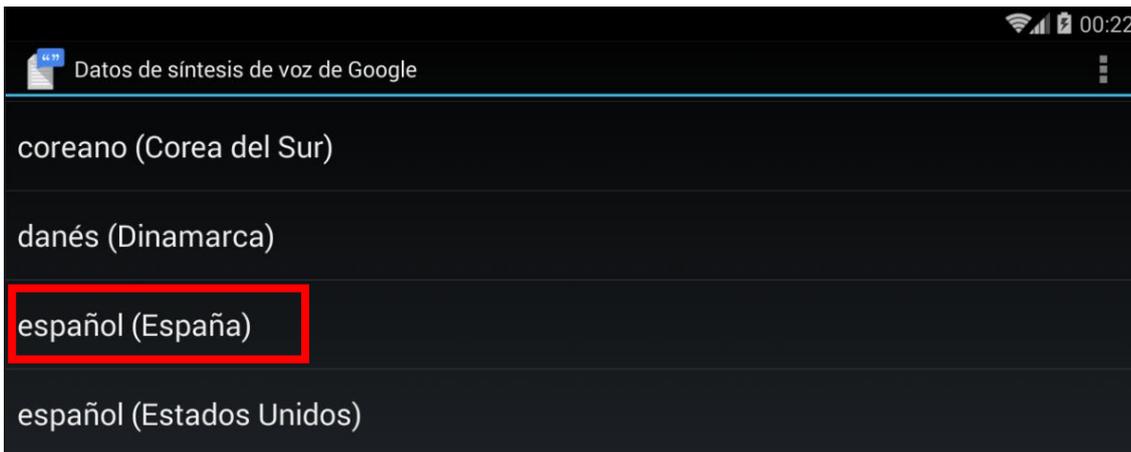


Una vez dentro pulsaremos en "**Instalar archivos de voz**".

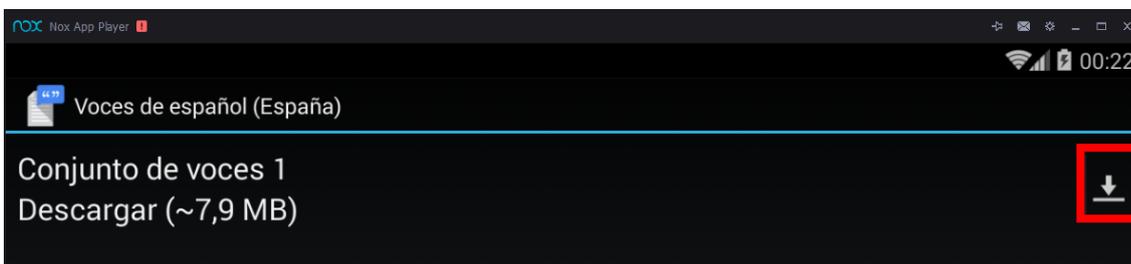


En el listado de idiomas buscaremos "**Español (España)**" y haremos clic en él.

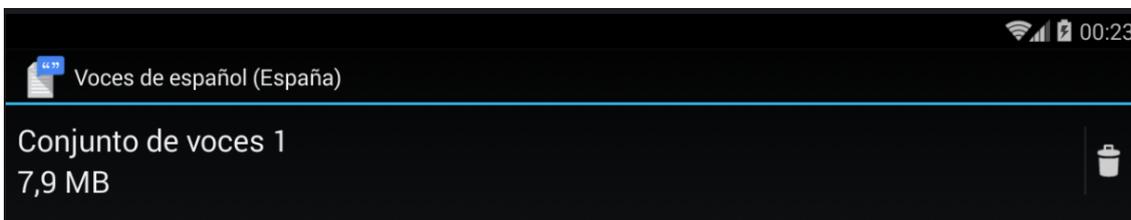




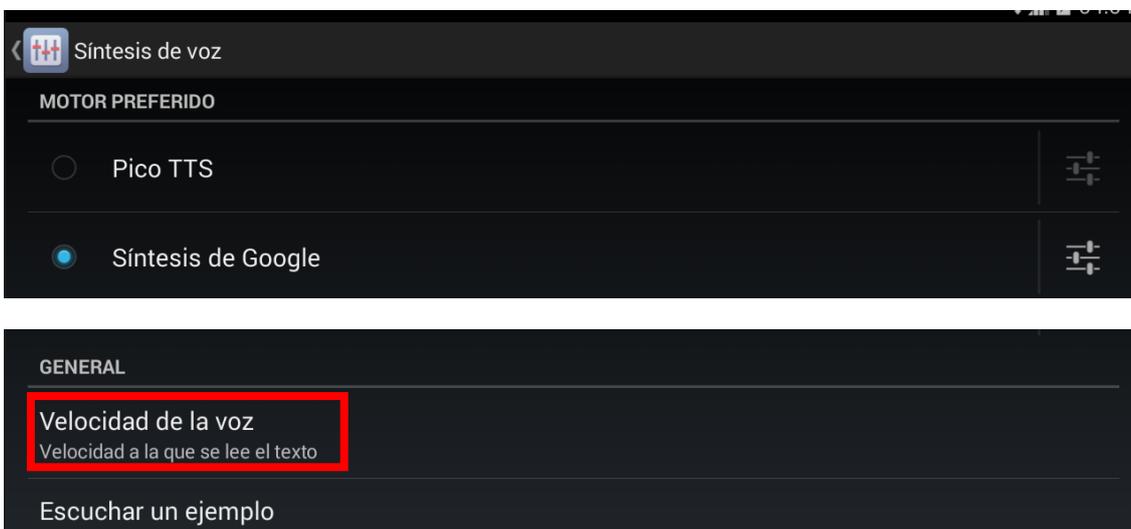
Nos pedirá descargar los datos para la voz seleccionada. Pulsamos en el botón de **descarga**.



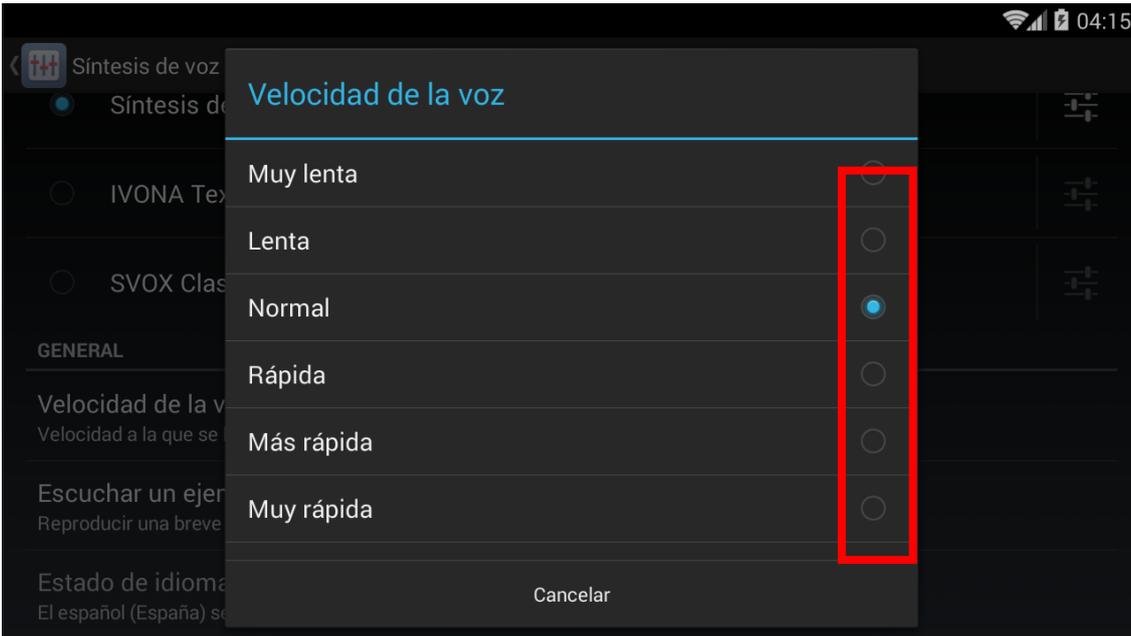
Una vez descargado, el motor de voz en Español pasará a estar disponible para todas las aplicaciones que hagan uso de él.



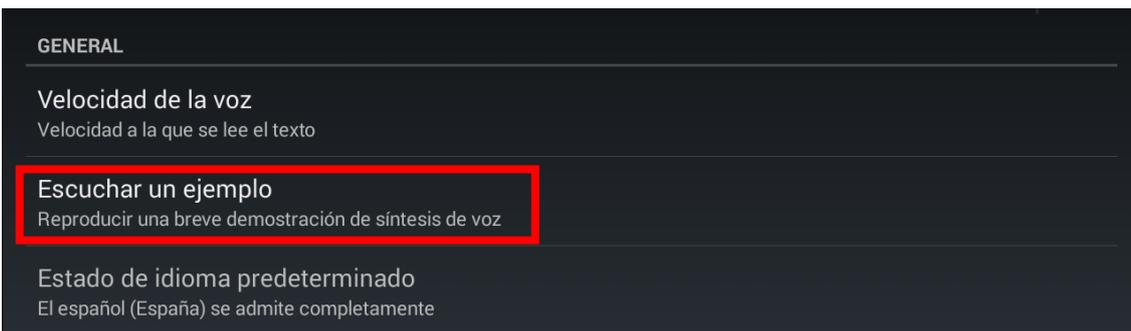
Dentro de la configuración de las Voces sintetizadas la más interesante, es, sin duda, la de la **velocidad** a la que lee la voz. Ésta se puede configurar desde el menú de "Síntesis de Voz" en la opción "Velocidad de la voz".



La opción "**Normal**" está activada por defecto y podremos elegir cualquiera de las que nos ofrece adaptándola a nuestras necesidades.

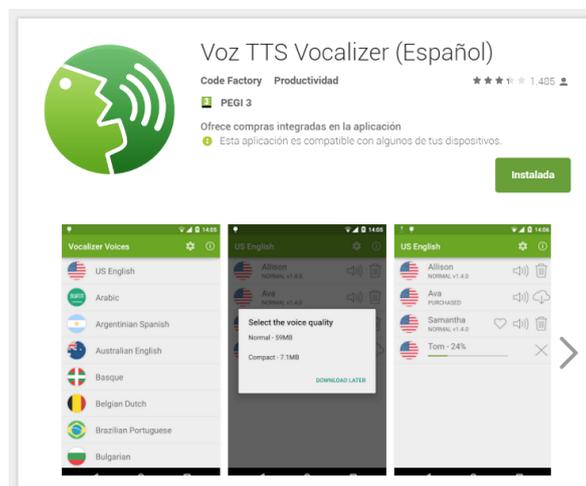


Una vez cambiada la velocidad podemos escuchar un ejemplo de cómo se oíría.



Si no queremos recurrir al motor de síntesis de voz de Google podemos adquirir algunas de las **voces de pago** que hay en el mercado que ofrecen, por poco dinero, una **calidad de síntesis superior**. Nuestra recomendación es:

Vocalizer: Ofrece voces en más de 80 idiomas de un agran calidad a 3,99€ cada una de ellas. En castellano recomendamos la voz Jorge. <https://play.google.com/store/apps/details?id=es.codefactory.vocalizertts&hl=es>



Con el fin de valorar **otros posibles motores de voz** os dejamos una completa tabla con los idiomas soportados y su precio.

| IDIOMA | SVOX | ACAPELA | IVONA | GOOGLE | ESPEAK |
|-----------|---|--|--|----------------------------------|-----------------------------------|
| PRECIO | COMERCIAL | COMERCIAL | COMERCIAL GRATUITO EN BETA | GRATUITO | GRATUITO |
| Árabe | SI | SI | NO | NO | SI |
| Catalan | NO | SI | NO | NO | SI |
| Chino | Chino Mandarín, Cantonés | Chino Mandarín | NO | NO | Chino Mandarín, Cantonés |
| Checo | SI | SI | NO | NO | SI |
| Danés | SI | SI | NO | NO | SI |
| Dutch | SI | Dutch, Dutch Belga | NO | NO | SI |
| Inglés | Inglés Australiano, Inglés USA, Inglés Inglaterra | Inglés Australiano, Inglés USA, Inglés Inglaterra, Inglés India | Inglés Australiano, Inglés USA, Inglés Inglaterra, Inglés Gales | Inglés USA, Inglés Inglaterra | SI |
| Finés | SI | SI | NO | | SI |
| Francés | Francés Europeo, Francés Canadiense | Francés Europeo, Francés Canadiense | SI | SI | SI |
| Alemán | SI | SI | NO | Francia, Bélgica | |
| Griego | SI | SI | NO | NO | SI |
| Húngaro | SI | | NO | NO | SI |
| islandés | NO | | SI | NO | SI |
| Italiano | SI | SI | SI | SI | SI |
| Japonés | SI | SI | NO | NO | NO |
| Koreano | SI | SI | NO | SI | SI |
| Polaco | SI | SI | NO | NO | SI |
| Polish | SI | SI | SI | NO | SI |
| Portugués | Portugués, Portugués de Brasil | Portugués, Portugués de Brasil | NO | Portugués de Brasil | Portugués, Portugués de Brasil |
| Rumano | NO | NO | SI | NO | SI |
| Ruso | SI | SI | NO | NO | SI |
| Eslovaco | SI | | NO | NO | SI |
| Español | Español España, Español México | Español España, Español USA | Español España, Español USA | Español España, Español USA | Español España, Español USA |
| Sueco | SI | Sueco, Sueco Finlandés | NO | NO | SI |
| Turco | SI | SI | NO | NO | SI |



6.3 GESTIÓN DE PERFILES

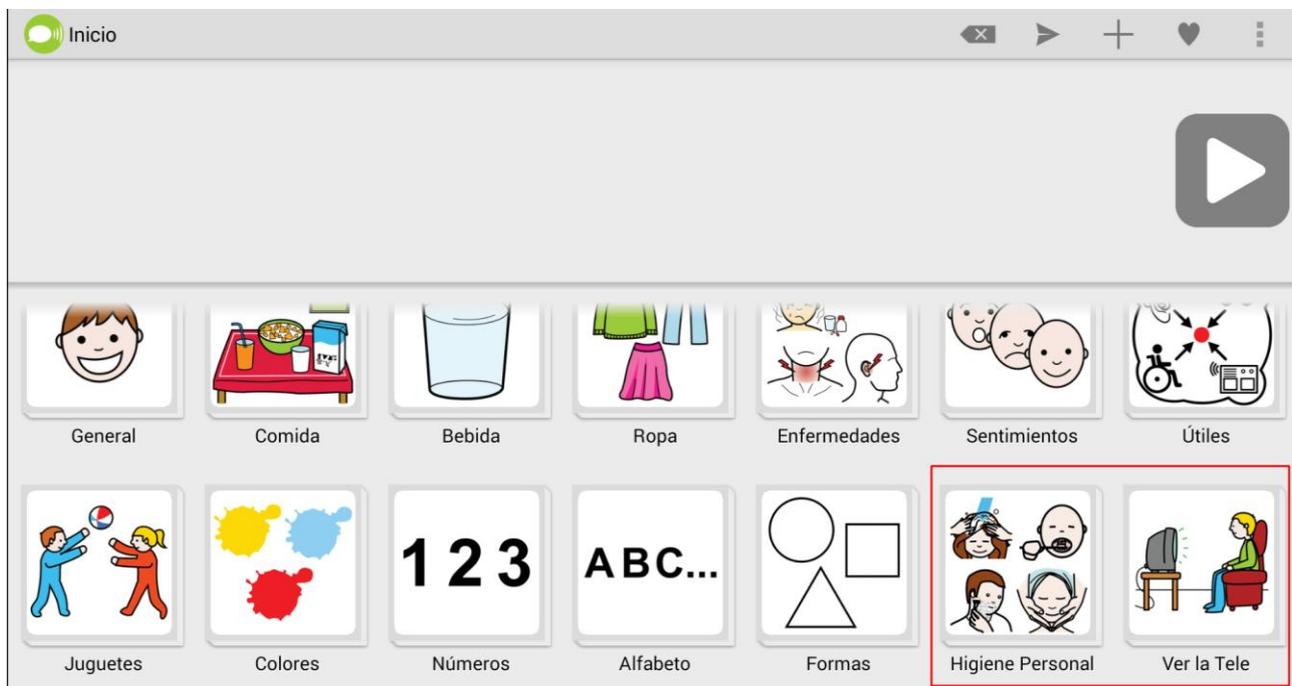
6.3.1 ¿QUÉ ES UN PERFIL?

Un perfil contiene toda la **información** acerca de la **configuración** de un **determinado cuaderno de comunicación** (categorías, subcategorías, pictogramas e imágenes utilizadas). Un perfil puede corresponderse con un determinado usuario o puede ser, por ejemplo, un cuaderno de comunicación preparado específicamente para una determinada situación (p.e ir al supermercado).

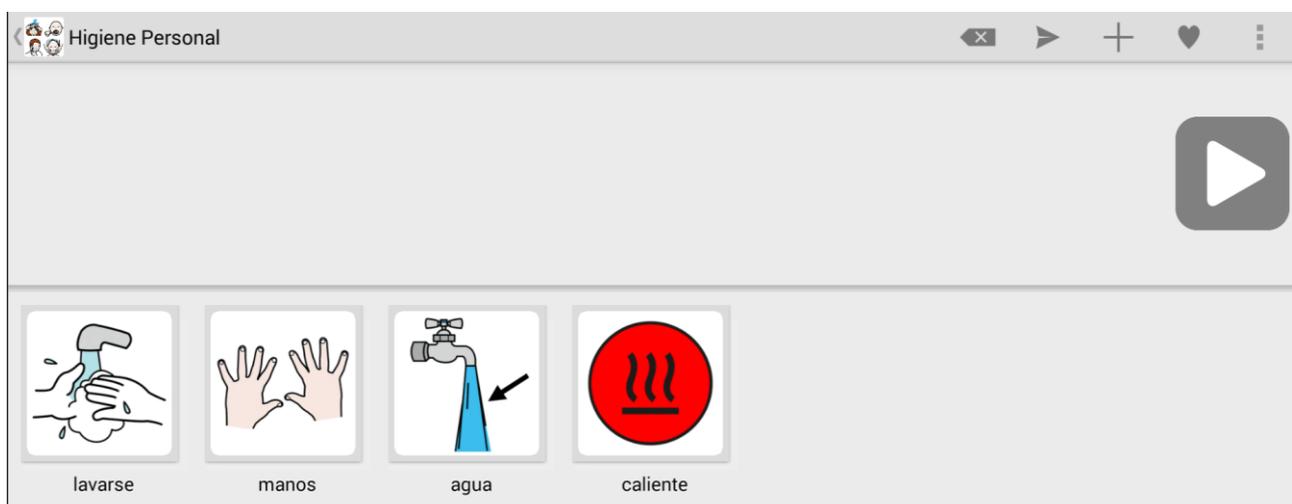
6.3.2 GUARDAR UN PERFIL

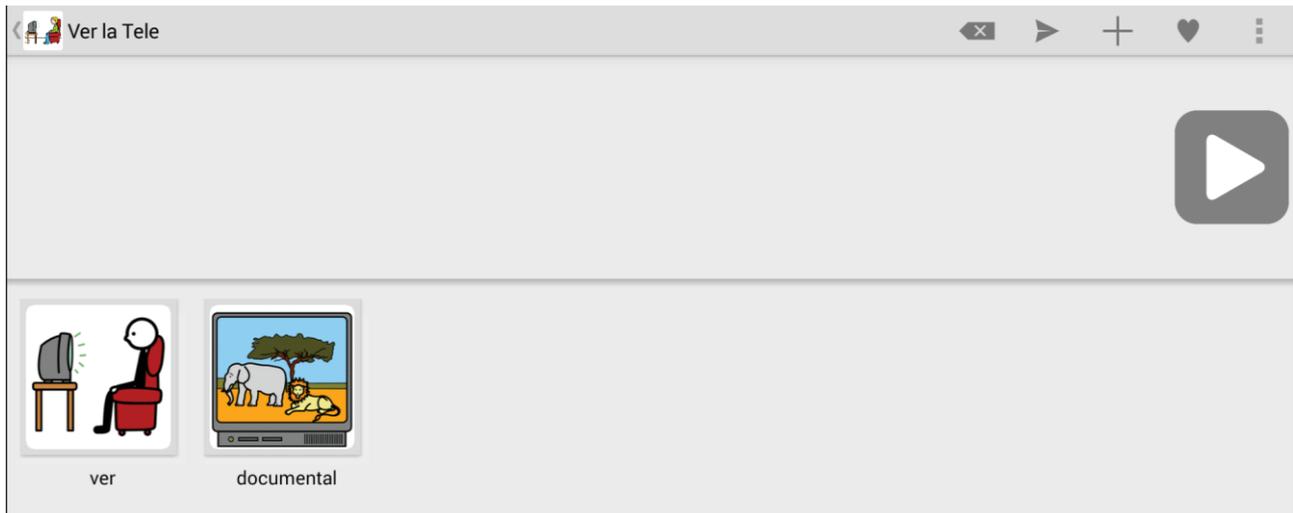
Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=eQ5WGWPrDIk>

Para ejemplificar cómo guardar un perfil, hemos modificado el comunicador que LetMeTalk ofrece por defecto y le hemos añadido dos nuevas categorías: Higiene Personal y "Ver la Tele".

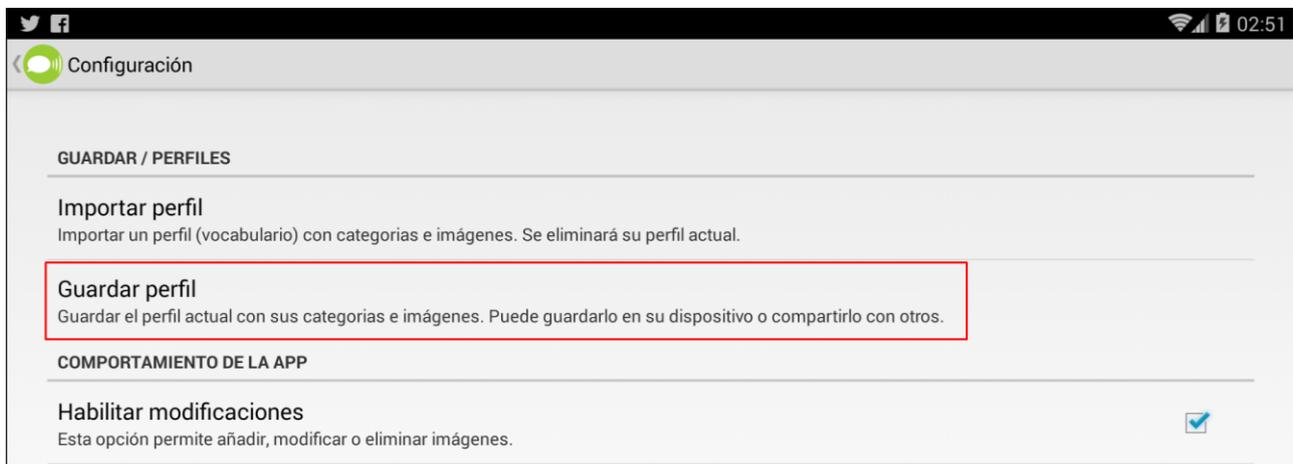


Dentro de cada una de estas categorías hemos añadido vocabulario.

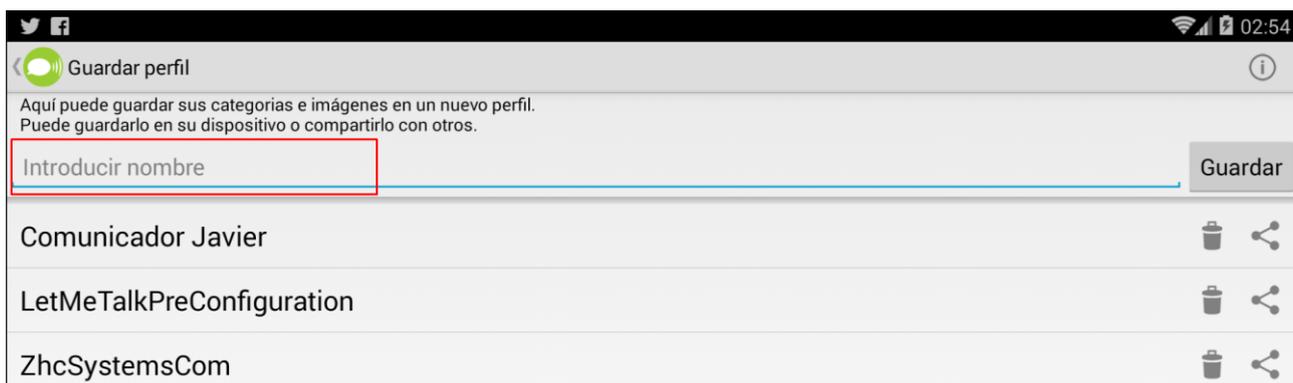




Partiendo de este nuevo comunicador nos dirigimos a la zona de **configuración** de LetMeTalk y pulsamos en "**Guardar Perfil**".

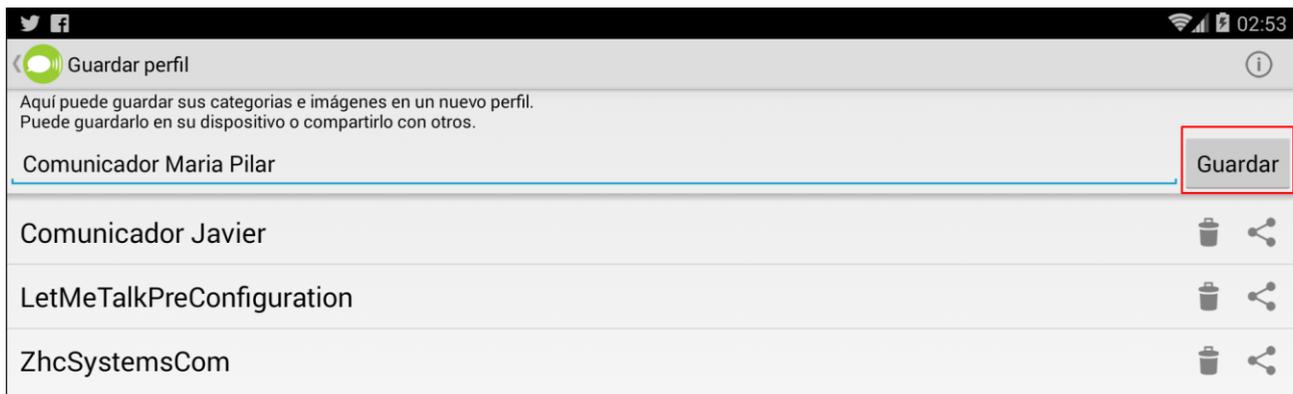


En la ventana que nos aparece debemos **escribir el nombre** del nuevo perfil en donde pone "**Introducir nombre**"

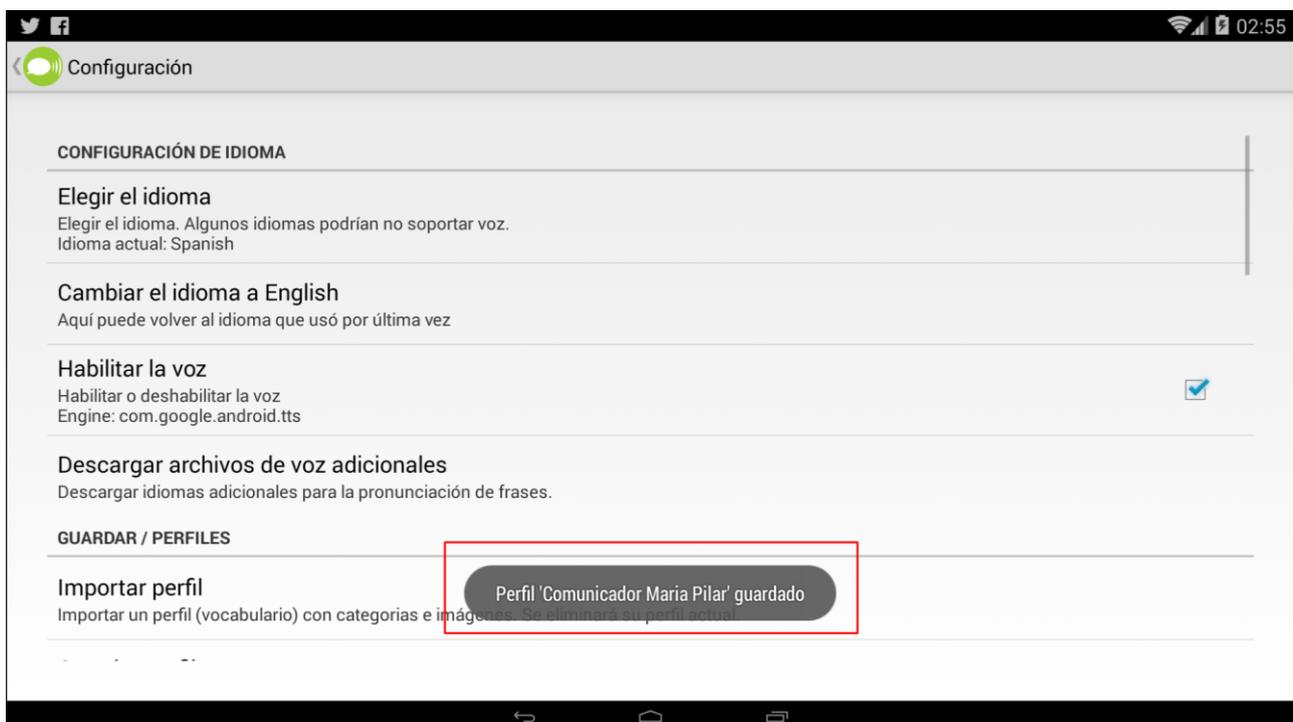


y pulsar en "**Guardar**".

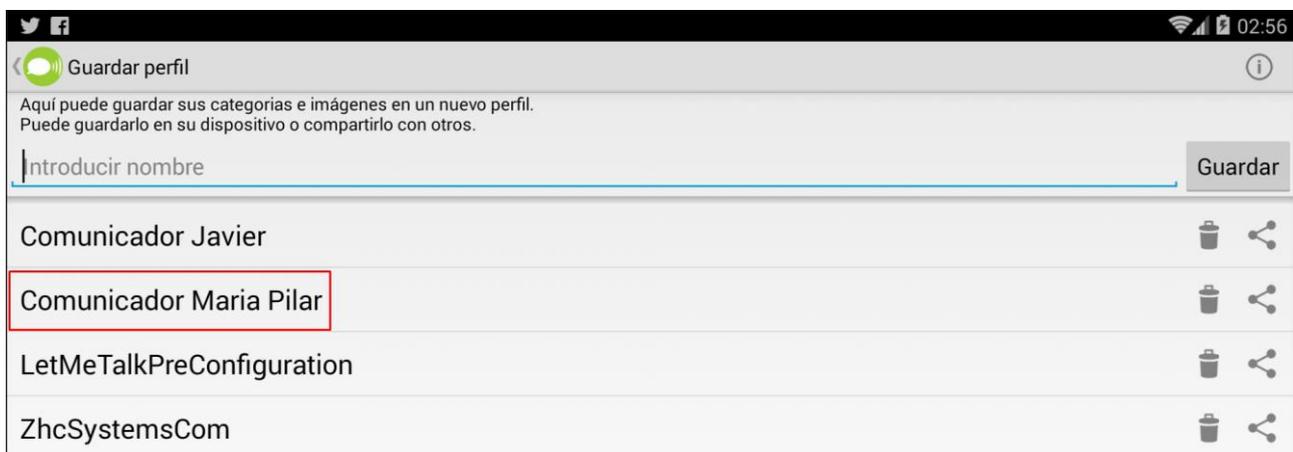




Una vez pulsado regresaremos a la ventana principal de configuración y en la parte inferior nos aparecerá un mensaje confirmando que el perfil, con el nombre asignado, ha sido guardado.



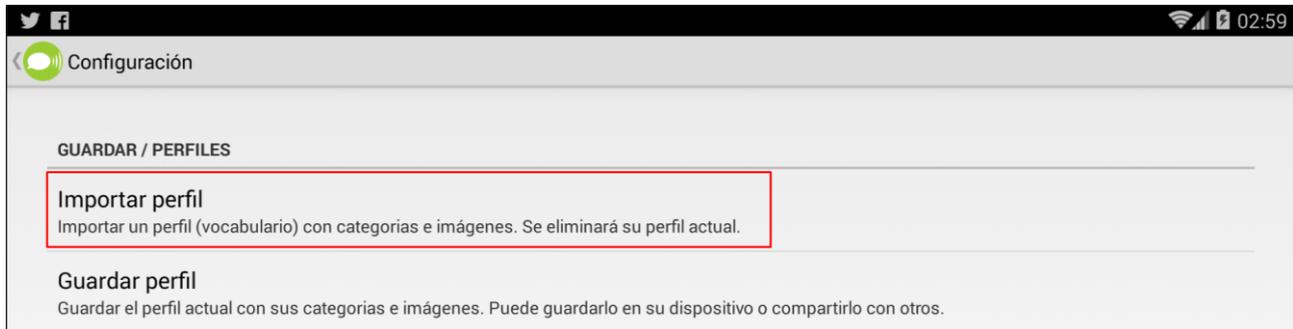
Si accedemos de nuevo a "Guardar perfil" podremos ver que ya está en la lista.



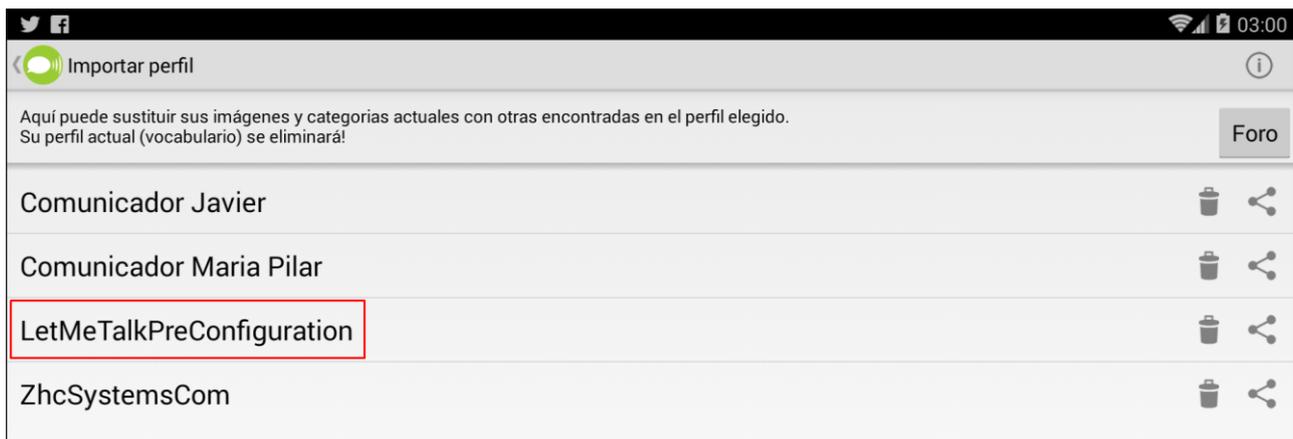
6.3.3 CARGAR UN PERFIL

Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=eQ5WGWPxDk>

Si queremos cargar un perfil diferente en el comunicador (sea el de otro usuario o uno que hayamos preparado con vocabulario específico para una determinada situación, para jugar a un juego, para trabajar vocabulario esencial, etc.) deberemos dirigirnos a la zona de **configuración** de LetMeTalk y pulsar en **"Importar perfil"**.



En el listado que nos aparece **pulsaremos** sobre el **perfil** que queremos **cargar**. El perfil "LetmeTalk PreConfiguration" es que trae instalado la aplicación por defecto.



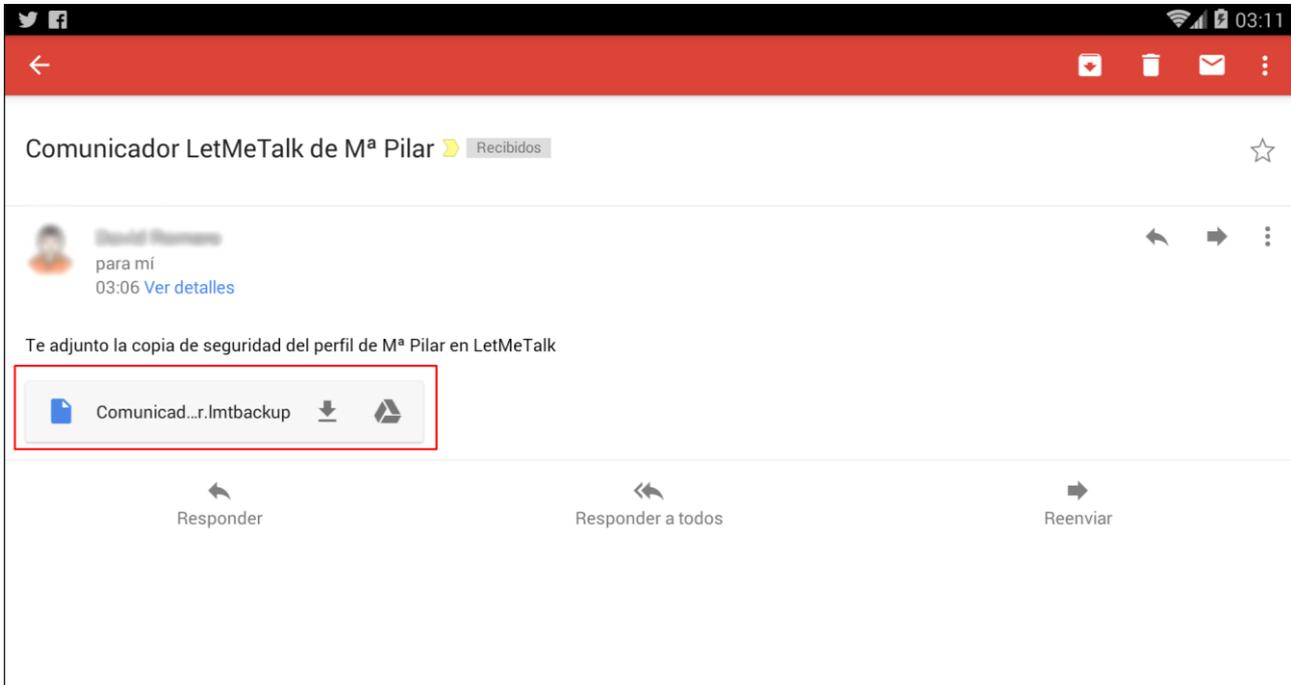
Una vez hayamos pulsado se **reiniciará LetMeTalk** y nos mostrará el comunicador con el perfil que hemos seleccionado.



6.3.4 IMPORTAR AUTOMÁTICAMENTE UN PERFIL RECIBIDO O ALMACENADO

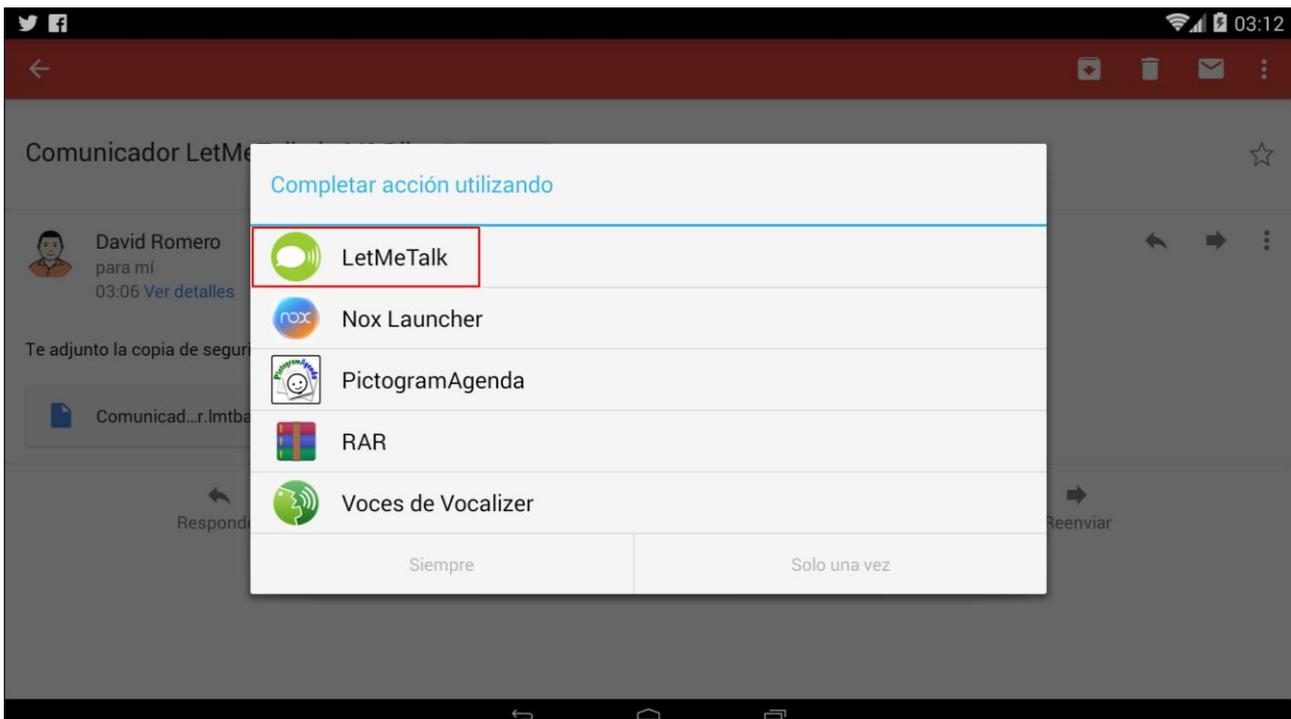
Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=lkuEnbgixPw>

Si hemos recibido un **email** con una **copia de seguridad** de un **perfil** y deseamos **importarlo** directamente a LetMeTalk tan solo debemos **hacer clic** sobre el **archivo adjunto** en el correo.

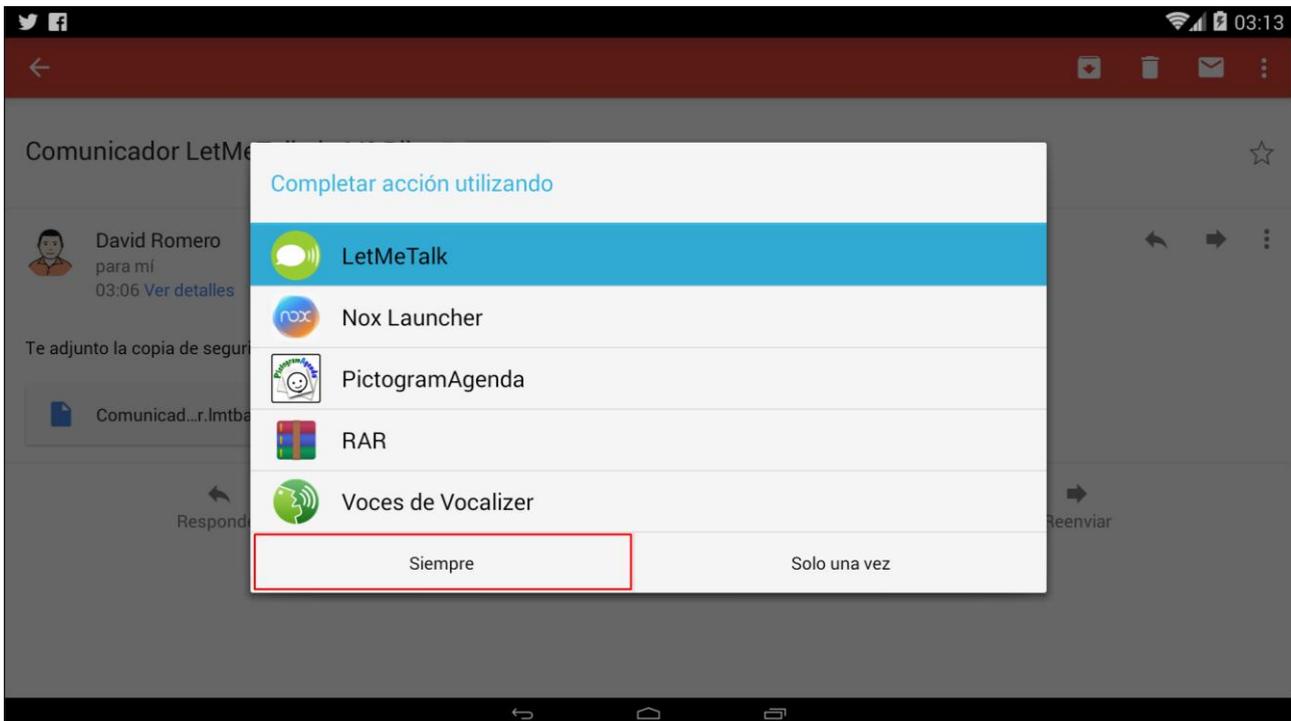


Una vez descargado nos aparecerá una **ventana emergente** en la que se nos debería ofrecer el abrirlo con **"LetMeTalk"**.

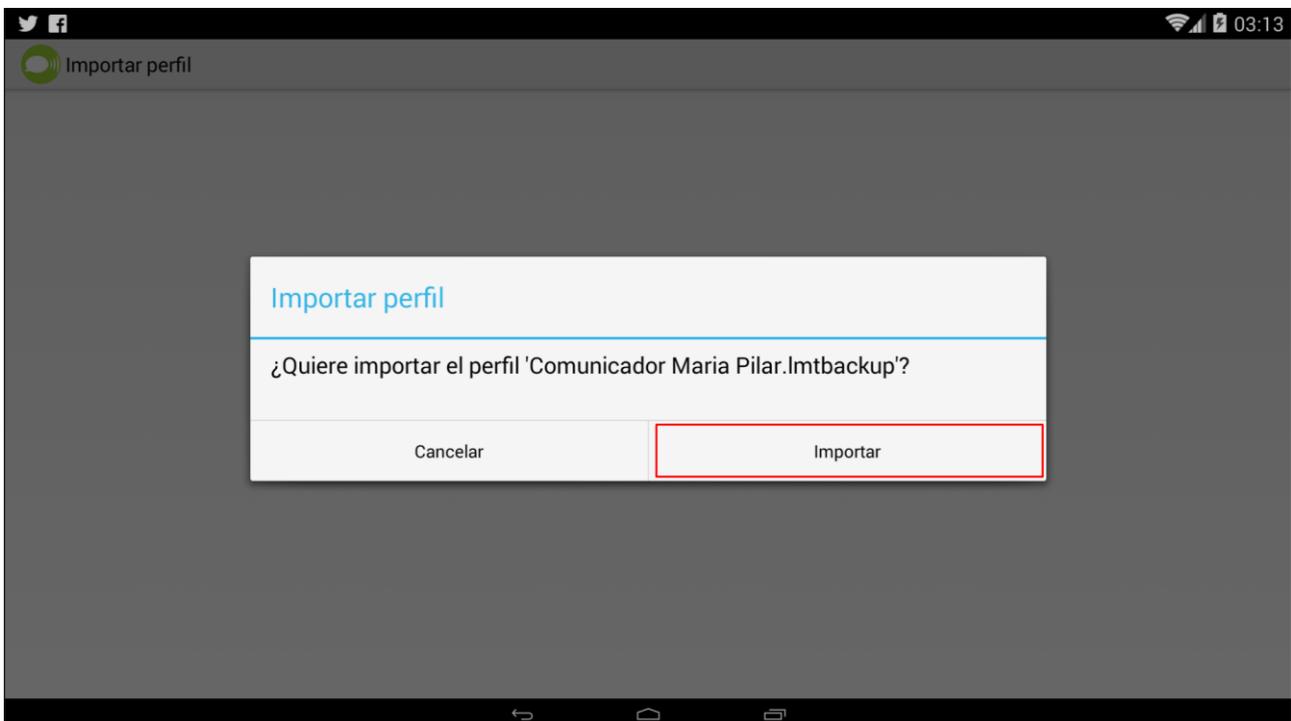
Nota: Si no aparece LetMeTalk en el listado pruebe a reinstalar el programa de nuevo para que se restablezcan las asociaciones de archivos.



Una vez seleccionado "LetMeTalk", en las opciones que nos ofrece la ventana contextual recomendamos seleccionar "Siempre". De este modo, para futuras copias de seguridad que abramos lo hará directamente con LetMeTalk sin consultarnos. En caso de no querer que se asocie automáticamente pulsaremos en "Solo una vez".



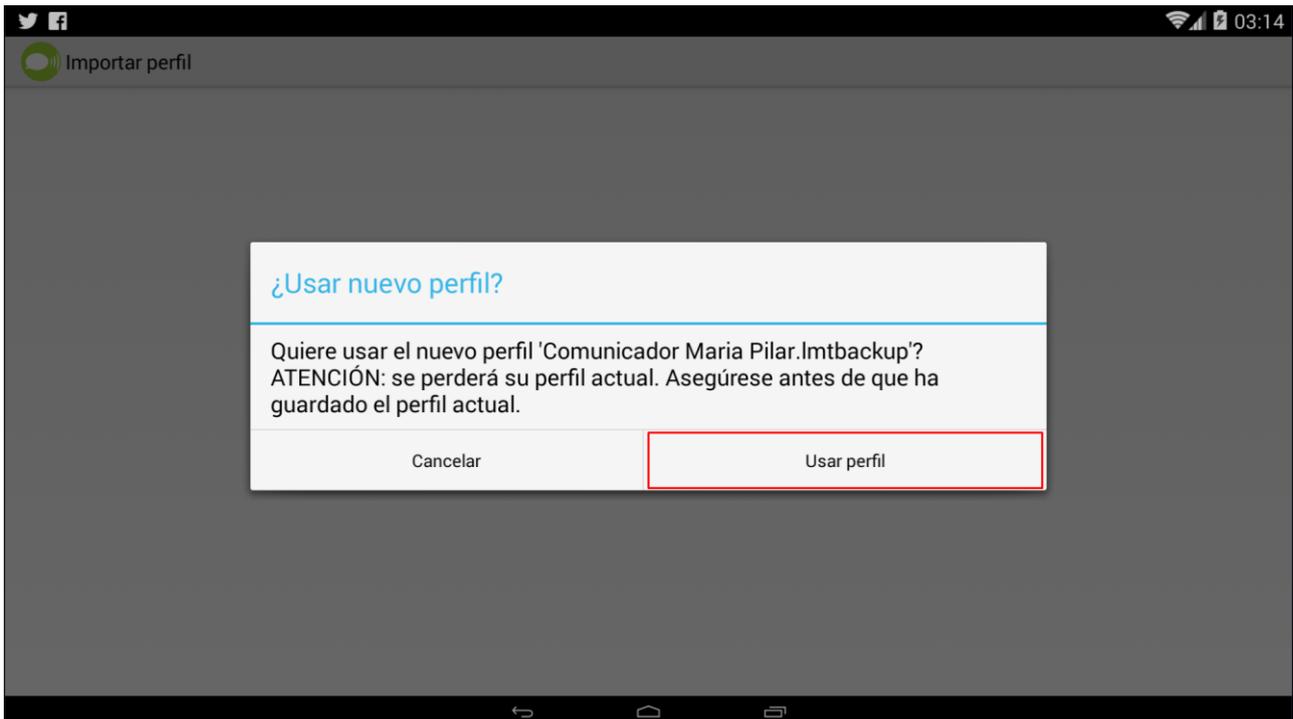
Una vez pulsado se abrirá LetMeTalk y nos mostrará un **mensaje de confirmación** de la importación en el que deberemos pulsar en "**Importar**".



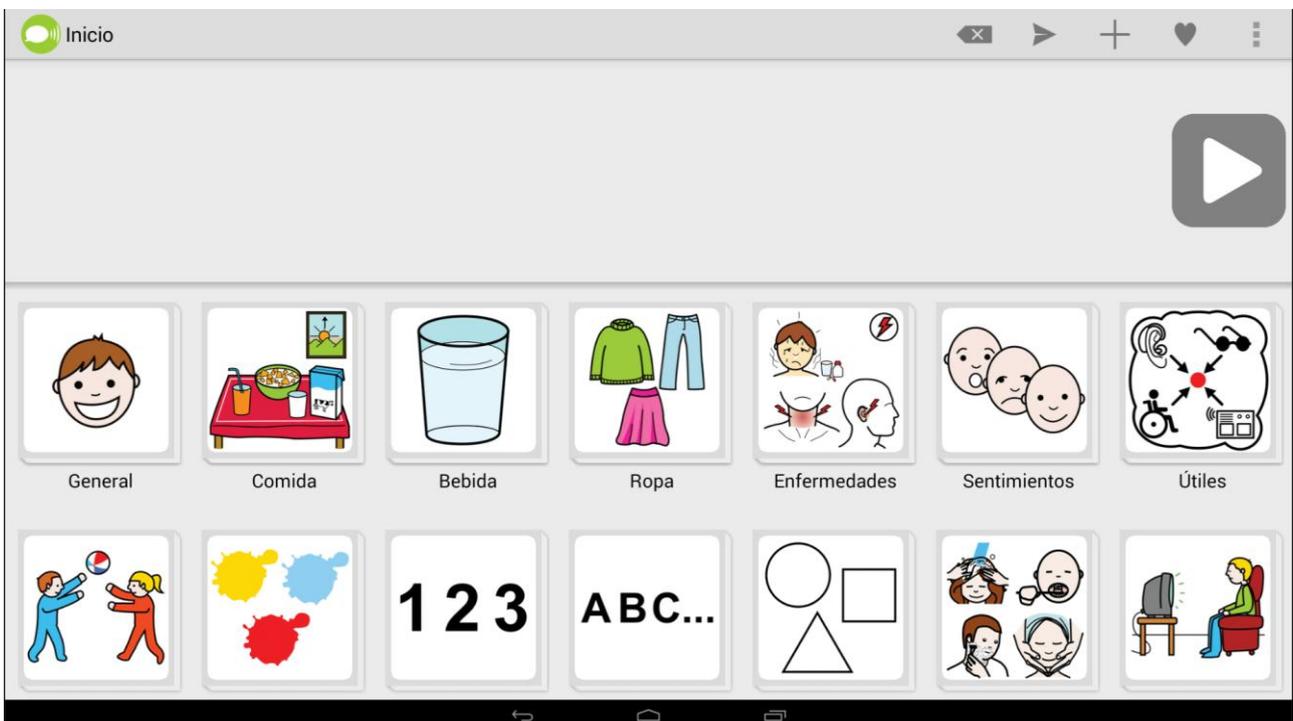
A continuación nos abrirá una nueva ventana de confirmación en la que podemos seleccionar cualquier de las dos opciones. Si pulsamos en "Cancelar", el perfil quedará importado pero no se aplicará automáticamente. Si pulsamos en cambio en "Usar perfil" el nuevo perfil que estamos importando sustituirá al que tengamos actualmente cargado.



Si optamos por esta segunda opción hay que tener presente que el perfil actualmente cargado se perderá si no ha sido guardado previamente.



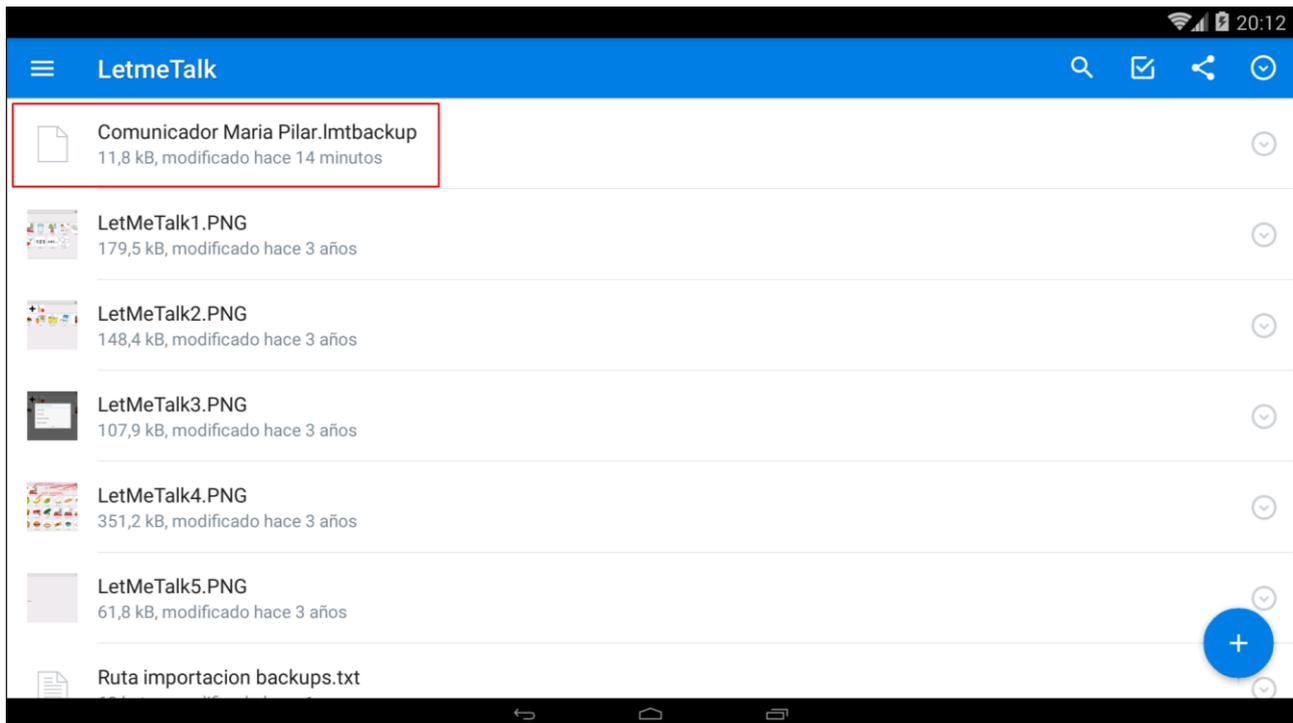
Si pulsamos en "Usar perfil", LetMeTalk se volverá a cargar con el nuevo perfil que hemos importado.



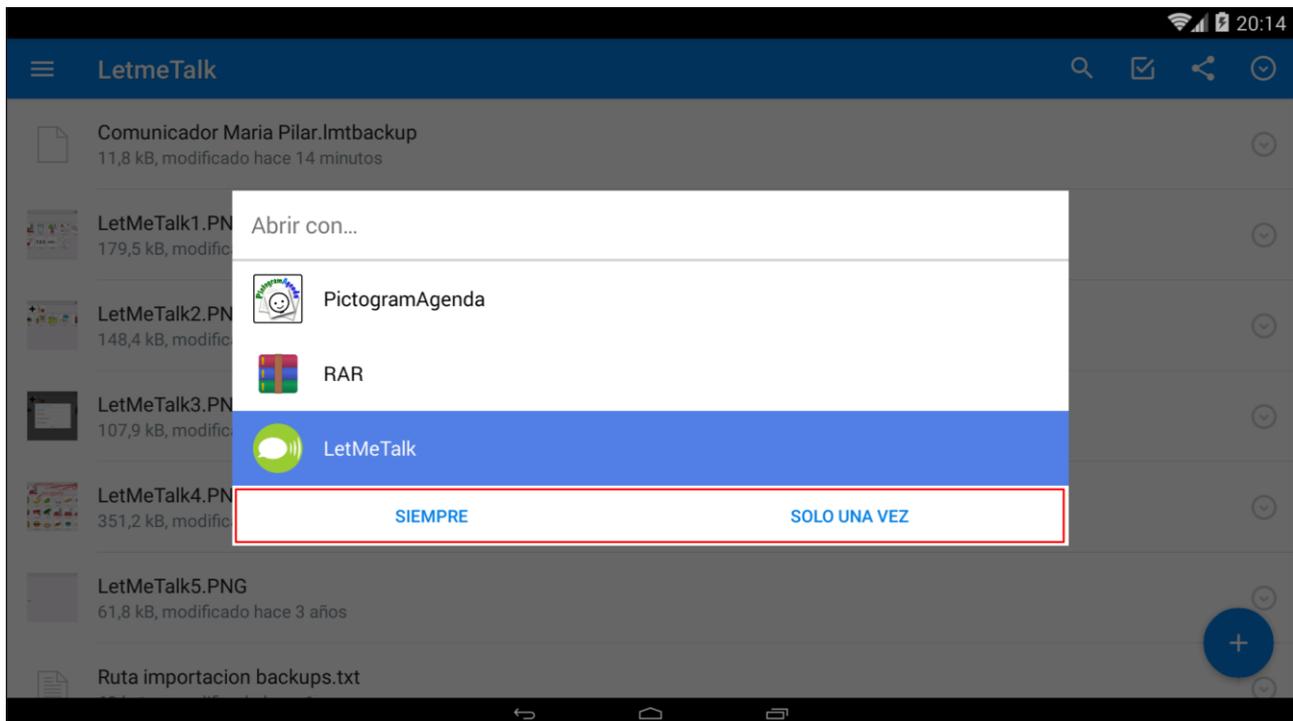
En el caso de tener una **copia de seguridad** del perfil almacenada en un **servicio de almacenamiento en la nube**, como por ejemplo, **Dropbox** el procedimiento es exactamente igual.

En primer lugar abrimos Dropbox en un nuestro dispositivo y nos dirigimos a la carpeta donde tengamos almacenada la copia de seguridad.





Pulsamos sobre el archivo. Se nos abrirá un **menú contextual** similar al que veíamos en el caso del email. En el listado que nos ofrece **seleccionamos "LetMeTalk"**. Al igual que antes pulsaremos en "Siempre" o en "Solo una vez" en función de si deseamos o no que se haga la asociación automática de los archivos ".lmtbackup" a LetMeTalk.



Una vez pulsadas cualquiera de estas opciones el procedimiento de importación es exactamente igual que el que hemos explicado anteriormente para los archivos recibidos por email.



6.3.5 IMPORTAR MANUALMENTE UN PERFIL RECIBIDO O ALMACENADO

Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=OswECLJcOGc>

Si la importación automática de copias de seguridad de **perfiles de LetMeTalk** no funcionara o si deseamos hacer una **copia manual** de uno de nuestros perfiles debemos recurrir a un programa de **gestor de archivos de Android**. Normalmente todos los dispositivos ofrecen su propio gestor de archivos. Con todo, si no se dispone de un Gestor de Archivos podemos instalar uno a través de la Google Play como éste que os proponemos (por su sencillez y porque no tiene publicidad).

"Gestor de Archivos"

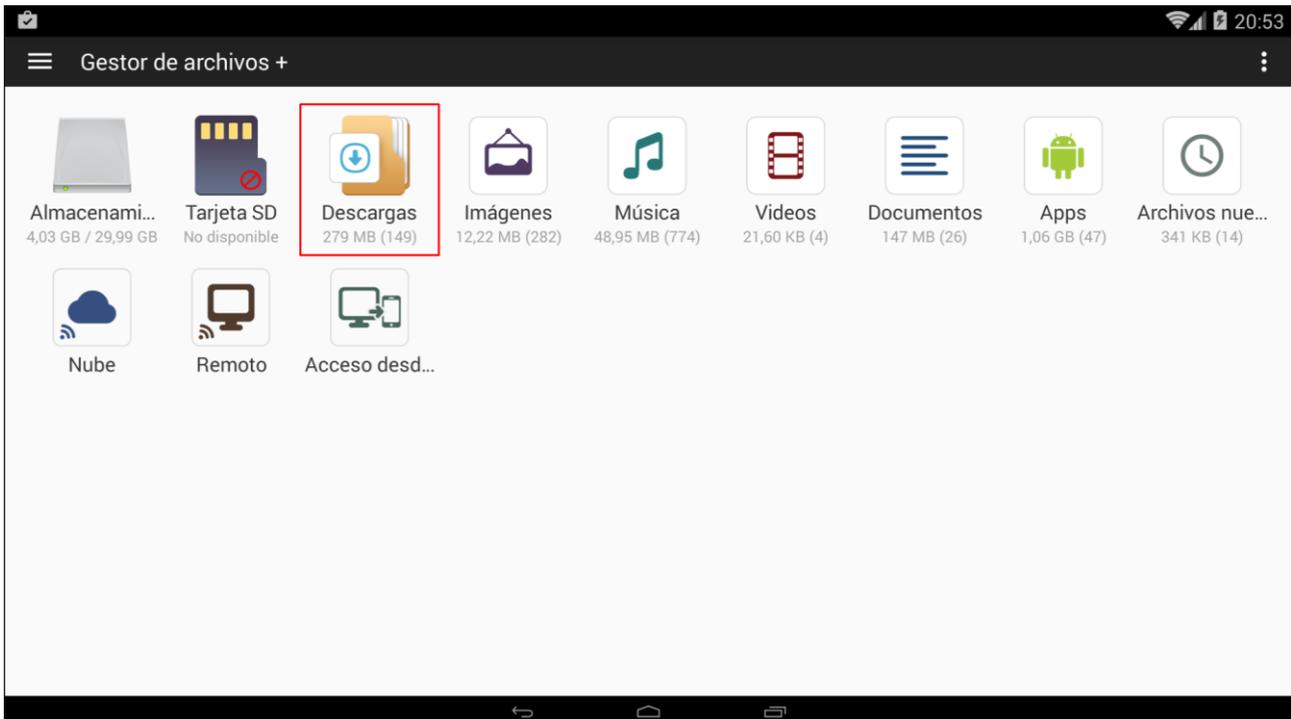
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.alphainventor.filemanager&hl=es_419



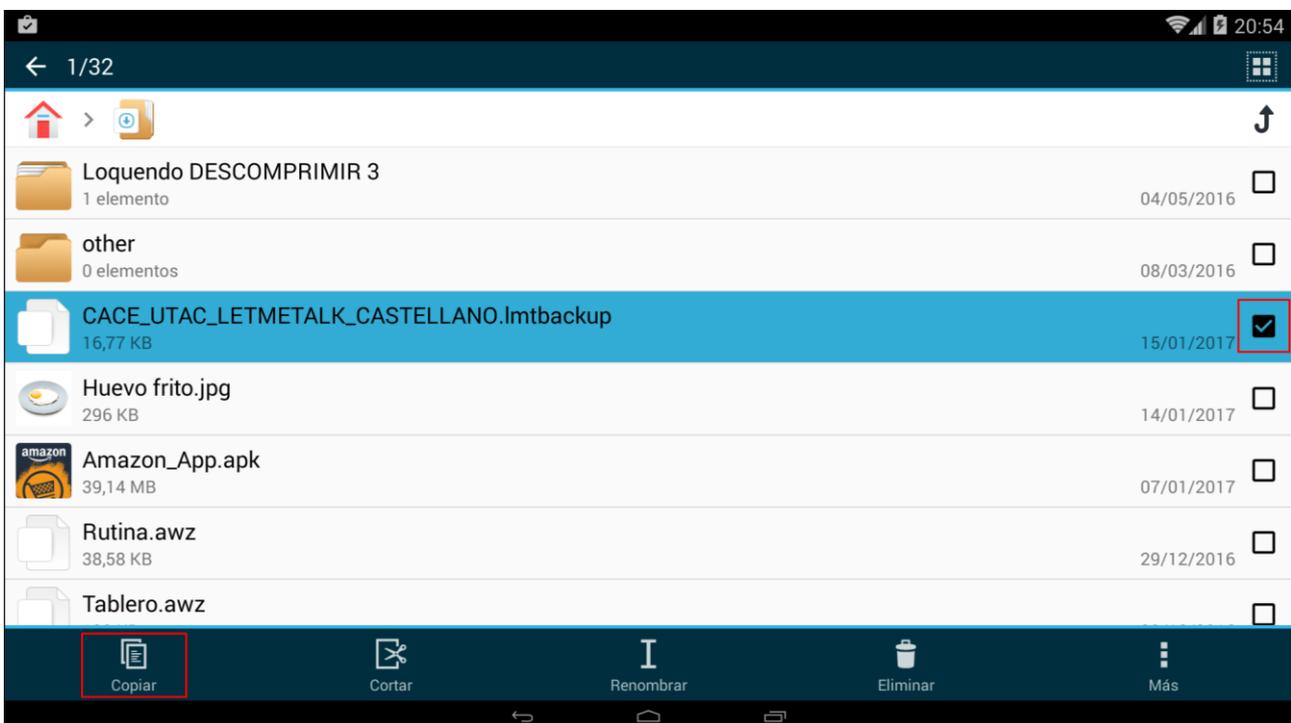
Una vez instado lo abrimos haciendo clic en el icono.



En nuestro caso, vamos a suponer que la copia de seguridad está en la carpeta "Descargas" de Android. Si el archivo está en otra ruta deberemos ir a buscarlo en primer lugar.



Una vez dentro de la carpeta "Descargas", **seleccionamos**, en este caso, **el archivo** "CACE_UTAC_LETMETALK_CASTELLANO.lmtbackup" (o el nombre que tenga el archivo). Una vez seleccionado **pulsamos en "Copiar"**.

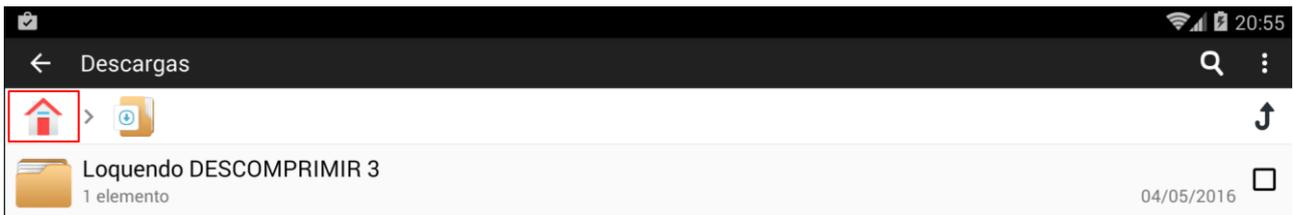


A continuación tenemos que dirigirnos a la **carpeta** donde se **almacenan** los **backups de LetMeTalk**.

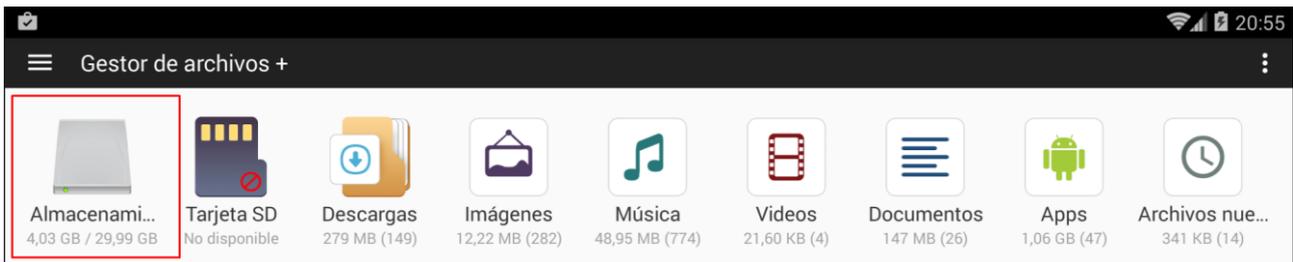
La **ruta** es: `$SDCARD/Android/data/de.appnotize.letmetalk/files/backup`



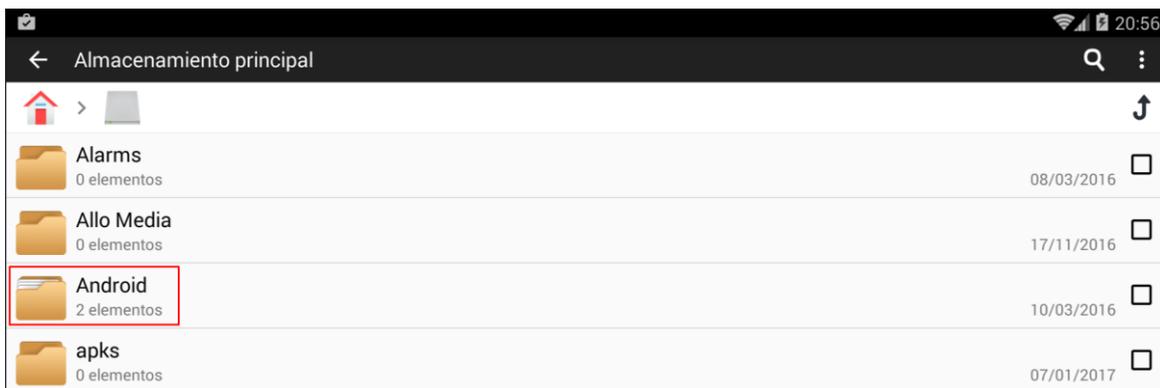
Dentro de nuestro gestor de archivos pulsamos en el icono "Home" (casa).



A continuación pulsamos en "Almacenamiento interno".



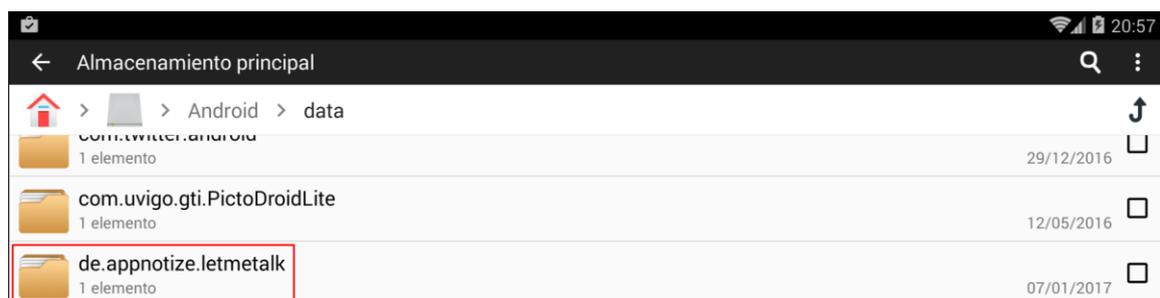
Entramos en la carpeta "Android"



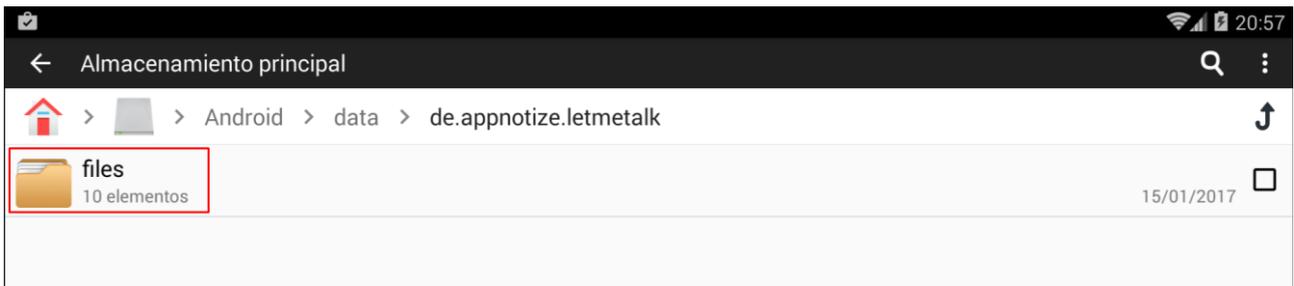
Carpeta "data"



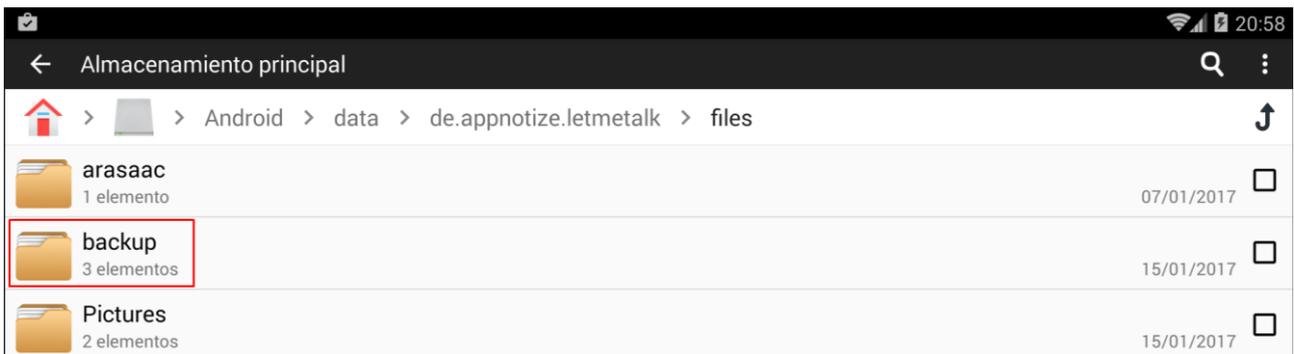
Accedemos a la carpeta "de.apnotize.letmetalk".



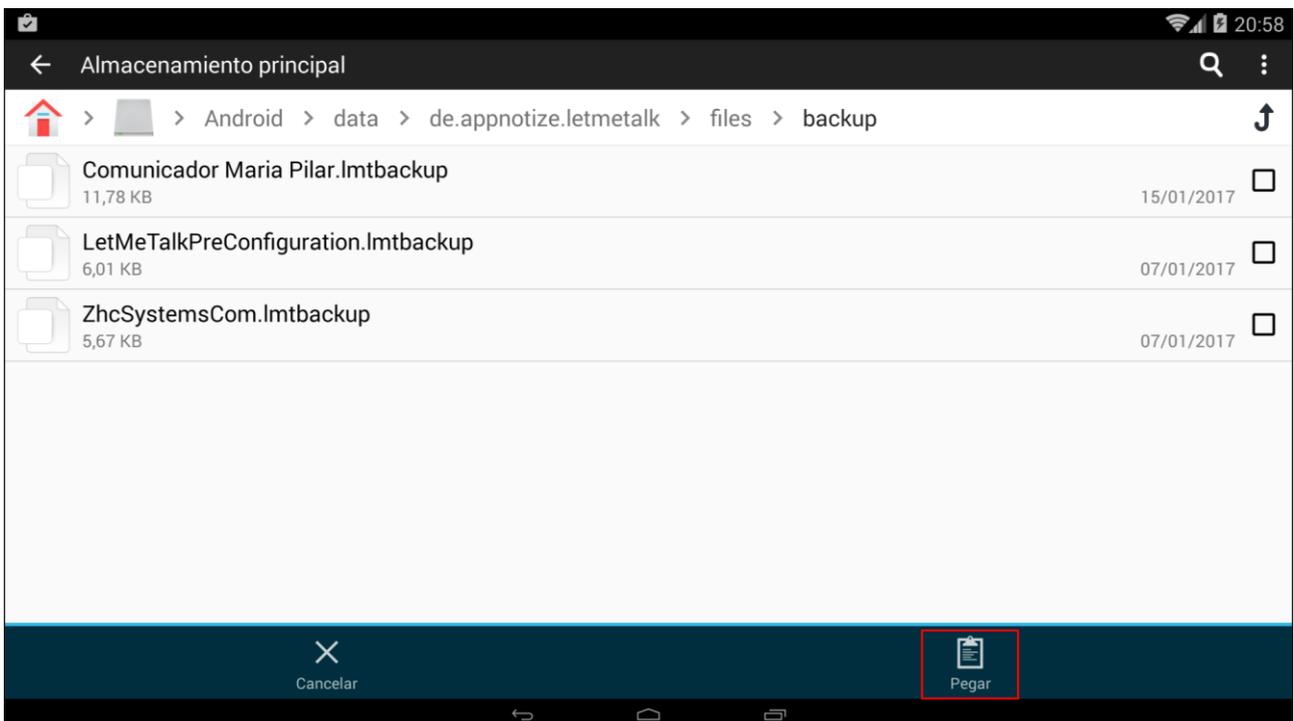
y a la carpeta "files".



Finalmente accedemos a la carpeta "backup".

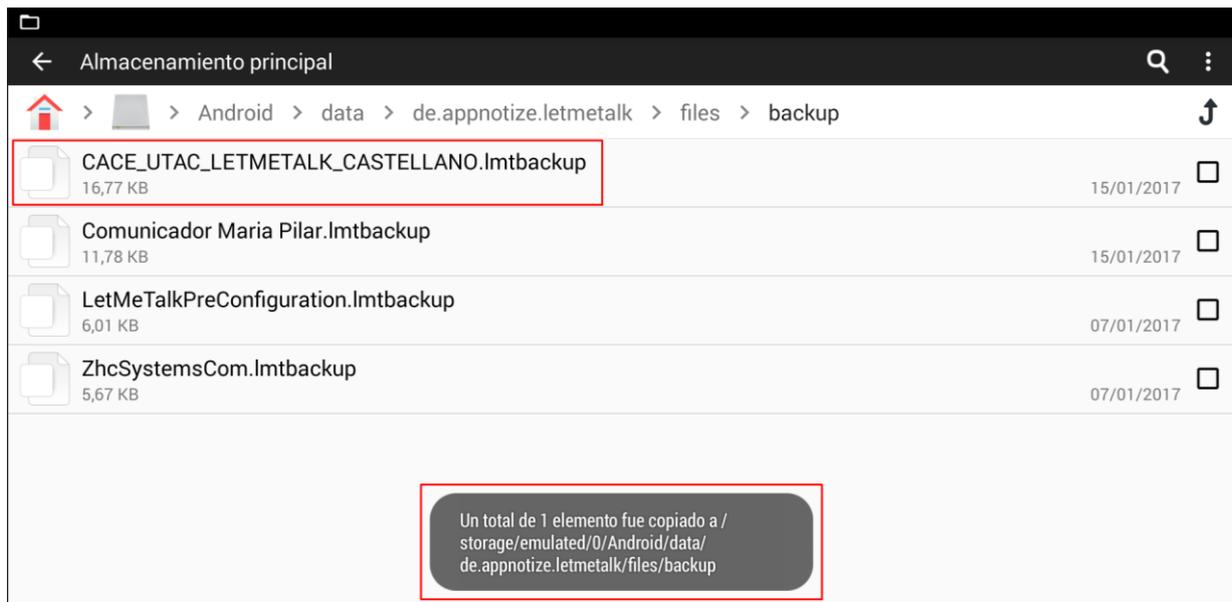


Una vez dentro de la carpeta "backup" pulsamos en "Pegar".



Nuestro **archivo será copiado** en la carpeta y el sistema nos mostrará un mensaje indicándolo.

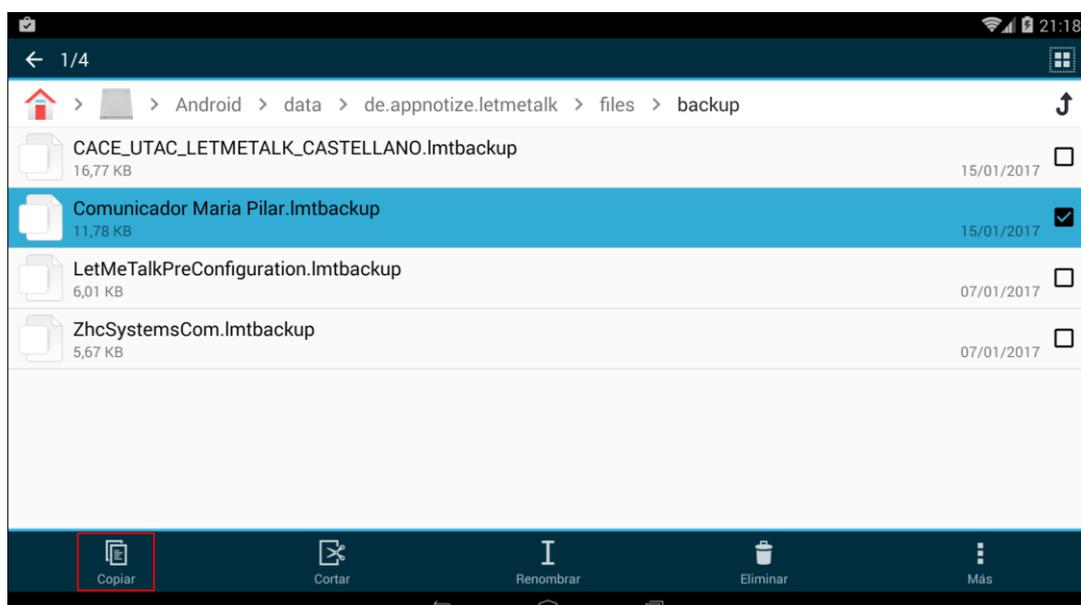




Dentro de la zona de **configuración** de **LetMeTalk** en el **listado de perfiles** ya aparecerá el que acabamos de importar manualmente.

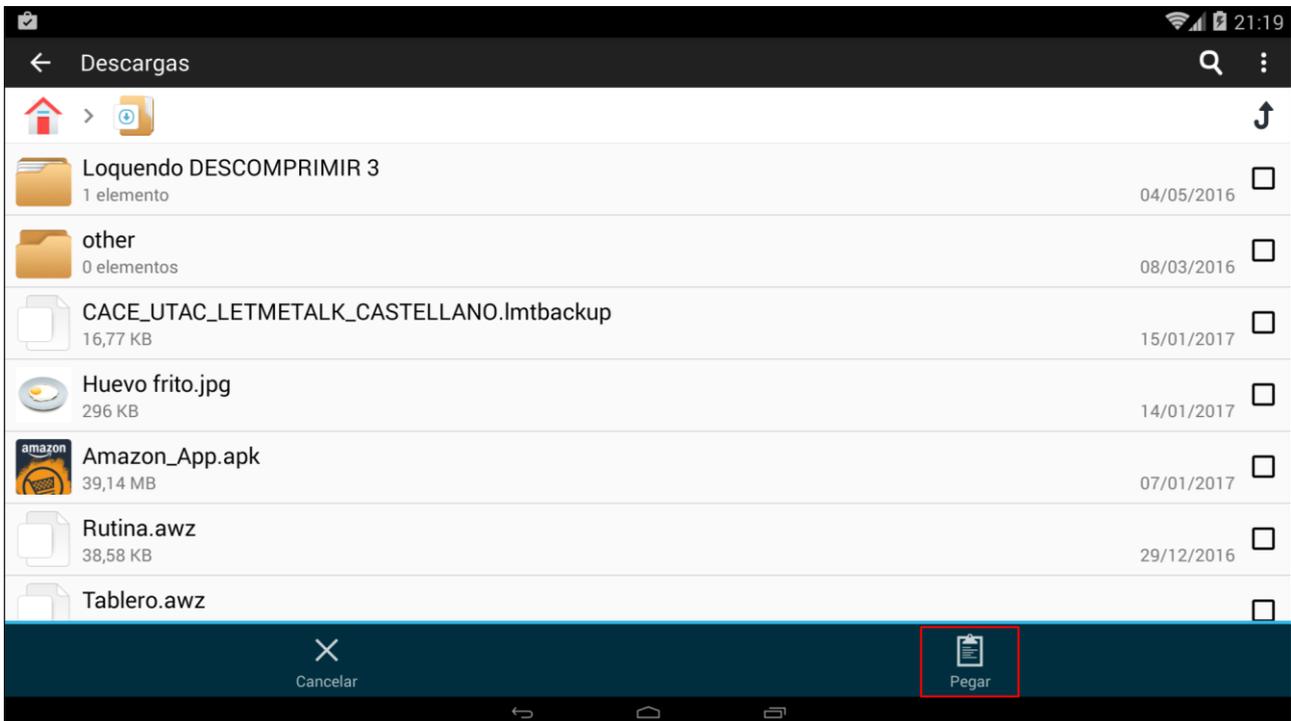


Nota: Si deseamos hacer una copia de seguridad manual de uno de los perfiles que tenemos almacenados en LetMeTalk nos dirigiremos a la ruta **\$SDCARD/Android/data/de.appnotize.letmetalk/files/backup** y allí seleccionamos el archivo que deseamos copiar. En este caso seleccionamos "Comunicador Maria Pilar.lmtbackup" y pulsamos en "Copiar".

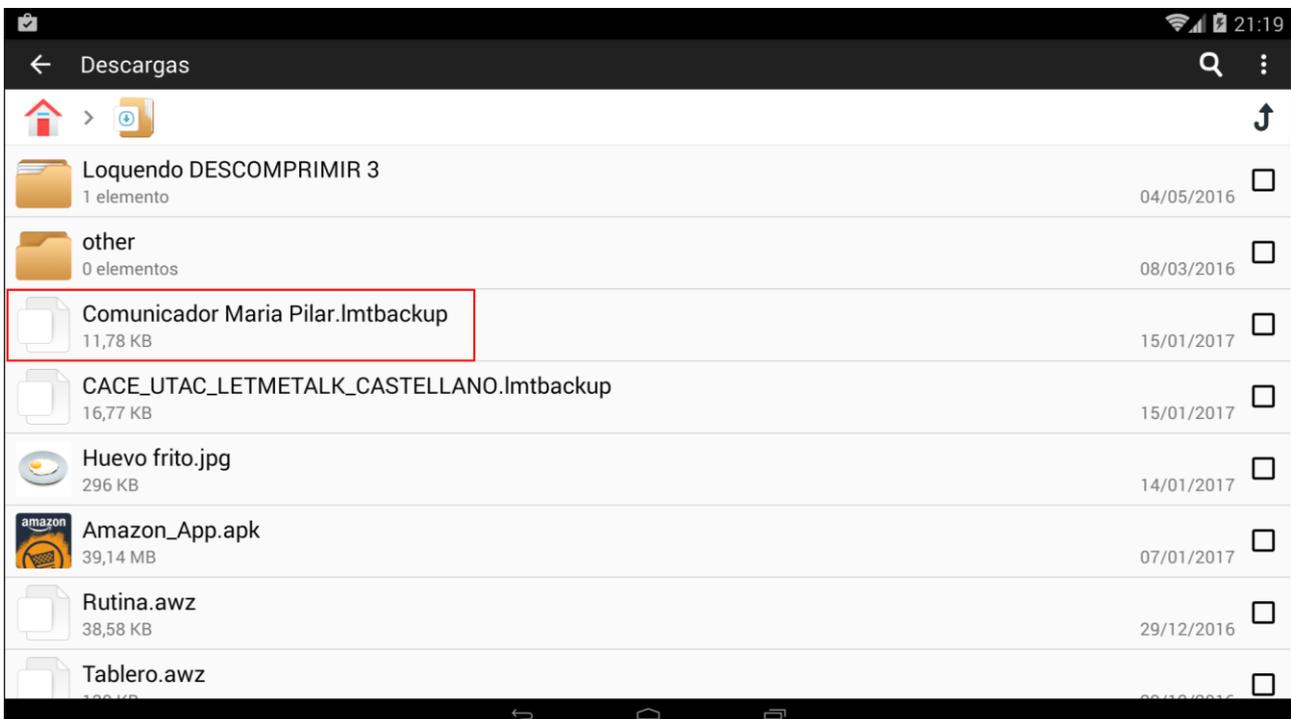


Después debemos buscar la carpeta de destino en nuestro dispositivo. Se recomienda guardarlo, si se dispone, en una tarjeta SD externa. En nuestro caso, lo vamos a almacenar en la carpeta "Descargas".

Una vez dentro de la carpeta pulsamos "Pegar"



El archivo de perfil ya estará copiado en la carpeta "Descargas".

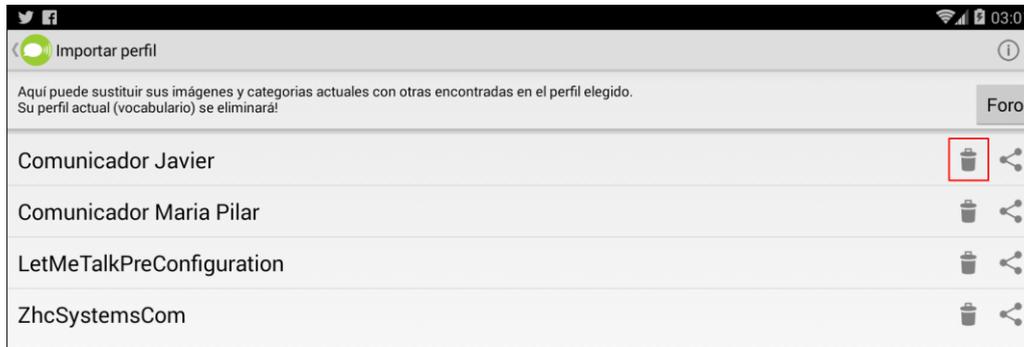


6.3.6 BORRAR UN PERFIL

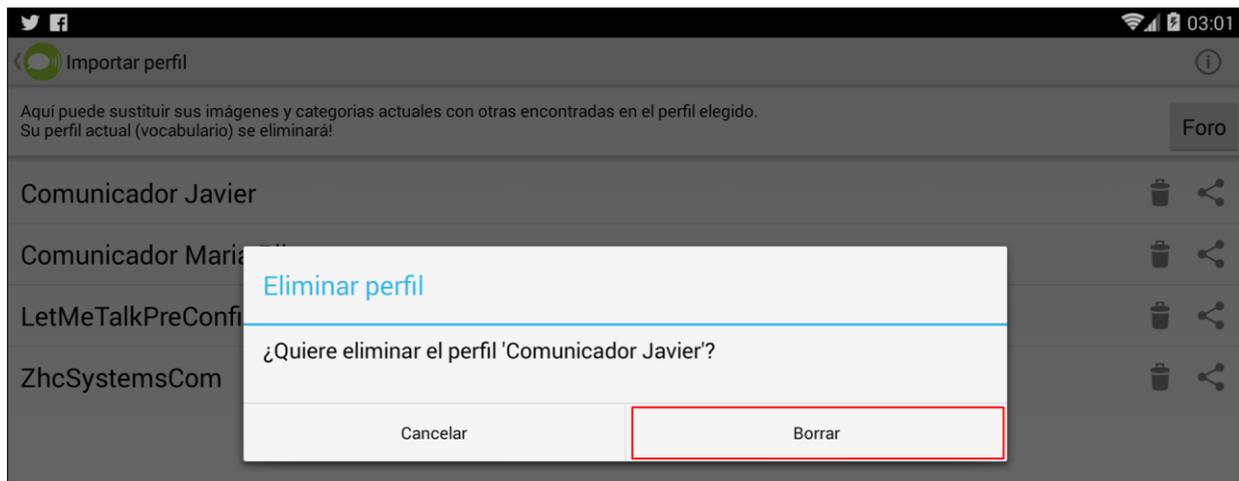
Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=QLVoNNVRzxE>

Si deseamos **eliminar un perfil** que tengamos creado debemos dirigirnos a la zona de configuración de LetMeTalk y allí pulsar en "Importar perfil" o "Guardar perfil" para que nos muestre el **listado de perfiles almacenados**.

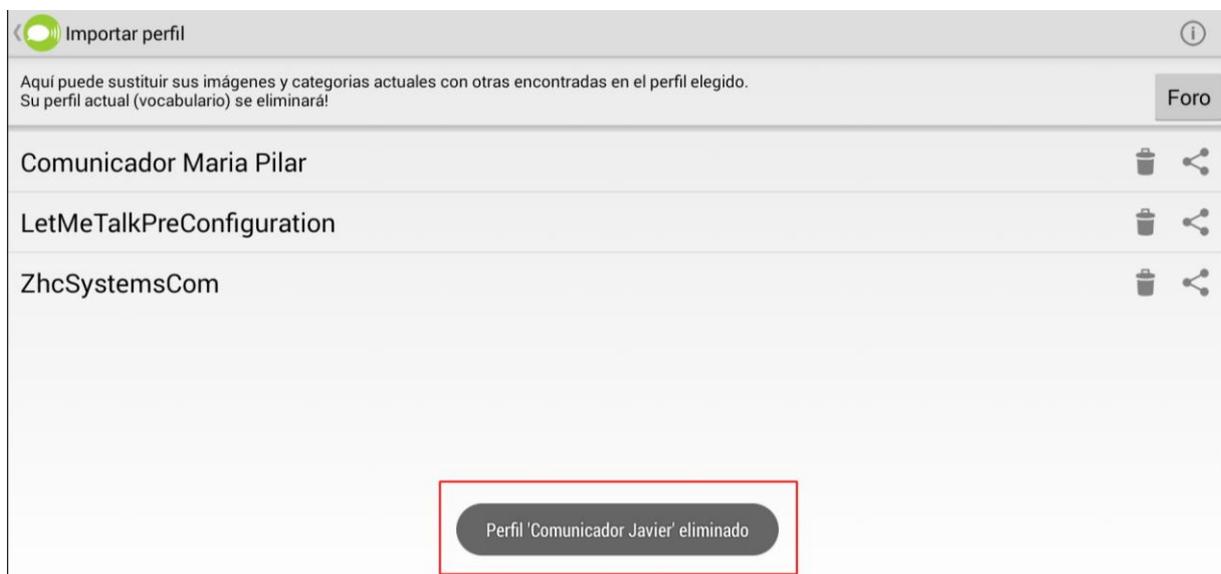
Pulsaremos en la papelera del perfil que deseamos eliminar, en este caso el de Javier.



El sistema nos pedirá **confirmación del borrado**. Pulsamos en "**Borrar**".



El sistema nos mostrará un mensaje confirmando el borrado.



6.3.7 COMPARTIR / GUARDAR UN PERFIL

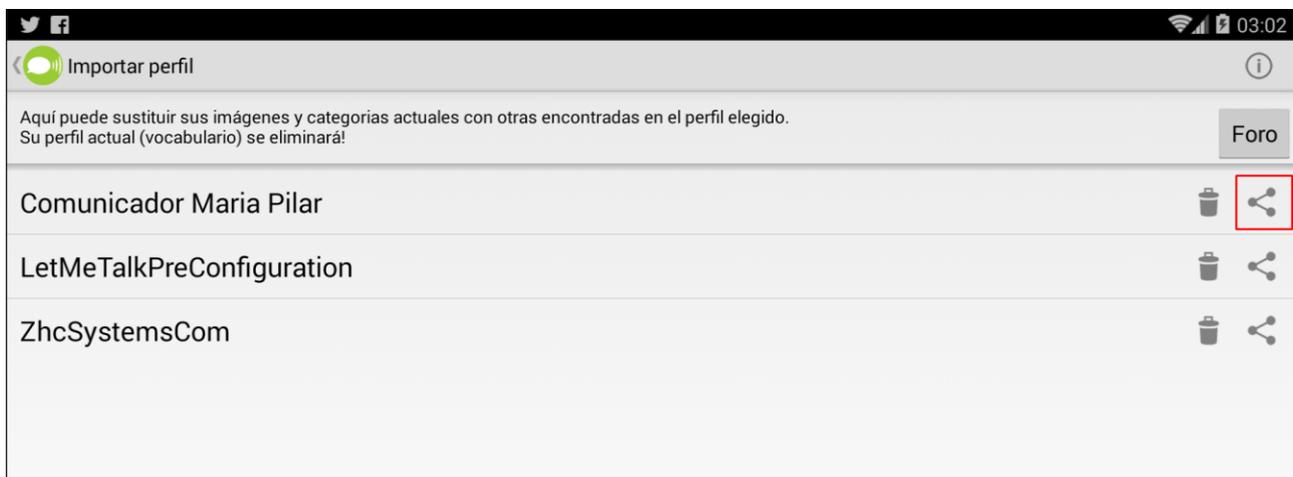
Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=QLVoNNVRzxE>

Una opción muy interesante es la de poder **compartir o guardar** cualquier de los **perfiles creados** de modo que podamos conservar copias de respaldo de éstos en caso de tener que reinstalar LetMeTalk o deseemos compartir el perfil con la familia o un profesional que atiende al usuario.

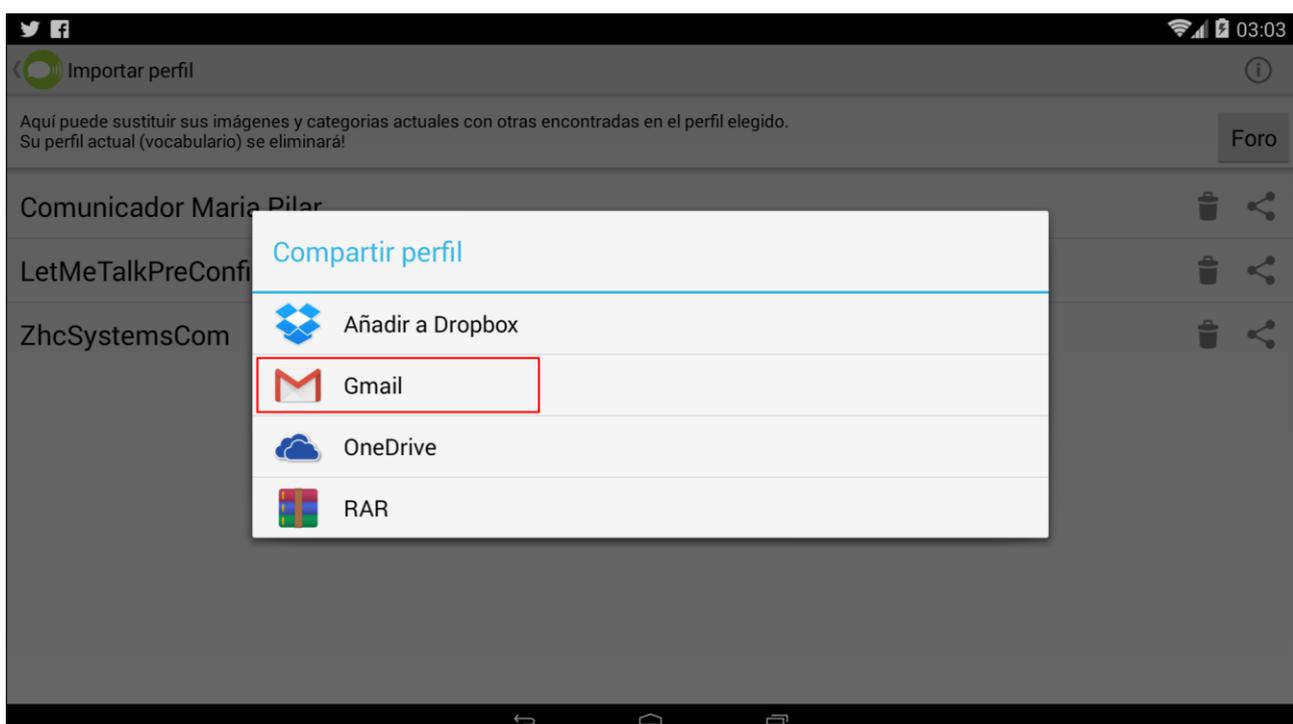
Los **perfiles** son **compatibles** con **cualquier dispositivo** y **sistema operativo** en los que se ofrece LetMeTalk. Esto supone que los archivos de perfil pueden ser abiertos en distintos dispositivo independientemente de que este esté instalado en un sistema operativo Android o iOS.

Para compartir un perfil que tengamos creado debemos dirigirnos a la zona de **configuración** de LetMeTalk y allí pulsar en "Importar perfil" o en "Guardar perfil" para que nos muestre el **listado de perfiles almacenados**.

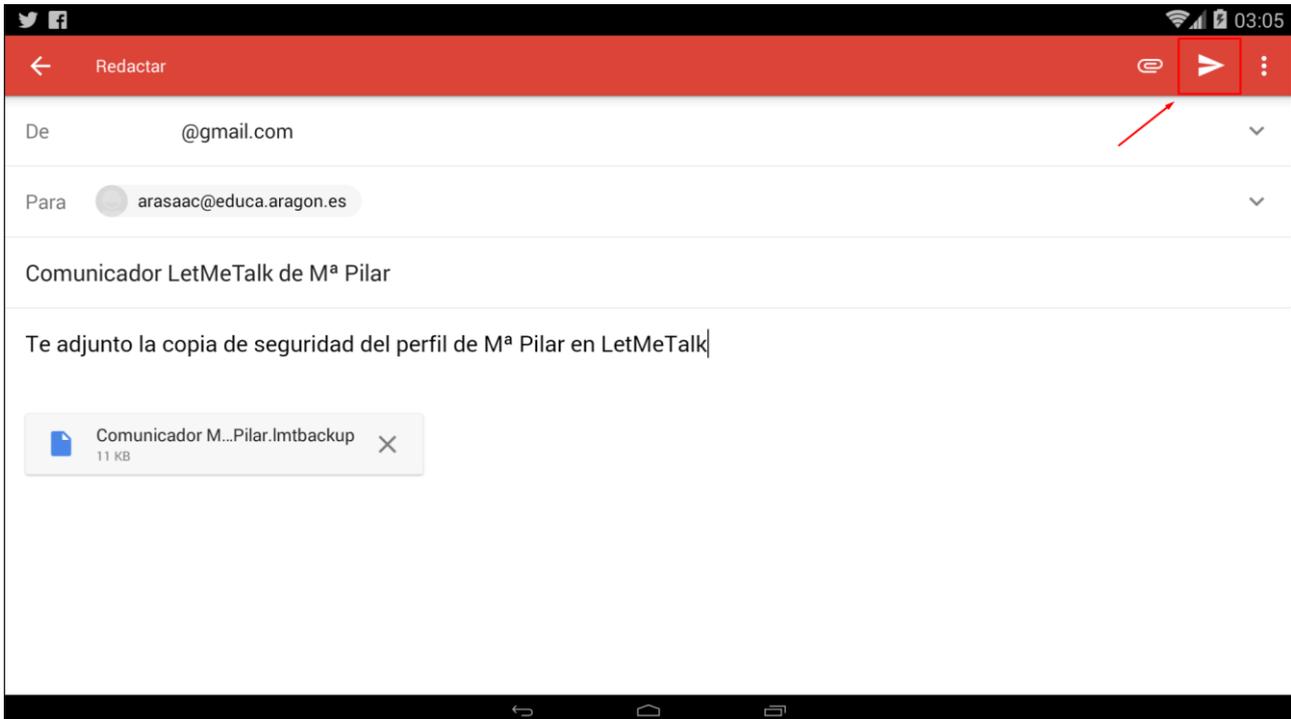
A continuación pulsamos en el icono de "**Compartir**" del perfil deseado (en este caso "Comunicador Maria Pilar").



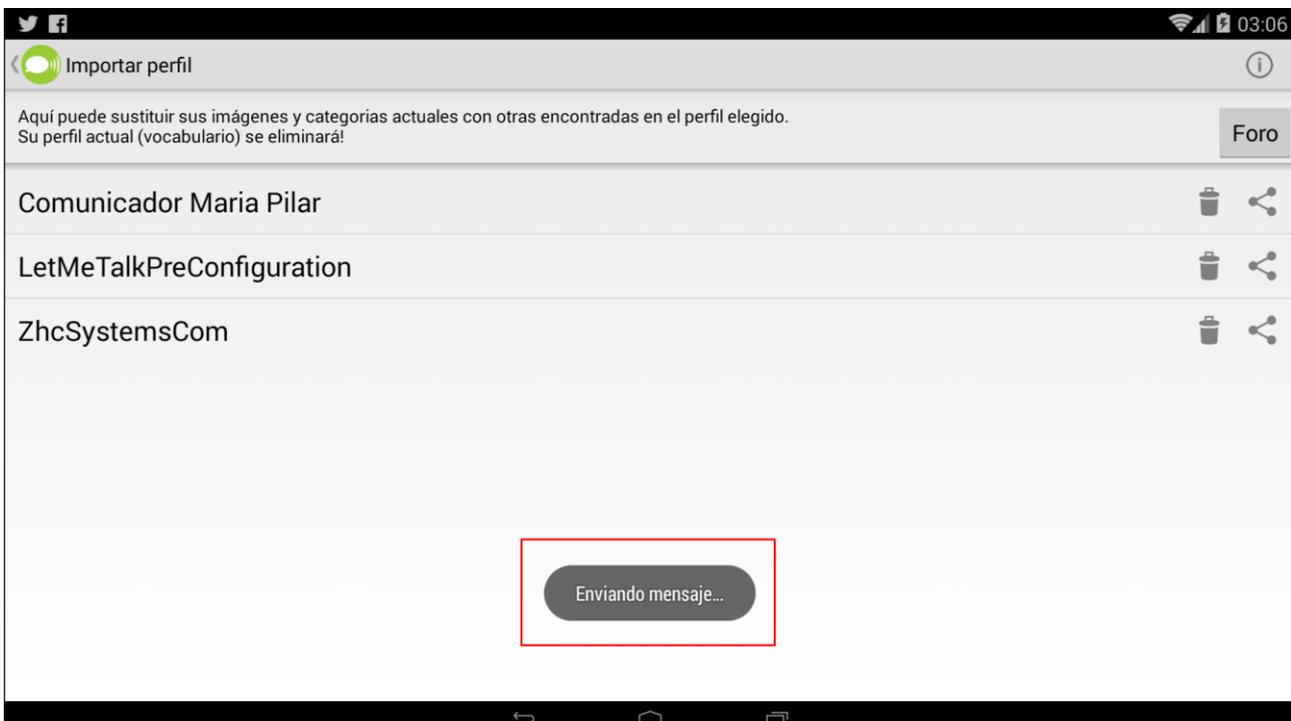
La **ventana contextual** nos ofrecerá distintas **opciones para compartir** el perfil en función de nuestro dispositivo y de los servicios que tengamos instalados. En este caso vamos a ver dos de ellos: **Gmail** y **Dropbox**.



Si escogemos la opción "**Gmail**" podremos mandar el archivo de importación del perfil por correo electrónico vía Gmail. Como podemos ver en el correo hay un **archivo adjunto** con la **extensión ".Imtbackup"**. Una vez escrito el destinatario y el asunto pulsaremos en el botón "Enviar" para mandarlo.

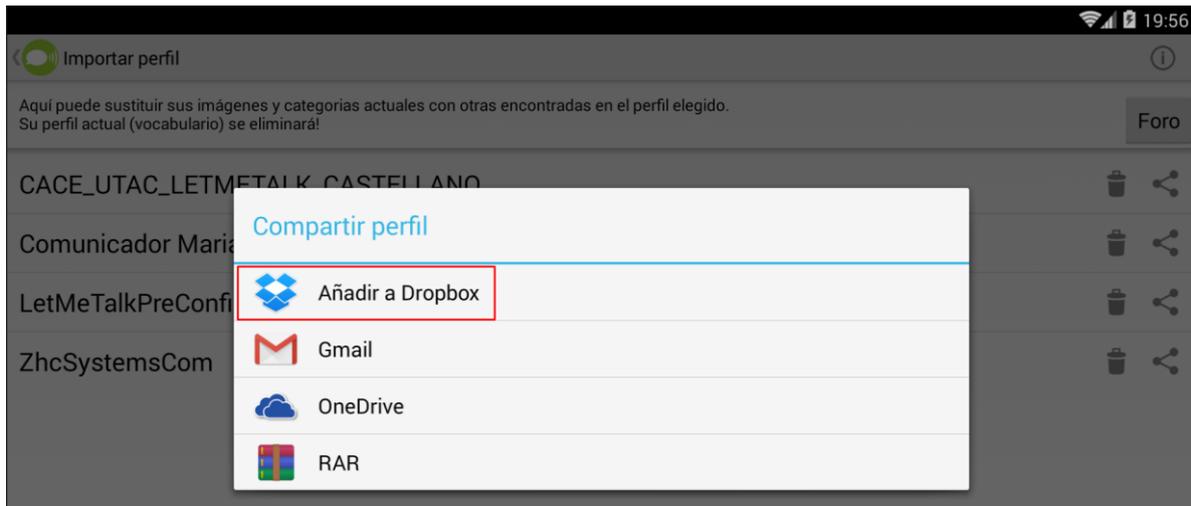


El sistema nos indicará con un mensaje el envío del email.

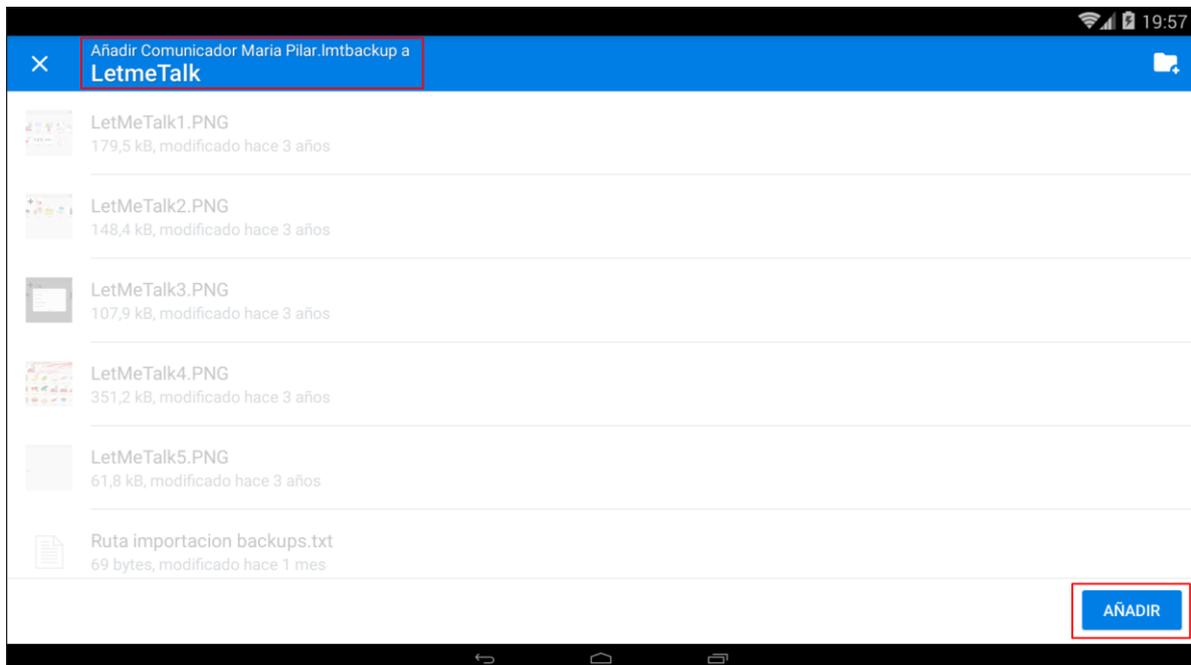


Si deseamos conservar una copia de seguridad de cualquiera de los perfiles, una opción muy recomendable es hacerlo en alguno de los sistemas de **almacenamiento en la nube** como puede ser **Dropbox** o **Google Drive**. En este caso vamos a guardarlo en Dropbox. Para ello, en el listado de opciones que nos ofrece la ventana contextual compartir seleccionamos "**Añadir a Dropbox**".

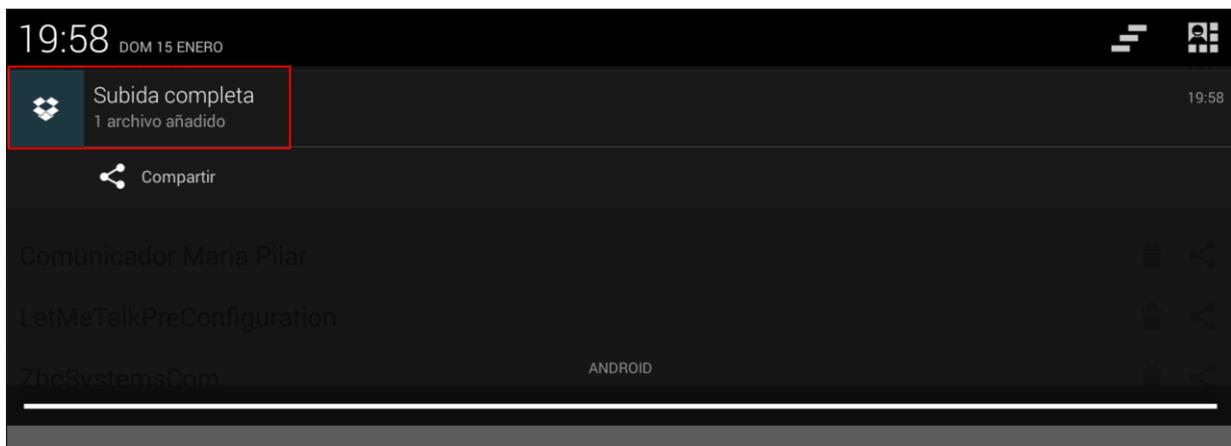




Se nos abrirá el programa Dropbox y **buscaremos** dentro de nuestra estructura de **carpeta** en cual deseamos guardarla. También podremos crear una nueva. En este caso, hemos seleccionado la carpeta "LetmeTalk". Pulsamos en "**AÑADIR**".



En la barra superior de Android se nos confirmará la subida del archivo.



6.3.8 IMPORTAR CUADERNO DE COMUNICACIÓN UTAC-CACE

Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=jj5lzYzW92U>

El **cuaderno de comunicación UTAC-CACE** fue elaborado por la Unitat de Tècniques augmentatives de Comunicació - UTAC a partir del lo que se considera el **vocabulario nuclear básico** para establecer una **comunicación funcional**. El cuaderno de comunicación original consta de unos **1000 términos** (850 palabras y 150 expresiones). A partir de este comunicador, la UTAC creó una **versión para LetMeTalk** que nos ofrecen para descargar gratuitamente como una **copia de seguridad de perfil**.

Para **descargar** esta copia de seguridad nos dirigimos a la **web de la UTAC** (<http://www.utac.cat/>) y allí al apartado "**Descàrregues**".



Dentro del apartado "Descàrregues" **pulsamos en CACE-UTAC**.



Si bajamos en la página encontraremos un **apartado** llamado "**LetMeTalk**". En él pulsaremos en "**Baixa**" en el archivo "**CACE_UTAC_LETMETALK_CASTELLANO.lmtbackup**".

El enlace para su **descarga directa** es:

http://www.utac.cat/descarregues/cace-utac/CACE_UTAC_LETMETALK_CASTELLANO.lmtbackup?attredirects=0&d=1



Unitat de Tècniques Augmentatives de Comunicació (UTAC)

Menú

- Inici
- Informació del servei
- Productes de suport
- Notícies
- Multimèdia
- Recursos d'Internet
- Equip
- Descàrregues
- Bibliografia
- Contacte

Descàrregues >

CACE-UTAC

Per aclarir qualsevol dubte que tingueu respecte a com s'instal·len o utilitzen els arxius que trobareu en aquesta pàgina podeu escriure un correu electrònic a utac@ub.edu o bé utac.sirius.tsf@gencat.cat.

| Folder | File Name | Description | Size | Version | Date | Author |
|------------|---|--|-------|---------|-----------------------|---------|
| Boardmaker | UTAC-CACE Versió per a Boardmaker en Català | REQUEREIX EL PROGRAMARI COMERCIAL "BOARDMAKER". Versió 090427 per a Boardmaker en català i amb pictogrames SPC de l'UTAC-CACE. Els plafons estan comprimits en un ZIP, tan sols cal descomprimir-los i obrir-los des del programa. | | | 6 de set. 2011, 16:19 | Utac Ub |
| LetMeTalk | CACE_UTAC_LETMETALK_CASTELLANO.lmtbackup | Versión en castellano del CACE para la app "LetMeTalk". Para tenerlo en la versión para Android basta con abrir este archivo desde | 17 kb | v. 3 | 20 d'oct. 2016, 0:17 | Utac Ub |

[Baixa](#)

[Traducir](#)

Una vez se haya descargado pulsamos en "ABRIR".

Els plafons estan comprimits en un ZIP, tan sols cal descomprimir-los i obrir-los des del programa.

Descargando...

Se ha descargado CACE_UTAC_LETMETALK_CASTELLANO.lmtbackup

[ABRIR](#)

En las opciones que nos ofrece la **ventana contextual** seleccionaremos "LetMeTalk" y pulsaremos en "Siempre" o en "Sólo una vez". Recomendamos seleccionar "Siempre". De este modo, para futuras copias de seguridad que abramos lo hará diréctamente con LetMeTalk sin consultarnos. En caso de no querer que se asocie automáticamente pulsaremos en "Sólo una vez".

https://sites.google.com/site/utacub/descarregues/cace-utac

Unitat de Tècniques Augmentatives de Comunicació (UTAC)

Menú

- Inici
- Informació del servei
- Productes de suport
- Notícies
- Multimèdia
- Recursos d'Internet
- Equip
- Descàrregues
- Bibliografia
- Contacte

Descàrregues >

CACE-UTAC

Per aclarir qualsevol dubte que tingueu respecte a com s'instal·len o utilitzen els arxius que trobareu en aquesta pàgina podeu escriure un correu electrònic a utac@ub.edu o bé utac.sirius.tsf@gencat.cat.

Completar acció utilitzando

LetMeTalk

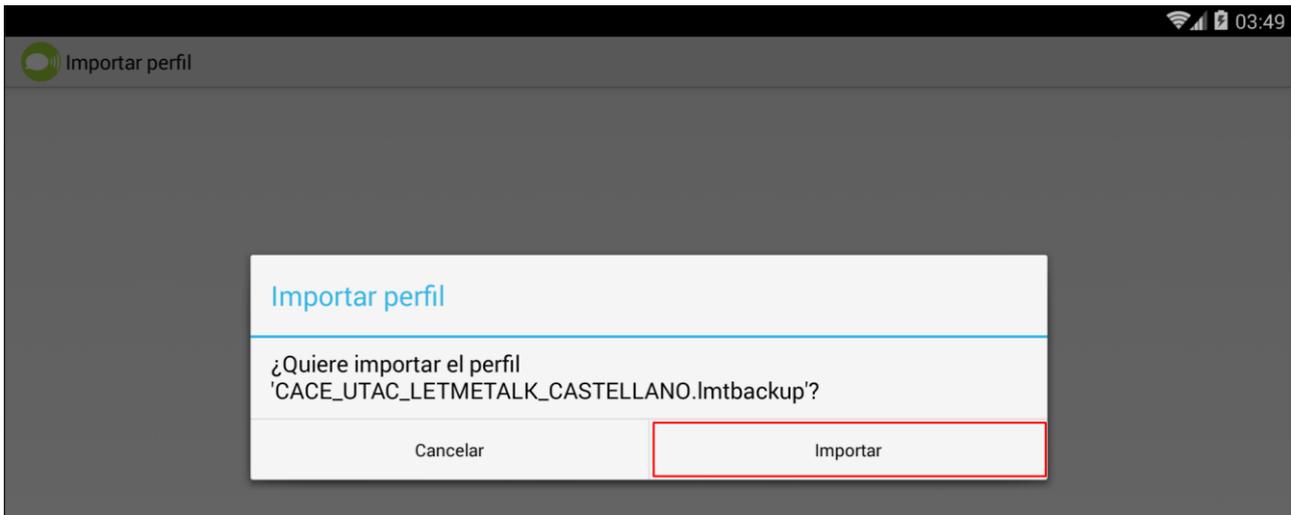
RAR

Siempre

Solo una vez

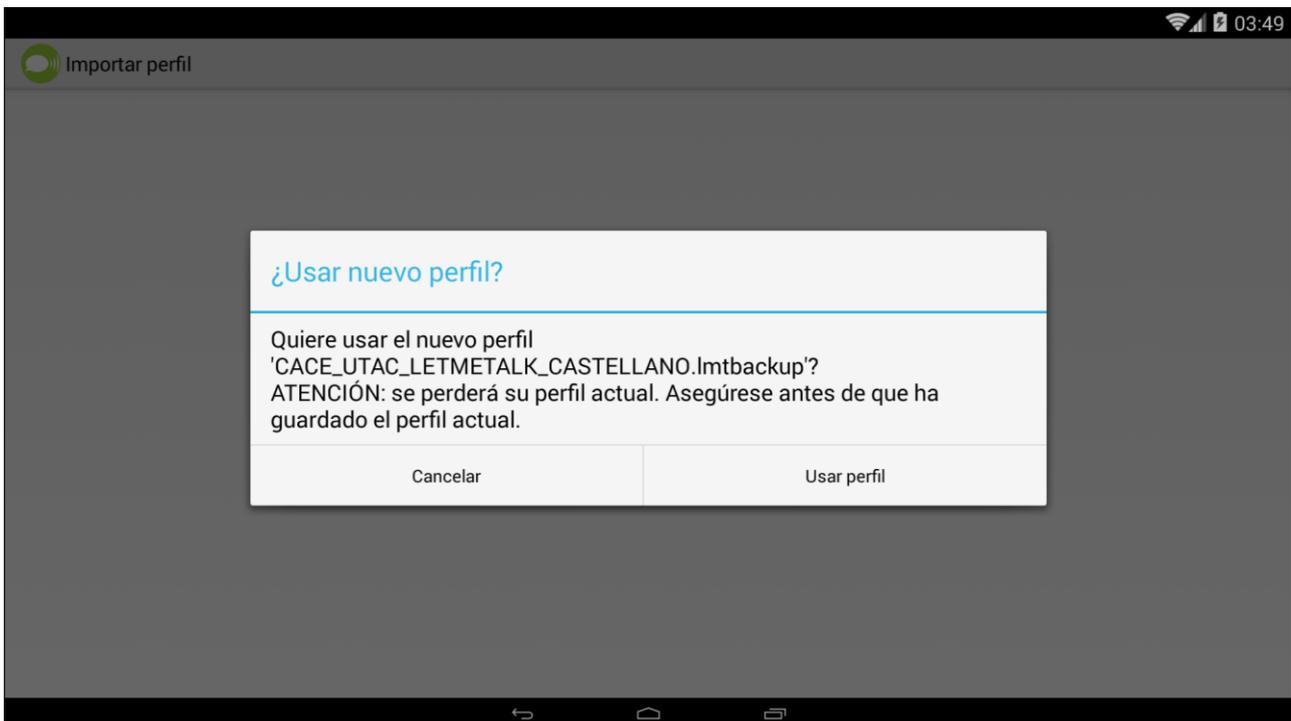


Una vez pulsado se abrirá LetMeTalk y nos mostrará un **mensaje de confirmación de la importación** en el que deberemos pulsar en **"Importar"**.



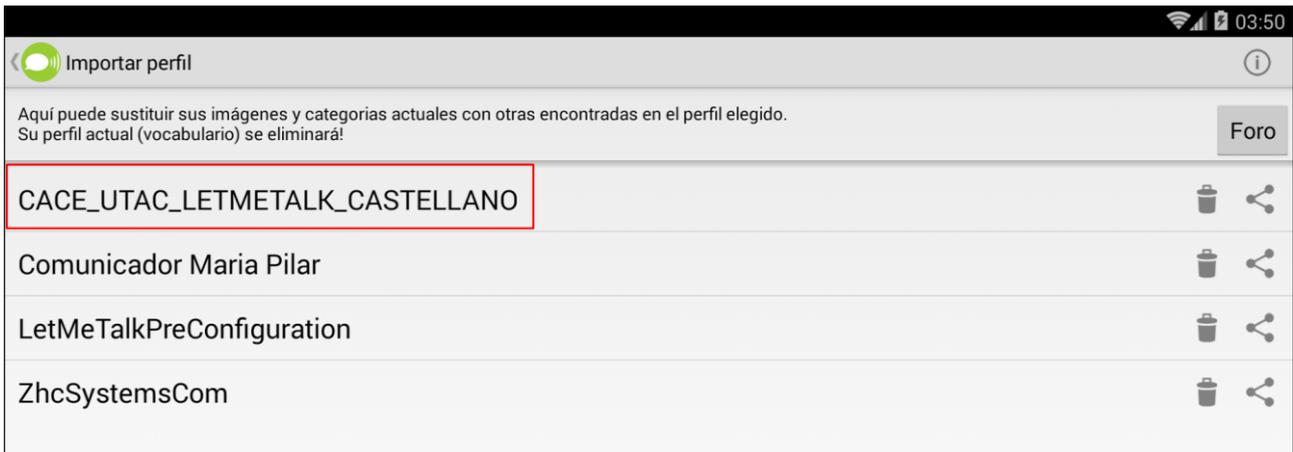
A continuación nos abrirá una nueva ventana de confirmación en la que podemos seleccionar cualquier de las dos opciones. Si pulsamos en "Cancelar", el perfil quedará importado pero no se aplicará automáticamente. Si pulsamos en cambio en "Usar perfil" el nuevo perfil que estamos importando sustituirá al que tengamos actualmente cargado.

Si optamos por esta segunda opción hay que tener presente que el perfil actualmente cargado se perderá si no ha sido guardado previamente.



Si pulsamos "Cancelar" vemos como si nos dirigimos a "Importar perfil" dentro la configuración de LetMeTalk nos aparecerá en la lista "CACE_UTAC_LETMETALK_CASTELLANO".





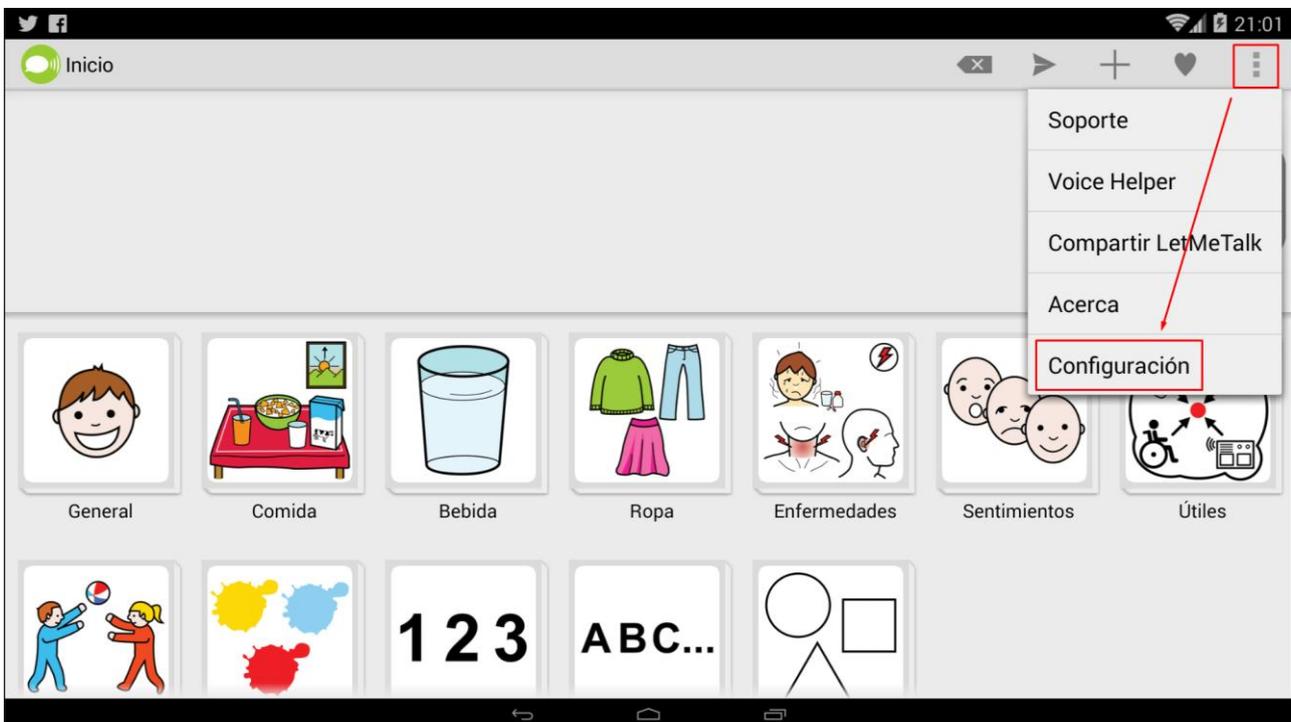
Si pulsamos en "Usar perfil", LetMeTalk arrancará con el Comunicador UTAC-CACE cargado.



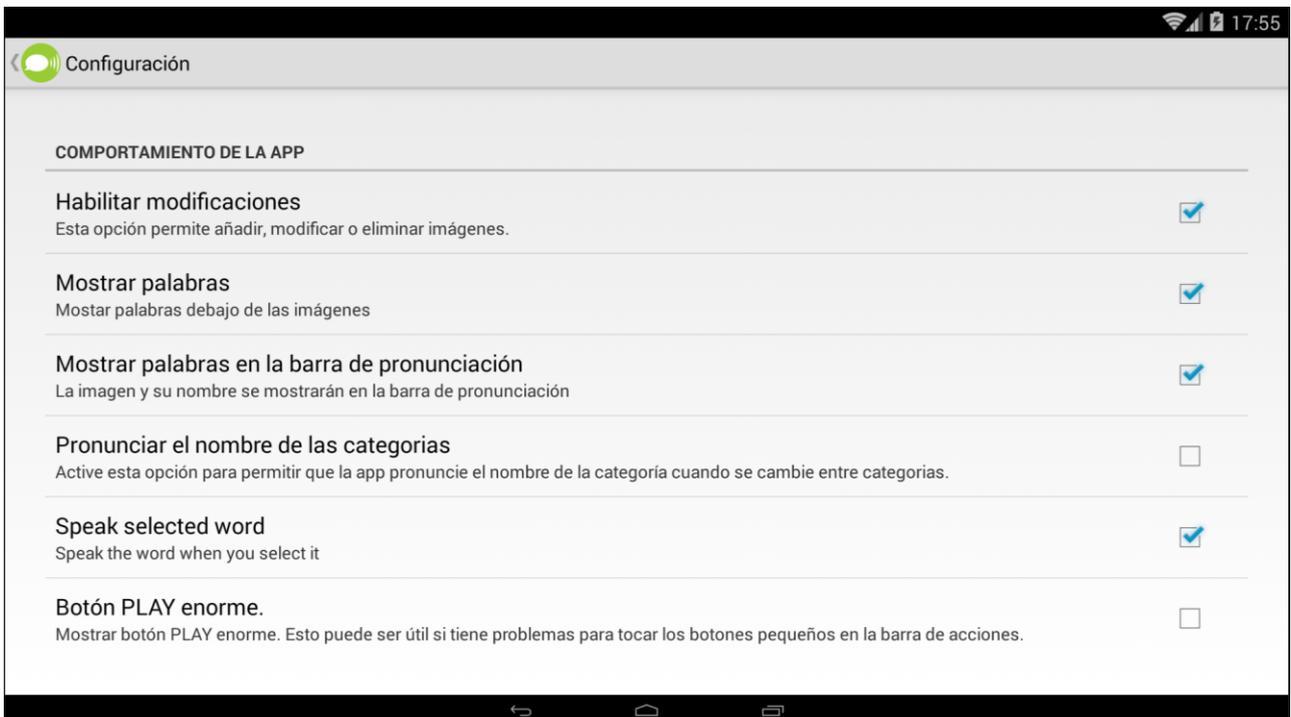
6.4 CONFIGURACIÓN DEL COMUNICADOR

Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=FmyQireUV8Y>

Para acceder a la **configuración del comunicador** pulsaremos en los tres puntos que tenemos en la esquina superior derecha de la barra de opciones superior. De entre las opciones que nos despliega seleccionamos **"Configuración"**.



Dentro de la zona de configuración nos dirigimos al apartado **"Comportamiento de la App"**.



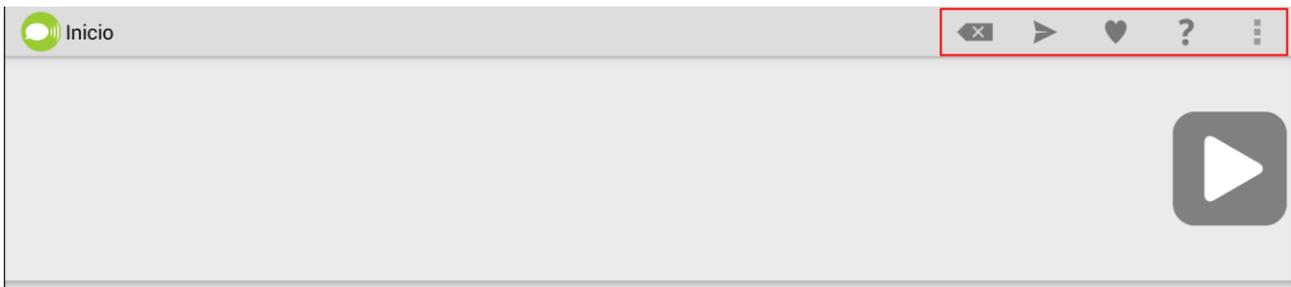
Allí nos encontramos con las distintas opciones de configuración del comunicador que nos ofrece LetMeTalk.



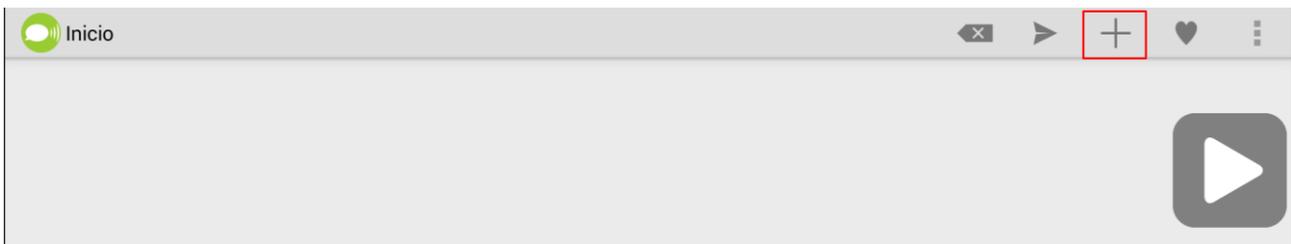
La primera de ellas es "**Habilitar modificaciones**". Esta opción aparece activada por defecto. Al desactivarla desaparecerá del menú superior el signo "+" que nos permitía añadir nuevas categorías, pictogramas o imágenes. Igualmente se deshabilitará el menú contextual que aparecía al hacer un clic prolongado sobre un pictograma o imagen. Esta opción es muy útil cuando deseamos que el usuario no pueda modificar el cuaderno de comunicación que hemos creado.

Habilitar modificaciones

Esta opción permite añadir, modificar o eliminar imágenes.



Habilitar modificaciones desactivado.

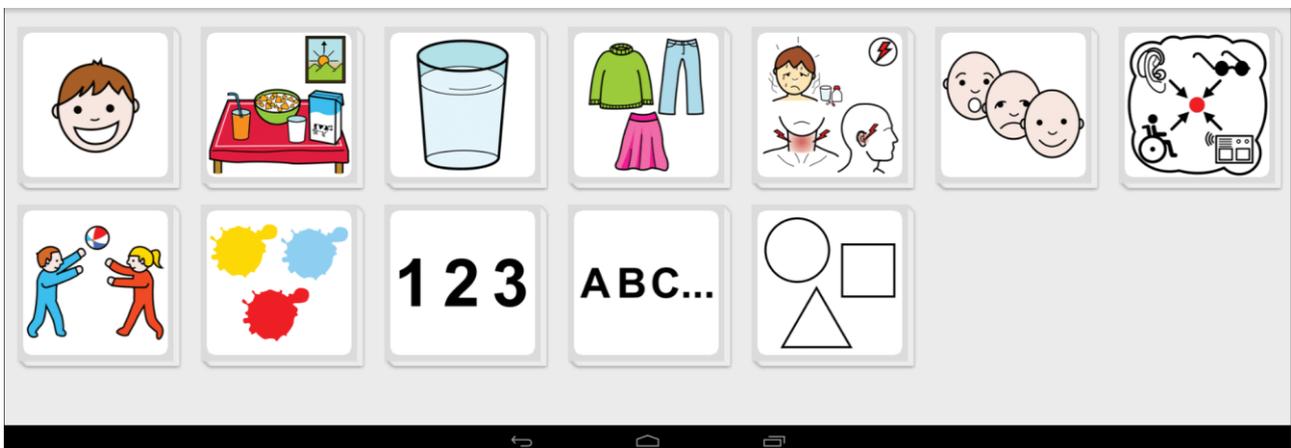


Habilitar modificaciones activado.

La segunda de las opciones es "**Mostrar palabras**". Esta opción aparece activada por defecto y nos permite mostrar u ocultar el texto que aparece debajo de los pictogramas o imágenes en el tablero de comunicación. Aunque se oculte el texto, al añadir el pictograma a la frase acumulada o pulsar sobre él se locutará el texto establecido.

Mostrar palabras

Mostrar palabras debajo de las imágenes



La tercera opción que vamos a comentar es "**Mostrar palabras en la barra de pronunciación**". Esta opción aparece activada por defecto y nos permite mostrar u ocultar el texto que aparece debajo de los pictogramas o imágenes en la frase acumulada. Aunque se oculte el texto al reproducir la frase acumulada se locutará el texto que tenga asignado cada imagen o pictograma.

Mostrar palabras en la barra de pronunciación

La imagen y su nombre se mostrarán en la barra de pronunciación



La cuarta opción de la que vamos a hablar es "**Pronunciar el nombre de las categorías**". Esta opción aparece desactivada por defecto. Al activarla cada vez que accedamos a una categoría se locutará el nombre de ésta. Es una medida de refuerzo auditivo para el visual y textual que ya ofrece la aplicación.

Pronunciar el nombre de las categorías

Active esta opción para permitir que la app pronuncie el nombre de la categoría cuando se cambie entre categorías.

En quinto lugar nos encontramos con "**Speak selected word**" (locutar palabra seleccionada). Esta opción está activada por defecto y lo que hace es locutar cada palabra que vamos seleccionando antes de añadirla a la frase acumulada. Si la desactivamos, el pictograma o imagen se añaden a la frase acumulada sin el refuerzo auditivo.

Speak selected word

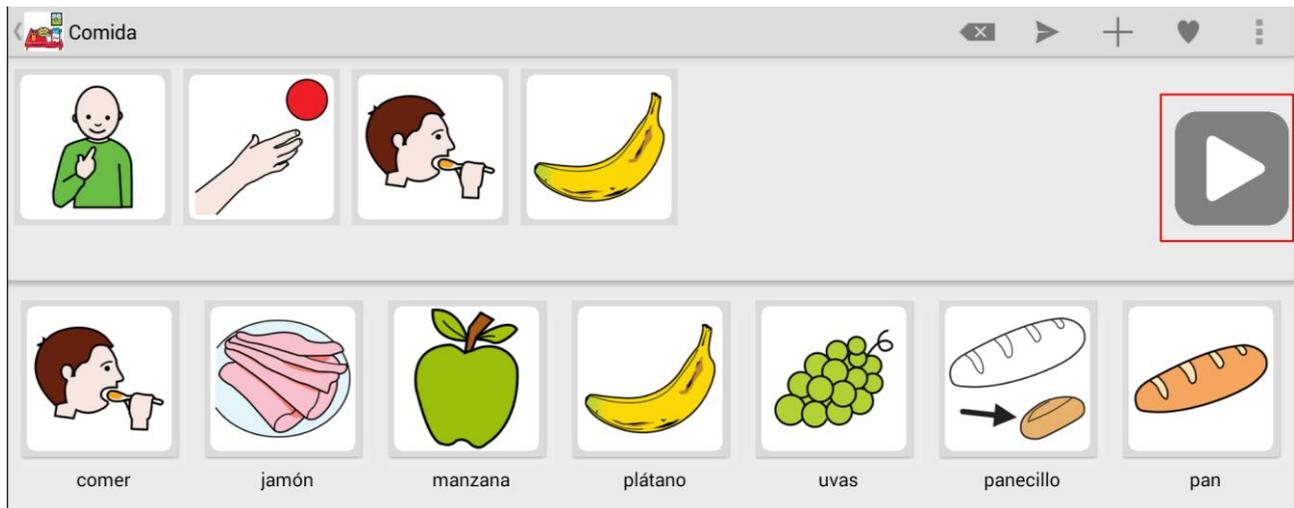
Speak the word when you select it

La opción "**Botón PLAY enorme**" está activada por defecto y nos muestra un botón Play de gran tamaño al final de la frase acumulada. Este botón Play como ya veíamos al comienzo de este manual, locuta la frase acumulada que hayamos compuesto hasta ese momento.

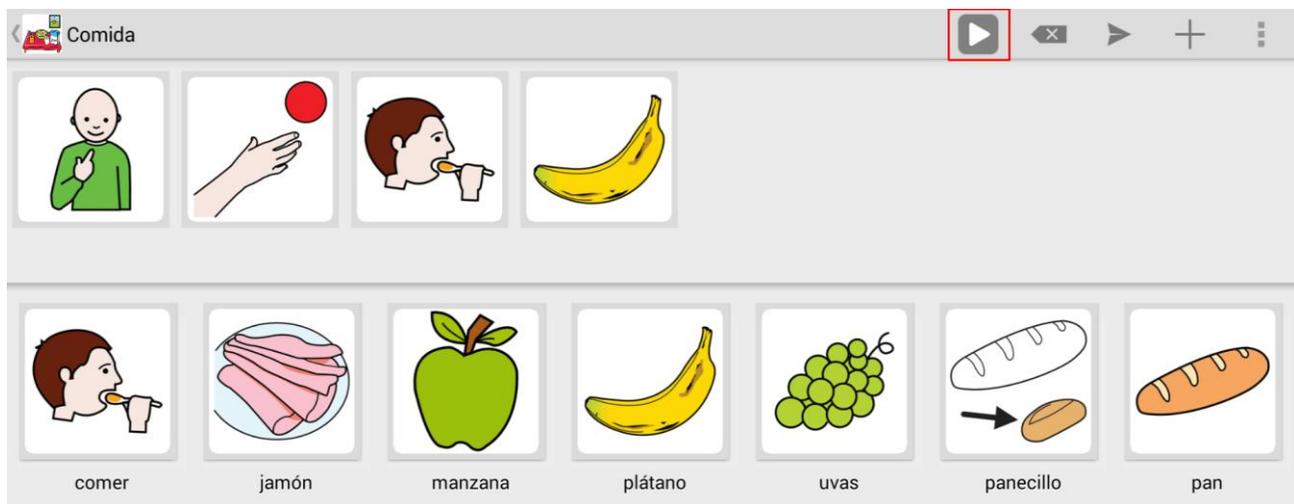
Botón PLAY enorme.

Mostrar botón PLAY enorme. Esto puede ser útil si tiene problemas para tocar los botones pequeños en la barra de acciones.





Si desactivamos esta opción de "botón PLAY enorme", el botón play pasa a la barra de opciones superior y se muestra con el mismo icono pero a un tamaño inferior.



La opción "**Eliminar frase automáticamente**" está desactivada por defecto aunque es una de las opciones más interesantes a activar o desactivar. Si está desactivada la frase debe ser eliminada manual utilizando el botón de borrar que veíamos al comienzo de este manual. En cambio si la activamos, cuando pulsemos el botón del PLAY para locutar la frase, ésta será borrada una vez locutada. Para un uso como comunicador lo adecuado es tener activada esta opción. En cambio, si en un momento determinado queremos trabajar la construcción de frases (morfosintaxis) con el usuario nos puede interesar que la frase no desaparezca.

Eliminar frase automáticamente

Eliminar la frase automáticamente una vez pronunciada. Esto puede ser más cómodo especialmente si es difícil tocar el botón de retroceso.

En octavo lugar nos encontramos una opción que, sin duda, hace que nuestro comunicador se transforme por completo. "**Habilitar la barra de pronunciación**" (frase acumulada) aparece activado por defecto. Si lo desactivamos LetMeTalk se transforma en un comunicador por selección directa, es decir, no acumula los elementos que vayamos seleccionando sino que los locuta directamente (si tenemos activada la opción de locutar palabra seleccionada).

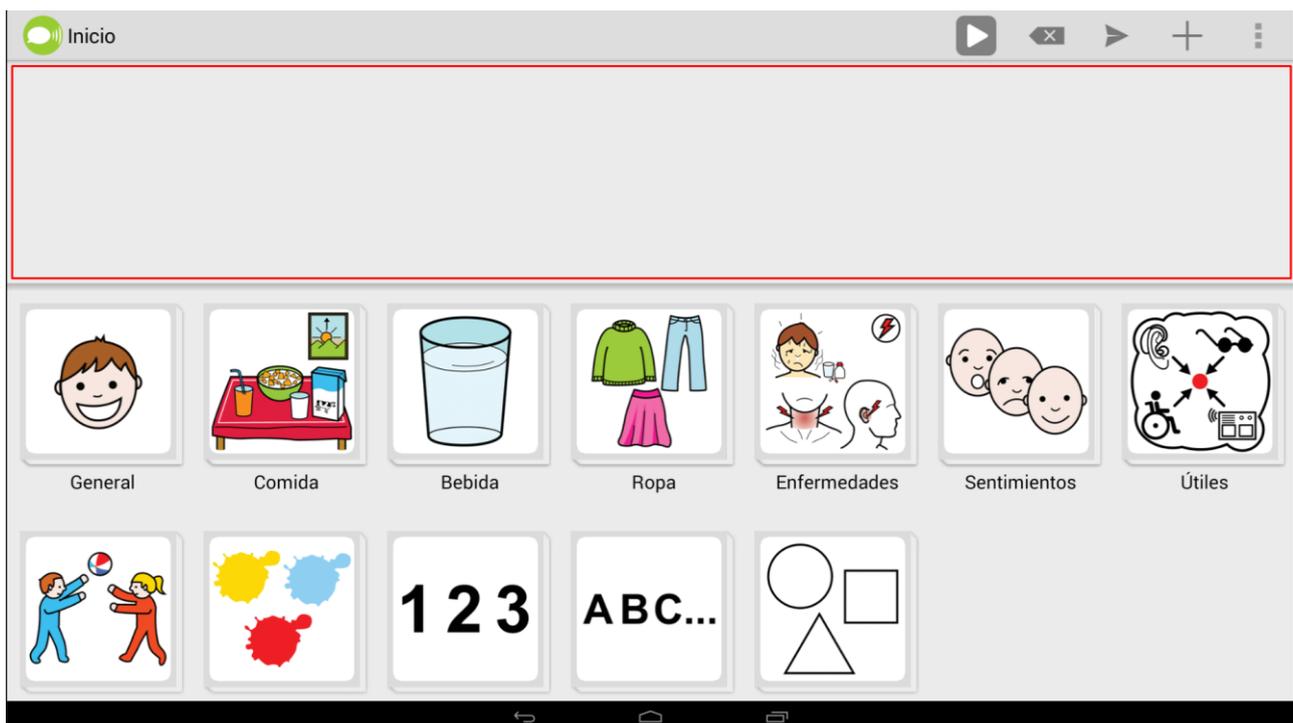
Habilitar la barra de pronunciación

Enable a bar where you can form a sentence in





Si activamos esta opción vuelve a aparecer la zona de frase acumulada.



La opción **"Go back to Start category after selecting word"** está desactivada por defecto. Si la activamos, cada vez que entremos en una categoría y seleccionemos un pictograma o imagen, el sistema, nos devolverá a la pantalla principal. Si tenemos nuestro tablero organizado de modo que dentro de una categoría están contenidos varios elementos necesarios para componer una frase (verbos, sustantivos, adjetivos,...) es mejor que desactivemos esta opción para que la construcción de la frase sea más ágil y operativa.

Go back to Start category after selecting word

Volver a la pantalla principal tras elegir una imagen



Si deseamos que el usuario únicamente pueda utilizar LetMeTalk como comunicador, desactivaremos la opción **"Mostrar la barra de acciones"** y estableceremos una contraseña para el acceso a la zona de configuración (posteriormente explicamos cómo hacerlo). Por tanto, es una opción que aparece activada por defecto.

Mostrar la barra de acciones

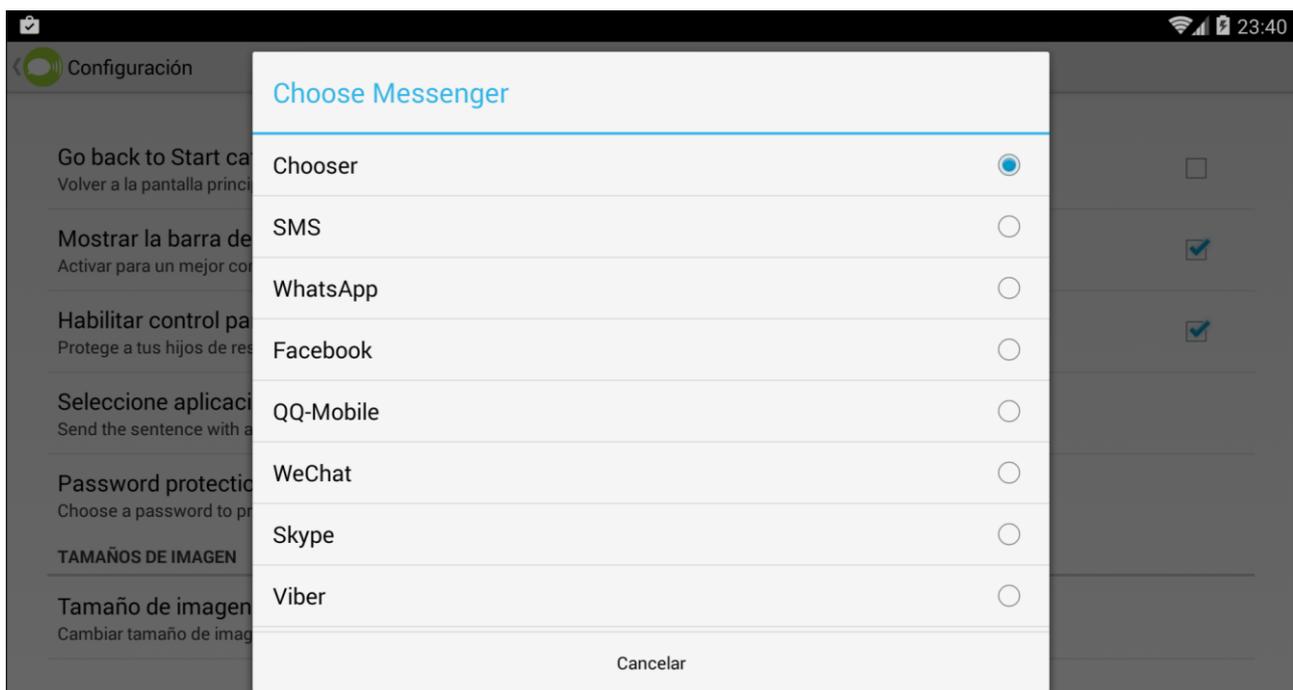
Activar para un mejor control



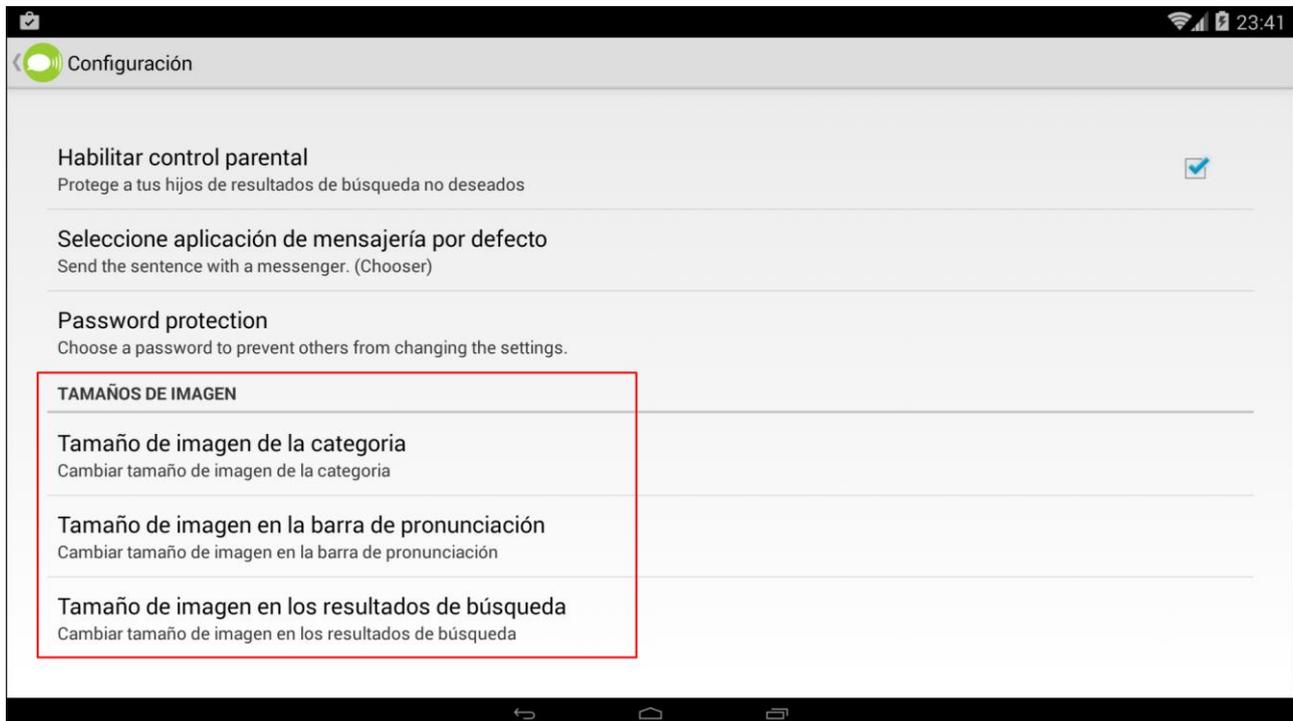
Una de las funcionalidades adicionales de LetMeTalk es la de enviar/compartir los mensajes que vamos componiendo a través de las redes sociales que tengamos configuradas en el dispositivo. La opción **"Seleccione aplicación de mensajería por defecto"** nos permite establecer una de ellas como única opción al pulsar el botón de "Enviar" (que explicaremos más adelante). Por defecto, está establecido "Chooser" lo que permite que el usuario elija de entre todas las que tenga instaladas. Pero, si lo que deseamos es limitar y que sólo utilice una de ellas seleccionaremos dentro del listado que nos muestre la que nos interese establecer.

Seleccione aplicación de mensajería por defecto

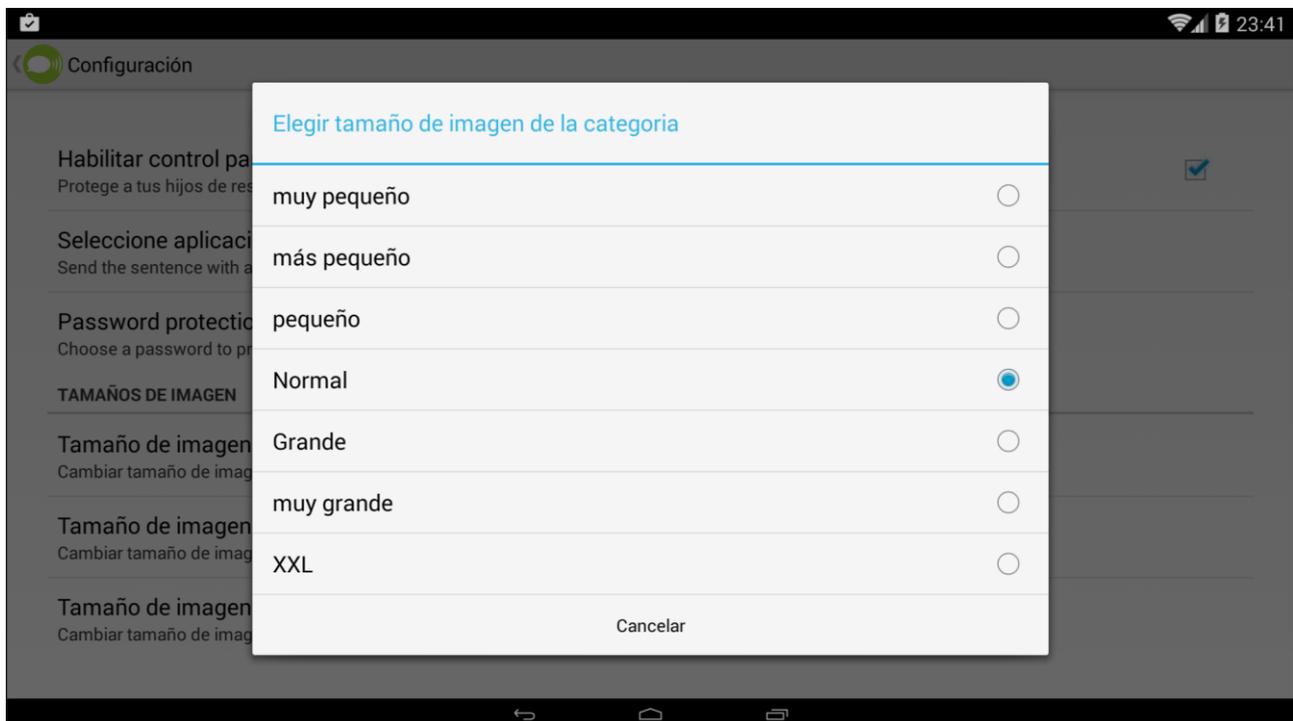
Send the sentence with a messenger. (Chooser)



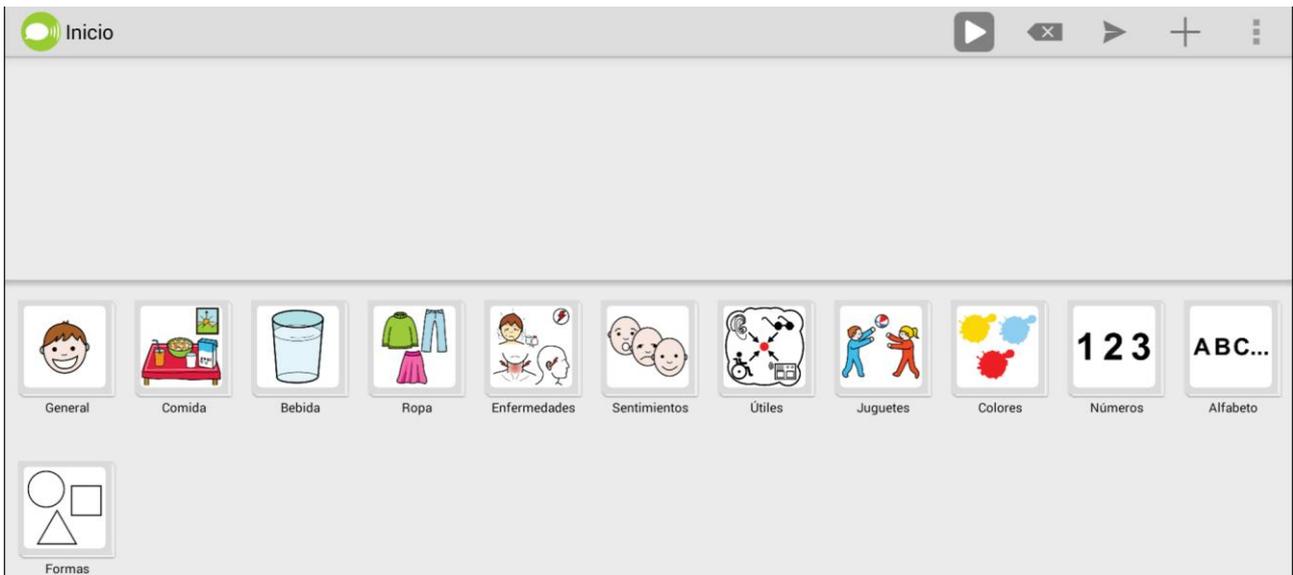
Otro bloque de opción de configuración son las referidas a los "**Tamaños de imagen**". Este bloque de opciones nos permite configurar los tamaños de las imágenes y categorías para adaptarlos a la resolución de nuestro dispositivo o para adaptarlo a la cantidad de categorías y vocabulario con la que trabaja la persona.



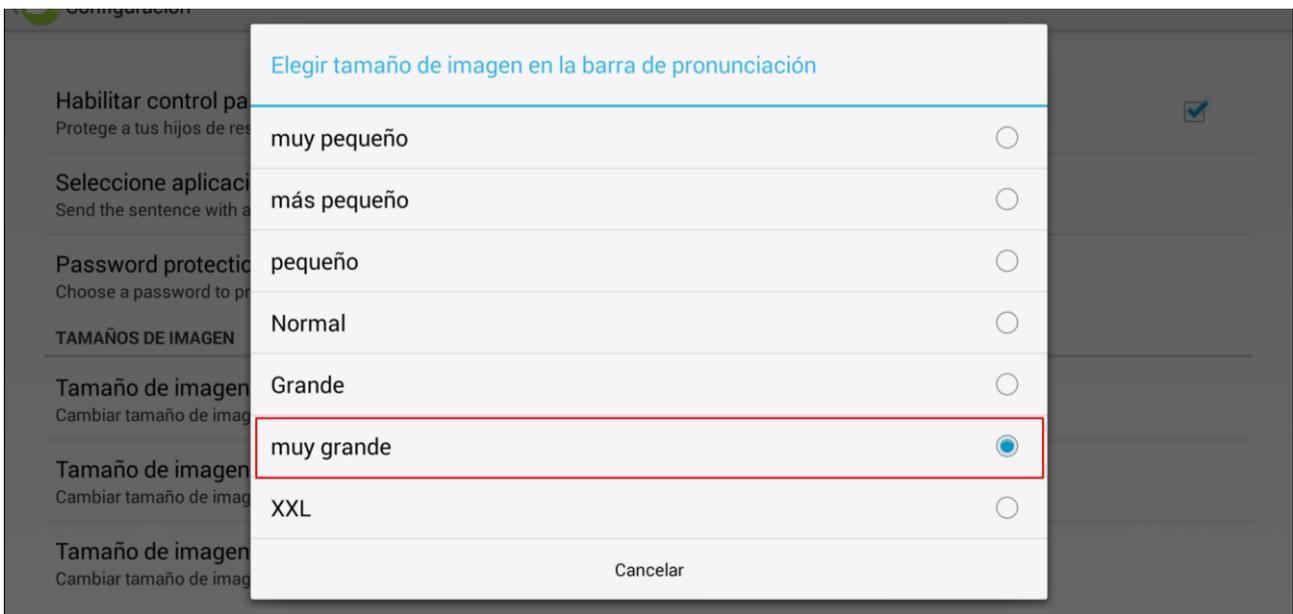
La primera opción que nos ofrece es la de establecer el "**Tamaño de la imagen de la categoría**". Si la pulsamos nos aparece una ventana emergente en la que podemos seleccionar entre diversos tamaños.



Por defecto, está establecido como "normal". Si escogemos un tamaño "más pequeño" o "muy pequeño" vemos que los pictogramas de las categorías, ahora, se muestran a un menor tamaño y caben un mayor número de categorías por línea.



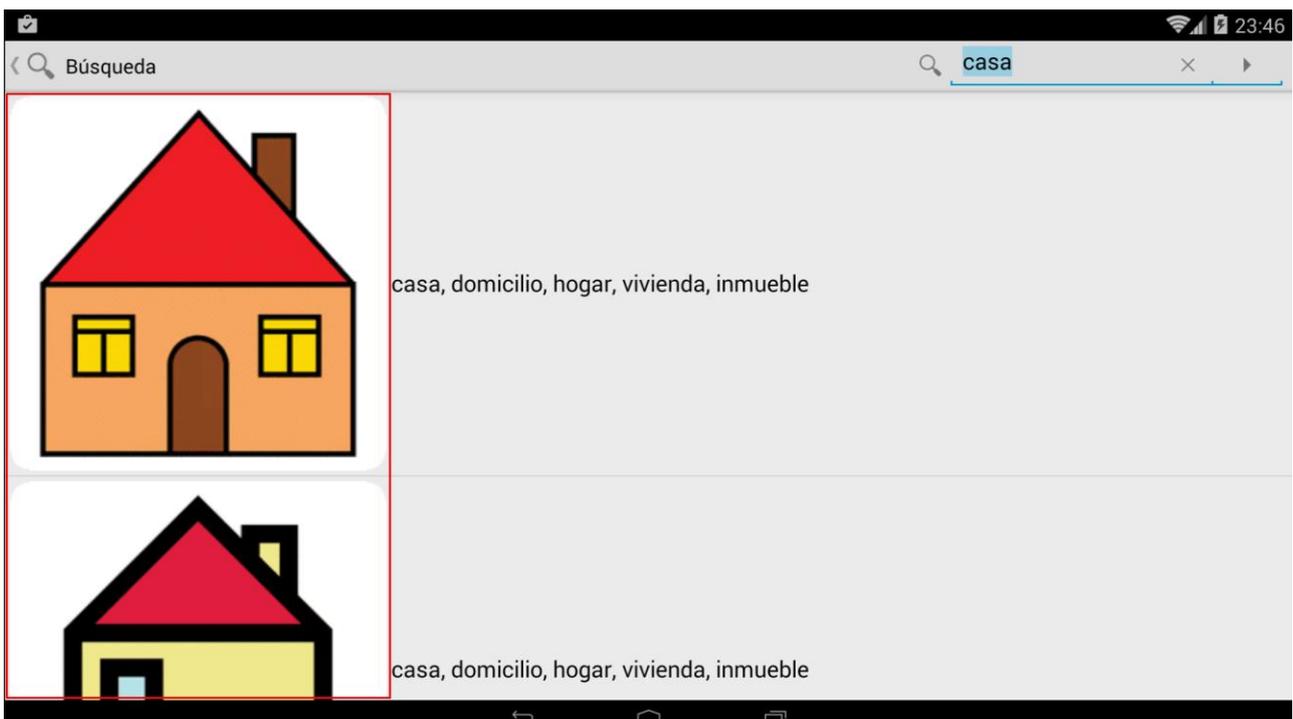
También podemos modificar el tamaño de las **imágenes de la barra de pronunciación** (frase acumulada). Si escogemos **"muy grande"** podemos ver el efecto que logramos al componer una frase.



Finalmente, podemos establecer el "tamaño de la imagen de los resultados de la búsqueda".



De esta forma al entrar en la ventana de búsqueda de pictogramas (en el diálogo añadir nueva imagen) podemos ver más o menos resultados en pantalla en función del tamaño seleccionado.



6.5 ESTABLECER UNA CONTRASEÑA PARA EL ACCESO A LA CONFIGURACIÓN

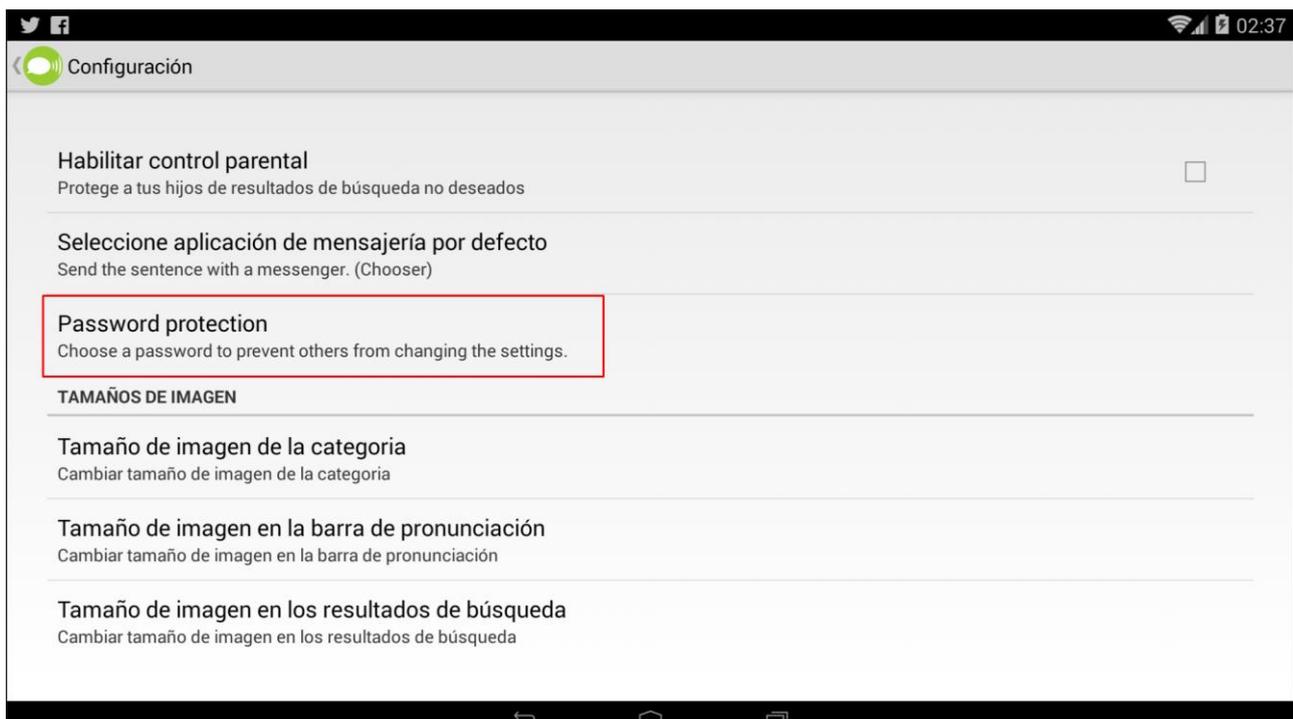
Videotutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=s0m3YUtOMM4&t=58s>

Si deseamos **proteger el acceso** a la **zona de configuración** de modo que el usuario del Comunicador no pueda realizar cambios en la configuración de éste podemos establecer una contraseña para el acceso a esta zona.

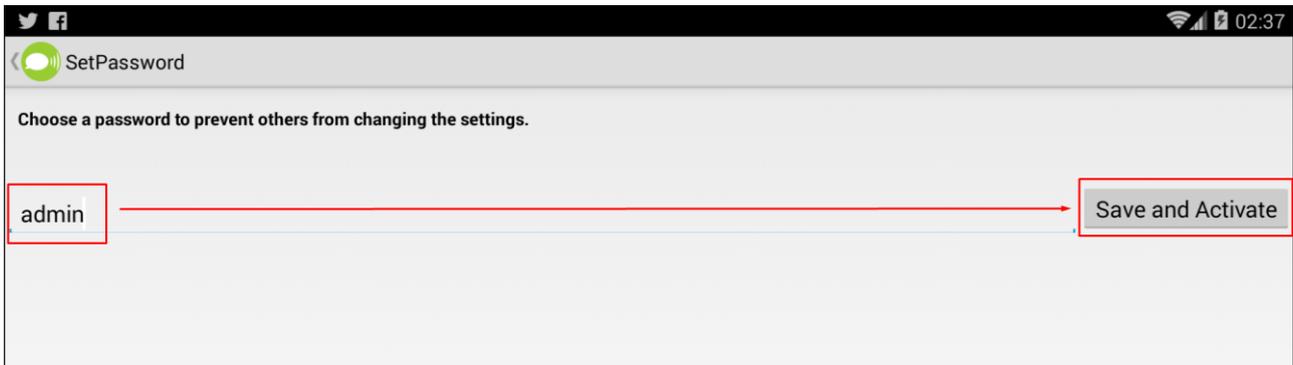
Para ello debemos dirigirnos a la **configuración** dentro del menú de LetMeTalk (tres puntos en la parte superior derecha).



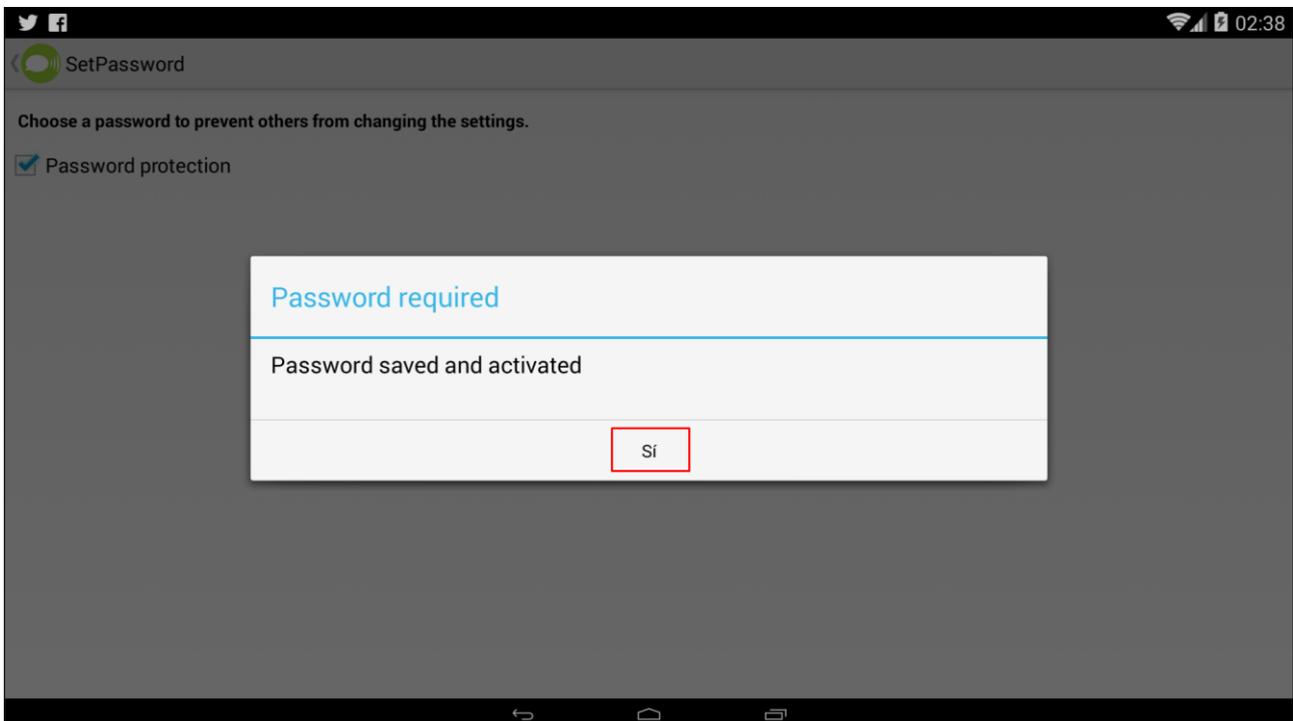
Dentro de la zona de configuración bajamos hacia abajo hasta encontrar la opción **"Password protection"**.



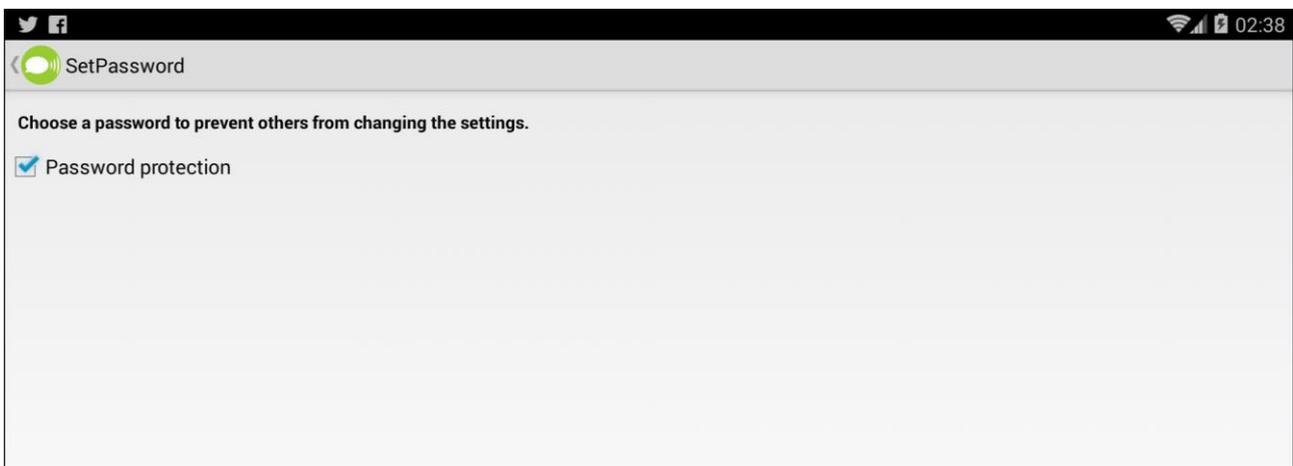
Hacemos clic en ella y en el campo de introducción de texto **escribimos "admin"** (recomendamos utilizar siempre alguna contraseña sencilla y común a otras aplicaciones para evitar olvidos posteriores). A continuación pulsamos en **"Save and Activate"**.



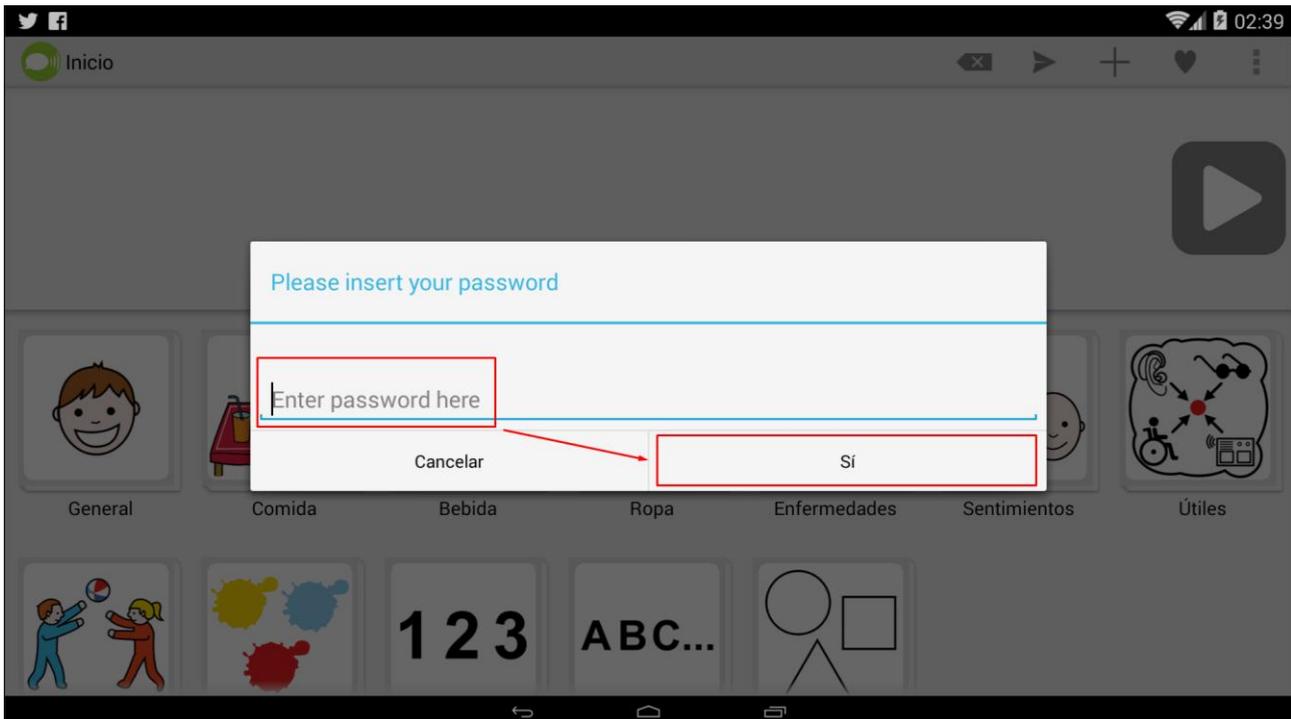
Pulsamos en **"Sí"**.



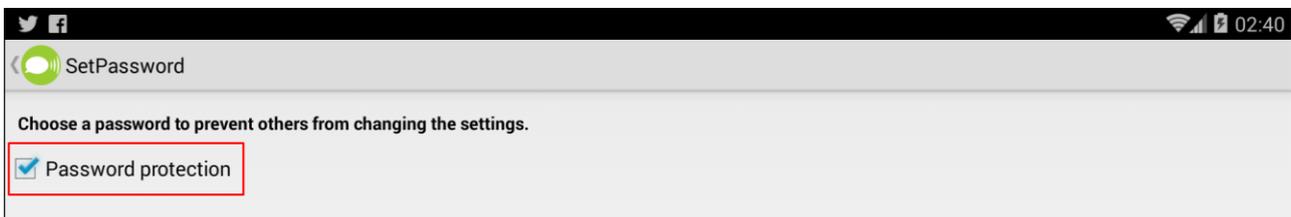
Regresaremos a la ventana "SetPassword" y veremos que el verificador **"Password protection"** estará **activado**.



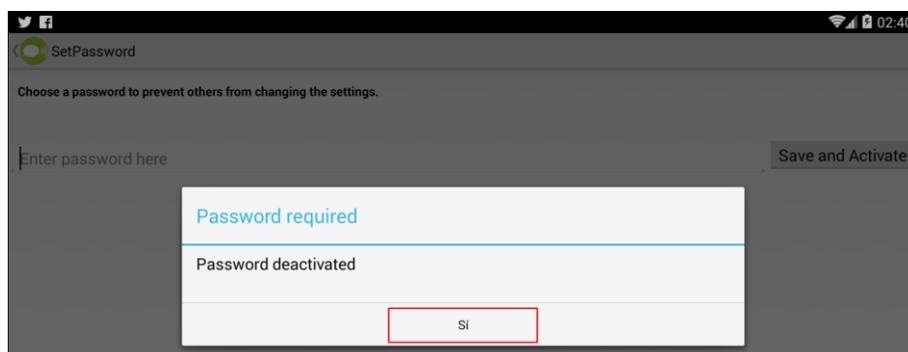
Si regresamos a la ventana principal del comunicador y volvemos a pulsar en "Configuración" dentro del menú de LetMeTalk veremos con se **nos solicita la contraseña**.



Una vez escrita y pulsado en "Sí" accederemos a la zona de configuración. Si deseamos **desactivar** la solicitud de **contraseña** deberemos dirigirnos de nuevo a la opción "**Password protection**" y **desactivar** el cuadro de verificación "Password protection".



Una vez desactivado nos aparecerá una ventana informativa indicándonos que el Password ha sido desactivado. Bastará con pulsar en "Sí".



Nota: Si olvidamos la contraseña de acceso a la zona de configuración se deberá desinstalar y volver a instalar la aplicación ya que no existe un método de recuperación de contraseña establecido. Por ello, se recomienda tener copias de los perfiles almacenados fuera de la aplicación de modo que, en caso, de tener que reinstalar la aplicación pueda recuperarse fácilmente.

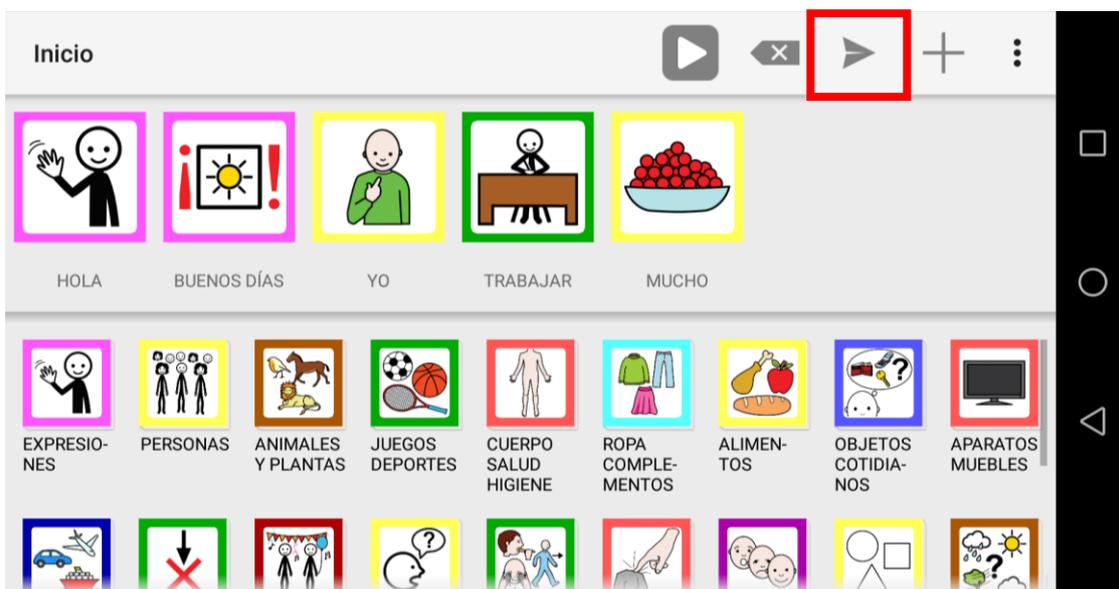


7. COMPARTIR MENSAJE EN REDES SOCIALES O MENSAJERÍA

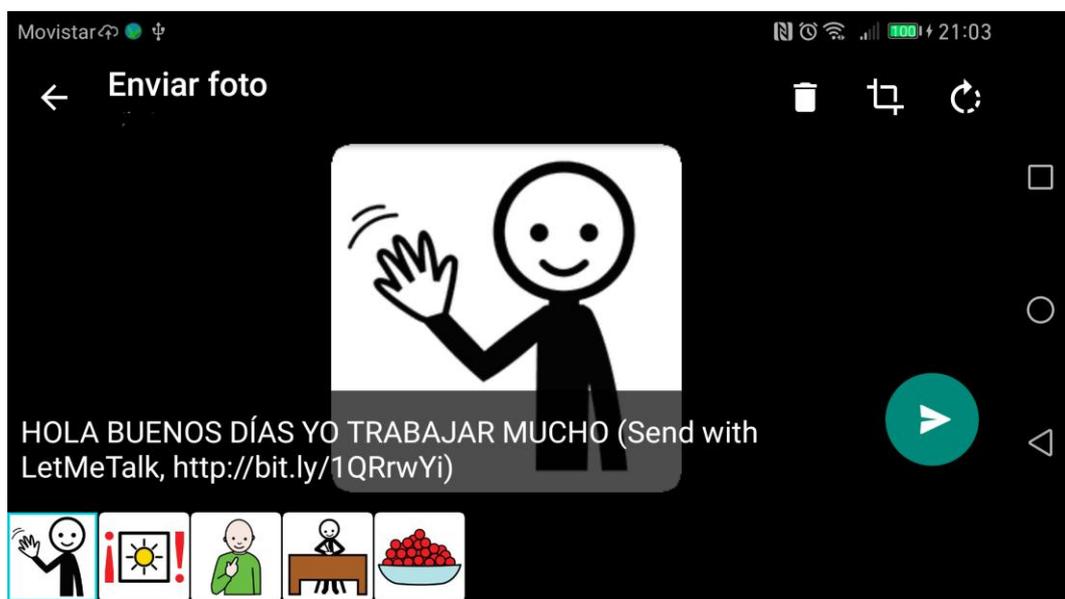
LetMeTalk permite, como hemos visto hasta ahora componer mensajes que pueden ser locutados y escuchados por los interlocutores más cercanos al usuario. Pero también permite compartir estos mensajes con otras personas que no estén junto al usuario. Para ello, LetMeTalk habilita la opción de compartir mensajes a través de redes sociales o aplicaciones de mensajería.

Tal y como veíamos anteriormente en este manual (pag. 72) desde la zona de configuración podemos establecer si el usuario puede seleccionar la aplicación con la que desea compartir el mensaje o le establecemos una aplicación por defecto.

En cualquier caso, al pulsar el botón de "enviar" que tenemos en la barra de opciones superior de LetMeTalk nos aparecerá una ventana emergente para seleccionar el servicio en el que compartir el mensaje o nos abrirá directamente el servicio que hemos prestablecido.



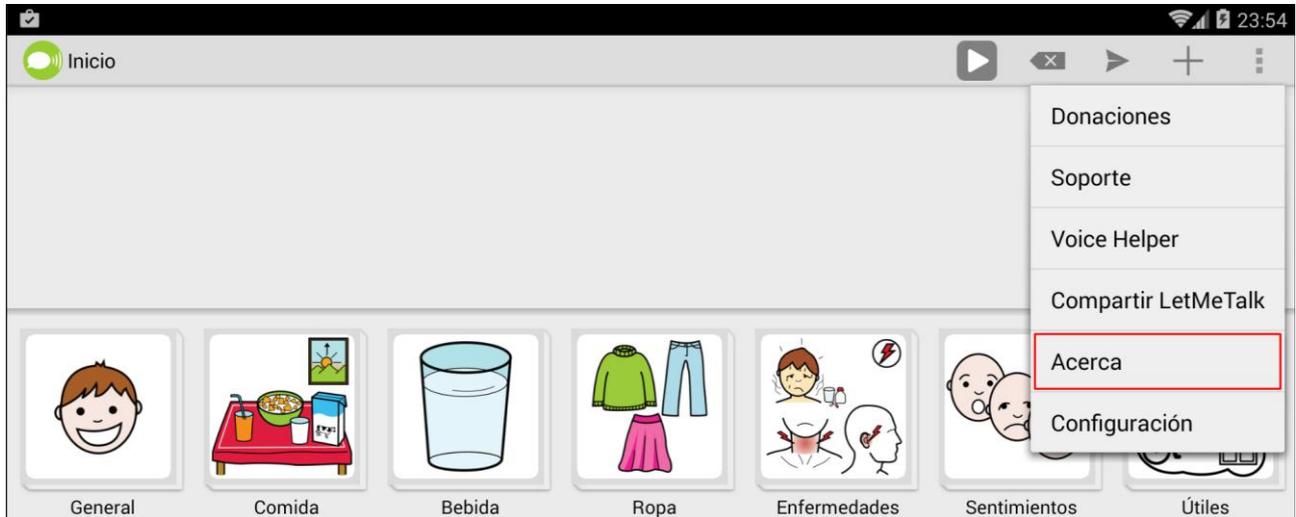
En este caso, hemos prestablecido Whatshap por los que nos abre diréctamente éste con los pictogramas que componen el mensaje.



8. CRÉDITOS, DONACIONES Y SOPORTE

Para finalizar este manual, dentro del menú de LetMeTalk tenemos algunos apartados que es necesario resaltar.

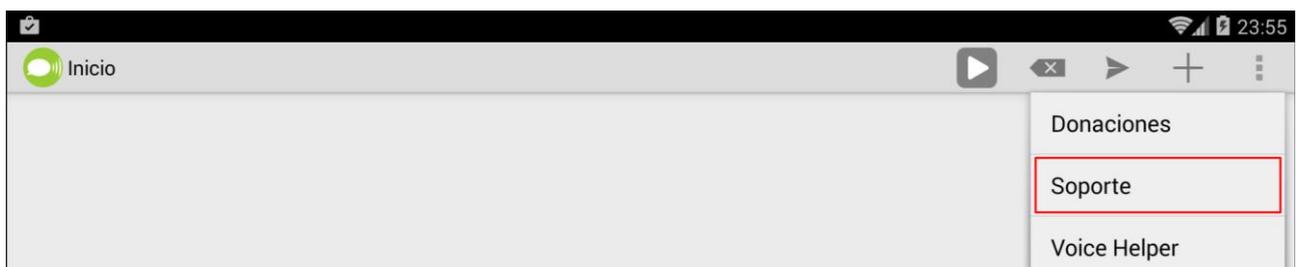
El primero de ellos es "Acerca".



En él se da información de la versión de LetMeTalk y de la organización que ha desarrollado esta aplicación (AppNotize UG).

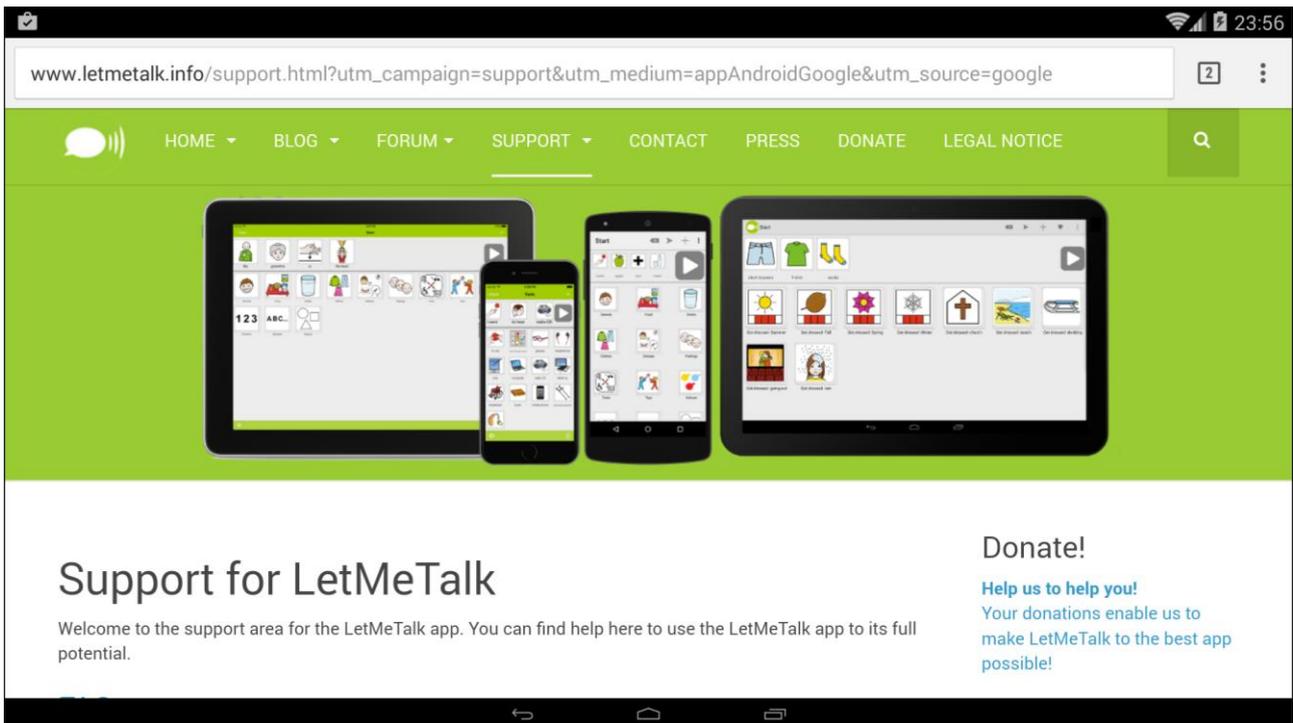


En caso de tener alguna dificultad con el funcionamiento de la aplicación nos dirigiremos a "Soporte".



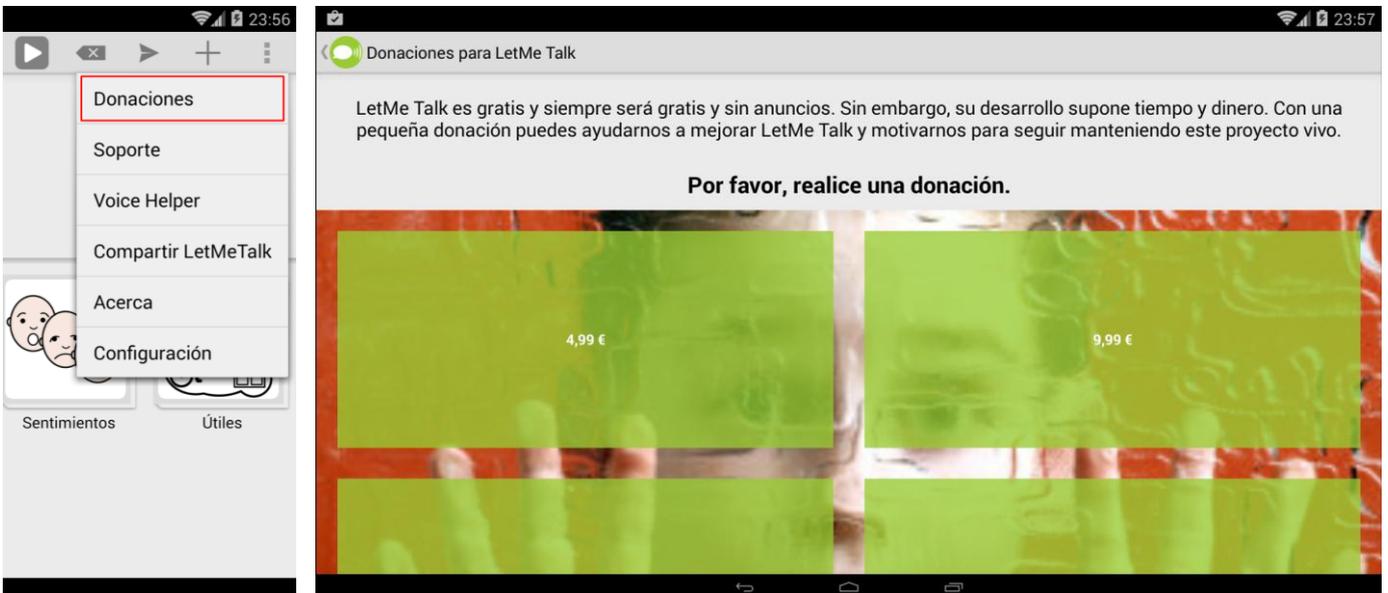
Al pulsar se nos abrirá la web del proyecto donde podremos encontrar documentación adicional a este manual y dispondremos de información para contactar con los autores de la aplicación.



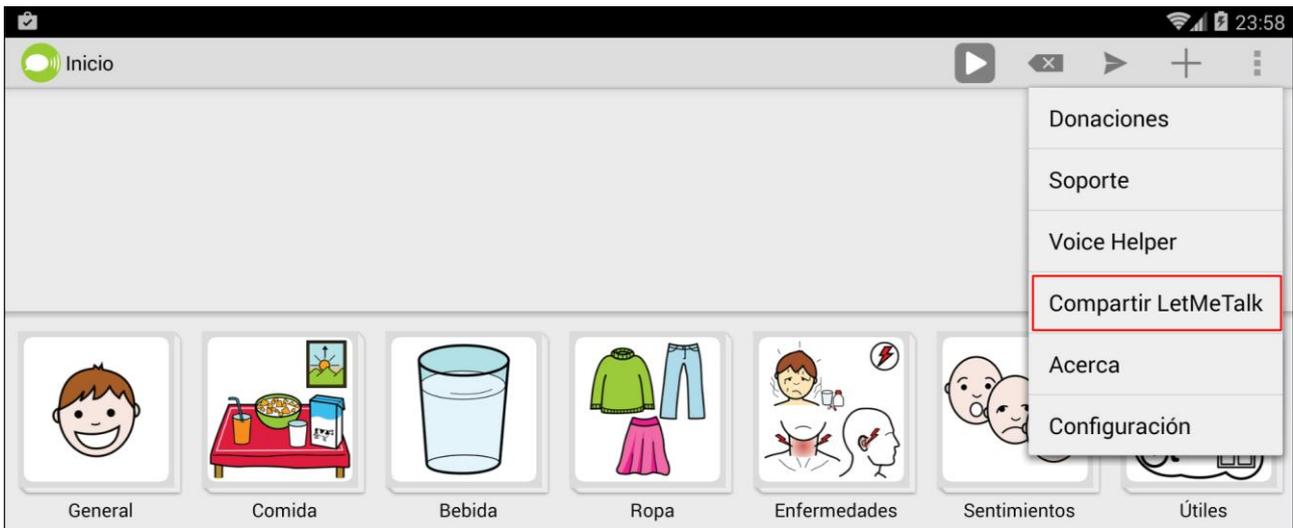


Hay que resaltar que, aunque **LetMeTalk** es gratuito y, según aseguran sus autores, así seguirá siéndolo siempre. Con todo, el desarrollo y mantenimiento de la aplicación conlleva un costo que podemos ayudar a costear haciendo una pequeña donación al proyecto.

Si hacemos clic en "**Donaciones**" nos mostrará una ventana en la que podemos seleccionar el importe que deseamos donar.



Finalmente, si deseamos dar a conocer LetMeTalk y que otras personas las conozcan a través de nuestras redes sociales podemos dirigirnos a "Compartir LetMeTalk".



Al pulsarlo nos aparecerá una ventana con distintas opciones para compartir.

